NOUVELLE FORMULE !

L'ECHO du PCW



GRAPHIQUES SOUS LOCOSCRIPT

COPIEZ TOUT AVEC L'EXPRESS

LOCOSCRIPT 2 : LES DRIVERS

MINITEL CONNEXION...

DISC ECHO ET DES CADEAUX !

M 6001 - 33 - 33,00 F

3796001033006 00330

N° 33 LA REVUE DES UTILISATEURS DU PCW 8256/8512/9512 - MENSUEL - OCTOBRE 89

IL EST ARRIVÉ !

Le catalogue 89/90 LOGI'STICK VPC des produits disponibles sur PCW 8256/8512/9512 est arrivé. Il contient tout ce dont votre PCW a besoin, soit : Logiciels, accessoires, rubans, papier, étiquettes, produits d'entretien, rangement, livres, cordons, extensions, etc, etc...

Vous le recevrez par retour de courrier en écrivant à :

LOGI'STICK VPC

CAPN "Le Bonaparte" - Boîte 49

93153 Le Blanc-Mesnil Cédex

France, sans oublier de joindre 20 F pour participation aux frais.

PCW

8256/8512/9512

GUIDE 89/90

LOGICIELS

INTERFACES

EXTENSIONS

ACCESSOIRES

CONSOMMABLES

LIVRES

REVUES

20 F



Commandez par téléphone avec les cartes

AMERICAN EXPRESS

OPTIMA

DINERS CLUB

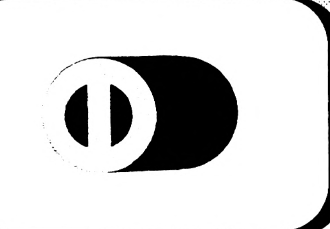
VISA &

MARSTERCARD

C'est plus rapide !







L'ECHO DU PCW

Une revue indépendante éditée par :

LOGI'STICK Edition

RC. BOBIGNY 325 608 362-APE 7704 - C.A.P.N. - Le Bonaparte
Boîte 49 - 93153 LE BLANC - MESNIL CEDEX - FRANCE

TELEX : 213396 F - FAX : (1) 48.65.68.81 - TEL (1) 48.67.28.44+
MINITEL : 3615 CODE LS

L'Echo du PCW est distribué en kiosque par les N.M.P.P
Tél : (1) 40.39.22.22

DIRECTEUR DE LA PUBLICATION
GILLES PROBST

RÉDACTEUR EN CHEF
ARNAUD BISSOUDRE

PHOTOGRAPHIE DE COUVERTURE
PHILIPPE GUÉRIN

MISE EN PAGE/MAQUETTE
J.P. DELMAS - MACINTOSH 2 - XPRESS 2

PHOTOGRAVURE INTÉRIEURE
IDP - BLANC-MESNIL

PHOTOGRAVURE COUVERTURE
LE CAMELEON - PARIS

IMPRESSION
HERISSEY - EVREUX

RÉASSORT
A.D.P.I ✆ (1) 47.09.38.01

PUBLICITÉ

LA BARBOTINE
135-141, rue du Mont Cenis
75018 PARIS

COLLABORATEURS AYANT PARTICIPÉ À LA RÉDACTION DE CE NUMÉRO

DENIS MICHON - JULIEN NOVICE
MAX. HIMUM - JEAN CAHUZAC
ALBERT DUROUX - MARC HERMION
FRANÇOIS PAGE - PIERRE PAND

CORRESPONDANCE

ISSN 0728-7648

SOMMAIRE

N° 33 — NOUVELLE FORMULE

BANCS D'ESSAI

DOSSIERS

PROGRAMMES

DIVERS

RUBRIQUES HABITUELLLES

L'ECHO ? SUIVEZ LE GUIDE ...

Les Exclusifs : **Décrits chaque mois dans des fiches techniques ils seront obtenus à l'aide du bon de commande du cahier central ou par téléphone (avec une carte de crédit).**

Disquettes Echo : **Tous les programmes de ce présent numéro sont regroupés sur une seule et même disquette correspondant au numéro du journal.**

Anciens numéros : **Les anciens numéros de l'Echo du PCW sont encore disponibles à l'exception des numéros 1,2,9 & 11 qui sont définitivement épuisés.**

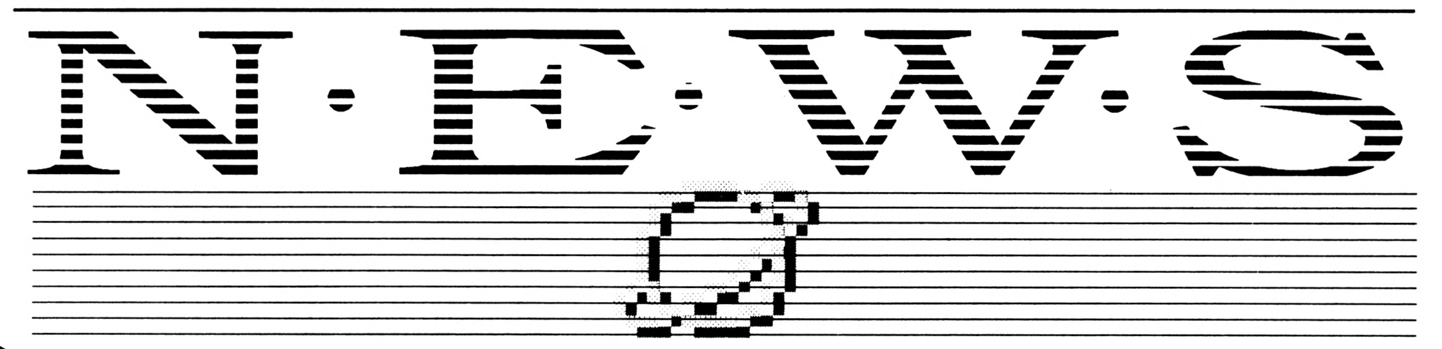
Reliure Echo : **La reliure Echo est personnalisée au sigle du journal et permet de classer une année entière, soit 11 numéros. Pour vous procurer un ou plusieurs de ces articles, utilisez ou recopiez le bon de commande situé en page centrale.**

Publicité : **Le tarif de publicité est disponible sur simple demande par courrier.**

Papier à en-tête : **Un échantillonnage de listings personnalisés peut être obtenu par courrier accompagné de 10 F en timbres.**

Correspondance : **Pour toute correspondance, joindre une enveloppe timbrée pour une éventuelle réponse.**

OCTOBRE 89



ÉVÉNEMENTS

Pour mémoire, le calendrier des salons de micro-informatique présentés le mois dernier :



OCTOBRE 1989

D	: 1		
L	: 2		
M	: 3		
M	: 4	DTP'89	
J	: 5	DTP'89	
V	: 6	DTP'89	AMSTRAD EXPO
S	: 7	AMSTRAD EXPO	
D	: 8	AMSTRAD EXPO	
L	: 9	AMSTRAD EXPO	SPECIAL SICOB FORUM
M	:10	AMSTRAD EXPO	SPECIAL SICOB FORUM
M	:11	SPECIAL SICOB FORUM	
J	:12	SPECIAL SICOB FORUM	
V	:13	SPECIAL SICOB FORUM	SALON DE LA MICRO
S	:14	SPECIAL SICOB FORUM	SALON DE LA MICRO
D	:15	SALON DE LA MICRO	
L	:16	REPOS (OUF !)	

ÉTIQUETTES CHICS, ÉTIQUETTES CHOC !

Non seulement LOGI'STICK VPC propose des étiquettes EXACOMPTA en continu correspondant aux standards en usage, mais aussi des étiquettes blanches spéciales 3", en planches A4 (6 étiquettes, en 2 de front, par planche) et des étiquettes fluo, par 24 sur une planche A4 !

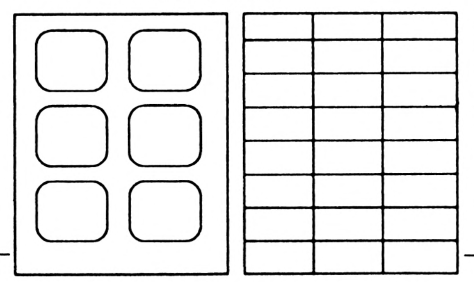
Les premières sont conditionnées par 10 planches, à 55 F TTC, soit 0,92 F l'étiquette ! Utilisables sur les imprimantes des PCW, elles permettront de s'y retrouver parmi ses nombreuses disquettes...

Les secondes sont plutôt destinées aux photocopieurs ou aux imprimantes laser et permettent de personnaliser des mailings, des catalogues,... avec une touche originale et colorée (rouge ou jaune).

"ERROR DATA TRACK 19 BAD SECTOR"... SERVICE RECUP !

Un nouveau service de LOGI'STICK, pour aider les utilisateurs dans le malheur... Disquettes endommagées et fichiers perdus, grâce au service "RECUP", seront peut-être sauvés et, avec eux, la situation catastrophique dans laquelle vous vous trouviez !

Pour 250 F par disquette, un service de premier ordre pour retrouver le sourire. Plus de détails sur cette prestation en contactant LOGI'STICK.



LA PAIE INSPIRE...

L'éditeur SYBEX propose, en collaboration avec SAARI (éditeur de progiciels), un livre intitulé : "La paie : la solution Micro-informatique".

Destiné aux utilisateurs de micro-informatique, l'ouvrage a pour but de faciliter l'implantation et l'apprentissage d'un progiciel de paie.
La première partie de ce livre s'adresse principalement au débutant et l'initie aux notions de la technique de paie ; la deuxième partie trace le profil type du progiciel standard afin d'aider l'entreprise dans son choix puis dans la mise en place de son application paie ; la troisième partie illustre par des exemples pratiques l'utilisation du produit ; les traitements annuels ainsi que l'exploitation des résultats font l'objet de la quatrième partie.

Adapté aux nouvelles dispositions légales en matière de paie, cet ouvrage permettra à l'entreprise d'optimiser l'usage de son logiciel de paie en fonction de ses propres besoins.

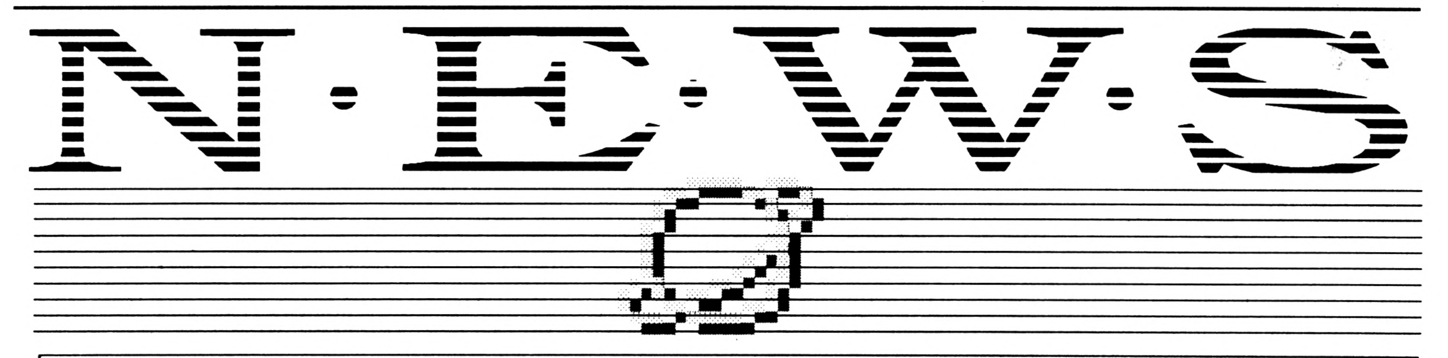
FICHE TECHNIQUE

Un livre broché de 250 pages
Format : 19 x 23
Prix : 328 F
Editeurs : SYBEX - SAARI

LA FONCTION ACHAT AUSSI !

Suite au tome 1 de l'ouvrage "Merise Pratique : Les points clés de la méthode", le tome 2, "Merise Pratique : Informatiser la fonction achat", approfondit un des aspects de la méthode d'analyse Merise : l'informatisation de la fonction achat.

Une première partie rappelle les généralités sur Merise. La seconde partie est



consacrée à la description de la fonction achat telle qu'elle pourrait s'exercer dans une PME (gestion des données statiques, des demandes d'achat, des commandes,...). Une troisième partie présente les extensions des traitements décrits précédemment à l'attention des grandes entreprises. Enfin, la quatrième partie expose l'organisation et la mise en place de la fonction achat : organisation d'une fonction achat automatisée, les étapes de la concrétisation informatique, le plan qualité utilisateur.
Les solutions proposées sont représentatives des possibilités offertes par les progiciels de gestion des achats. Utile pour évaluer la qualité de sa solution ou pour en développer une...

FICHE TECHNIQUE

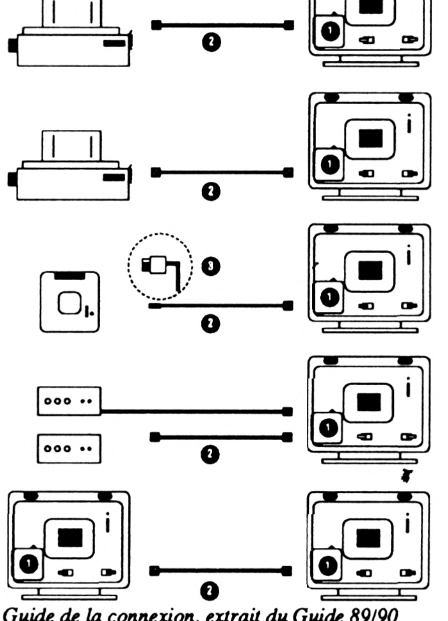
Un livre broché de 336 pages
Format : 15,5 x 24
Prix : 265 F
Editeur : EYROLLES

✪ GUIDE OU CATALOGUE ?

Le tout dernier catalogue 89/90 de LOGI'STICK mérite bien son appellation de guide. En effet, vous y trouverez, outre l'ensemble des produits LOGI'STICK, le guide de la compatibilité, le guide de la connexion et un tas d'autres informations précieuses... Bref, tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur le PCW sans jamais oser le demander !

✪ THESAURUS SUR 3" ?...

Un éditeur anglais propose un fichier de 780 K (ajout de pistes par un formatage spécial d'une disquette double densité, normalement 720 K) exploitable avec LocoFile, gestion de fichiers sous LOCOSCRIPT 2 permettant d'extraire des informations d'un fichier pendant l'exploitation d'un document.



Guide de la connexion, extrait du Guide 89/90

Ce fichier n'est autre que la reproduction du célèbre Roget, qui permet de trouver le mot juste !

Il fonctionne en utilisant LocoFile normalement. Un menu plein écran explique comment trouver les mots désirés : finalement, vous utilisez le logiciel comme le livre. Vous tapez le mot que vous chercheriez normalement dans l'index, c'est-à-dire celui dont vous voulez trouver les synonymes. La fiche apparaît et il est même possible de trouver, dans des listes adjacentes, les antonymes (contraires).

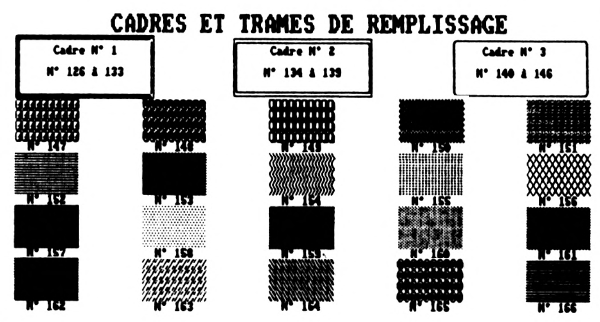
Deux inconvénients majeurs cependant : 512 K et lecteur(s) double densité sont absolument nécessaires ; ni Locofile, ni le THESAURUS ne sont disponibles actuellement en français et, à fortiori, en France !

✪ PACK ÉCRIT, ENCORE PLUS !

Un grand bravo pour Kagésoft qui s'est privé de vacances cet été pour en offrir davantage avec PACK ÉCRIT (Exclusif X-035) : plus de démos, plus de programmes, plus de fonctionnalités, plus de redéfinitions de caractères,... Un ensemble à posséder absolument !

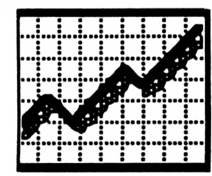
✪ 3615 CODE LS

Nouveau QUIZZ, nouvelles règles du jeu, nouveaux lots : un téléviseur couleur PAL/SECAM avec télécommande pour le premier ! De plus ce n'est plus 3 mais 10 gagnants qui se verront récompensés pour leur maestria. Enfin, l'affichage des points à chaque question permettra aux plus novices de rattraper leur retard... Merci LS !



EFFET 2
EFFET 6.1 EFFET 6.2
EFFET 6.3 Effet 7.1
Effet 7.2
Effet 7.3 Effet 7.4
EFFET 8.1 EFFET 8.2

LOCOSCRIPT FAIT DU GRAPHISME



Cadeau méconnu de la disquette ECHO N° 8, SUPER GRAPHE est destiné à la représentation statistique en graphiques. Il est simple, souple et sa totale compatibilité avec LOCOSCRIPT ou tout autre traitement de texte en fait un outil incomparable en souplesse et en performance...

Par Marc HERMION

Fonctionnant sous Basic, SUPER GRAPHE gère 6 groupes de données totalement indépendants les uns des autres, repérés de 1 à 6. Chaque groupe peut recevoir de 5 à 75 données numériques, représentées par rapport à l'axe des X. Le plan de représentation suit des dimensions sélectionnées par l'option 1 du menu principal. Les limites sont :

Y : mini. 5 unités, maxi. 30 unités
X : mini. 5 unités, maxi. 75 unités

L'indépendance des groupes permet toute liberté quant au choix de ceux-ci pour les représentations graphiques. Ainsi, toutes les combinaisons de groupes sont permises, exemple : groupes 1,4,5 ou 1,2,6 ou 1,3 ou 1,3,5,6 ou chacun séparément ou tous ensemble, etc...

Quoi qu'il en soit, sélectionné ou non, chaque groupe peut recevoir les données qui le concernent et ce, à tout moment. C'est l'option 4 du menu principal qui le permet.

Une fois entrées, les données peuvent être représentées en graphiques par l'option 5, sauvées sur disquette par l'option 7 et imprimées en tableaux par le choix 4 de l'option 4.

Pour vous permettre de prendre un bon départ, voici l'ordre logique des manipulations à effectuer pour bien utiliser SUPER GRAPHE :

1 - Choix de l'axe ;
2 - Choix des groupes ;
3 - Entrée des données ;
4 - Représentation graphique ;
5 - Retour au menu par une touche quelconque (sauf R) ;
6 - Impression du graphique ;
7 - Sauvegarde du graphique (en ASCII récupérable sous LOCOSCRIPT) ;
etc...

Le menu principal

```
1/ TAILLE DU CADRE
2/ CHOIX DES GROUPES
3/ IMPRESSION DU GRAPHIQUE
4/ ENTREE DES DONNEES
5/ REPRESENTATION
6/ FICHIER ASCII
7/ DONNEES ET DISC
8/ SORTIE DU PROGRAMME
```

Regardons maintenant le détail de chaque opération...

CHOIX DE L'AXE DE REPRÉSENTATION

Entrés en une seule opération, les valeurs séparées par une virgule donnent le nombre d'unités pour chaque axe dans les limites décrites plus haut. Exemple : 30,20 donne un maximum de 30 données par groupe, représentées dans l'ordre de leur saisie sur l'axe des X (valeur 1 en X1, valeur 2 en X2,...) et la valeur 20 de Y permet de calculer l'échelle de représentation en divisant la plus grande valeur saisie par le nombre d'unités. Exemple : la plus grande valeur affichable est 2000, Y est à 20, le pas sera de 100 (Y1=100, Y2=200,..., Y20=2000).

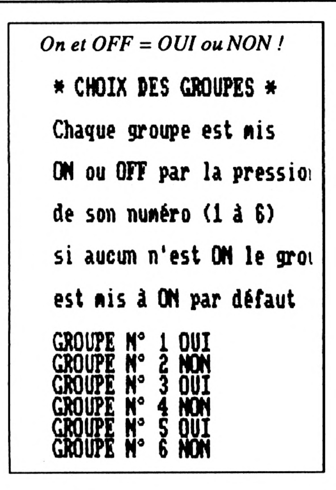
Entrée des paramètres cadre

```
* TAILLE DU CADRE *
Entrez le nombre de ligne
et de colonnes maximum
que le cadre peut avoir
les limites sont:
5 < X < 75 & 5 < Y < 30
ENTREZ X,Y...? 20,10
```

CHOIX DES GROUPES

Obtenu avec l'option 2 du menu, il se fait en validant les groupes voulus par un appui sur leur numéro, ce qui a pour effet de mettre ON ou OFF, alternativement, le groupe sélectionné. Si tous les groupes sont OFF, le groupe 1 est automatiquement mis sur ON.

Notez que le choix des groupes n'intervient que sur le tracé du graphique et sa sauvegarde, mais



On et OFF = OUI ou NON !

pas sur l'entrée et la sauvegarde des données.

ENTREE DES DONNÉES

L'option 4 renvoie sur le dernier groupe sélectionné par le choix 3 de cette même option.
L'affichage propose les valeurs du groupe en cours dans la limite du nombre d'unités X sélectionnées par l'option précédente. Notez que chaque valeur saisie reste en mémoire, même si l'axe des X est raccourci puis élargi.
De même, sont affichées en permanence la plus grande valeur entrée dans le groupe visualisé ainsi que la plus grande valeur entrée dans l'ensemble des groupes sélectionnés par l'option 2. Ces valeurs sont affichées car elles servent au calcul de l'échelle en mode automatique (voir représentation graphique).

Chaque valeur saisie est immédiatement mémorisée, la sortie du mode saisie s'obtenant par l'entrée de "*". La correction d'une donnée s'effectue par l'entrée du numéro de la donnée à corriger suivie de la nouvelle valeur.
Le choix 3 permet le changement de groupe. Notez que la saisie des données peut se faire sur tous les groupes, même si certains n'ont pas été sélectionnés par l'option 2.

Chaque groupe peut enfin être imprimé par le choix 4 et le retour au menu se fait par le choix 5.

GRAPHIQUE

Cette option est la plus importante et votre attention doit être totale pour une parfaite utilisation de ses possibilités.
Les graphiques concernent les groupes sélectionnés par l'option 2. Chaque groupe est représenté par un signe différent soit :

GROUPE					
1	2	3	4	5	6
MARQUEUR					
=	%	O	X	#	*

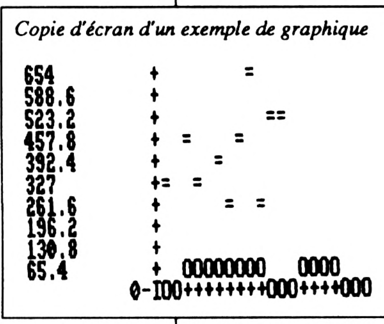
L'order d'impression va de 1 vers 6, ainsi, en cas de superposition de points, seul celui du dernier groupe apparaît.

ECHELLE

L'échelle doit être calculée avant toute représentation. Si ce n'est le cas, elle sera calculée suivant le mode automatique. Le calcul se fait par le choix 3. Deux modes

```
10 REM  ****************************************
20 REM  *                                      *
30 REM  *   S U P E R G R A P H E  V1.1 1987   *
40 REM  *   ******************************     *
50 REM  *                *                     *
60 REM  *    MADE BY MARC HERMION POUR...      *
70 REM  *                                      *
80 REM  *   L'ECHO DU PCW  -  LOGI'STICK 87    *
90 REM  *                                      *
100 REM ****************************************
110•CLEAR:ESC$=CHR$(27):CLS$=ESC$+"E"+ESC$+"H":DE
F•FNLOC$(Y,X)=ESC$+"Y"+CHR$(32+Y)+CHR$(X+32):WIDT
H•255:PAX=1:PAY=1:CAX=75:CAY=30:NBG=5:FA$="######
####,.##":DIM•GRO(5,75),LGY$(30),VGY(30),ECR$(75,
30):LGY$(0)=STRING$(13,32)+"0-"'•(W8)
120•FOR•I=0•TO•5:READ•A$:PT$(I)=A$:NEXT:DATA•=,%,
O,X,#,*:REM•ICI•POUR•MODIFIER•LES•MARQUEURS•DE•TR
ACE'•(KP)
130•RESTORE•960:PRINT•CLS$ESC$"0":FOR•I=1•TO•8:RE
AD•A$:PRINT•FNLOC$(5+I*2,30);A$:NEXT'•(TS)
140•PRINT•FNLOC$(26,2)"GROUPE•EN•COURS:"GEC+1"-•G
ROUPES•AUTORISES:";:FOR•I=0•TO•5:IF•OKG(I-
)=0•THEN•PRINT•STR$(I+1);'•(99)
150•NEXT:PRINT•"•-•CADRE•X/Y:"CAX"/"-
CAY;FNLOC$(28,2)"MAXI•GROUPE:"MAXI(GEC)"-•MAXI•G
ROUPES•SELECTIONNES:";MAXI'•(7J)
160•A$=INKEY$:IF•A$=""•THEN•160•ELSE•A=VAL(A$):IF
•A<1•OR•A>8•THEN•160'•(SN)
170•PRINT•CLS$:ON•A•GOSUB•180,190,240,280,520,760
,820,940:GOTO•130'•(Q4)
180•RESTORE•970:FOR•I=1•TO•7:READ•A$:PRINT•FNLOC$
(5+I*2,30);A$;:NEXT:INPUT•CAX,CAY:IF•CAX<5•OR•CAX
>75•OR•CAY<5•OR•CAY>30•THEN•GOTO•180•E-
LSE•RETURN'•(LG)
190•RESTORE•980:FOR•I=1•TO•6:READ•A$:PR-
INT•FNLOC$(3+I*2,30);A$;FNLOC$(16+I,30)"GROUPE•N[
"I;:IF•OKG(I-
1)=0•THEN•PRINT•"OUI"•ELSE•PRINT•"NON"'•(6Z)
200•NEXT:PRINT•FNLOC$(25,30)"7/•MENU•PRINCIPAL"'•
(5Y)
210•A$=INKEY$:IF•A$=""•THEN•210•ELSE•A=VAL(A$):IF
•A<1•OR•A>7•THEN•210'•(SA)
220•IF•A=7•THEN•470•ELSE•OKG(A-1)=ABS(OKG(A-1)-1)
:K=0:FOR•I=0•TO•5:K=K+OKG(I):NEXT:IF•K=6•THEN•OKG
(0)=0'•(G1)
230•GOTO•190'•(H4)
240•LPRINT•CHR$(15)CHR$(27)"0"CHR$(27)"N"CHR$(0):
FOR•I=0•TO•CAY:A$=LGY$((CAY-
I)/PAY):IF•ECR$(0,I)="I"•THEN•LPRINT•STRING$(15,3
2);•ELSE•LPRINT•A$+STRING$(15-LEN(A$),32);'•(DH)
250•FOR•J=0•TO•CAX:IF•ECR$(J,I)=""•THEN•ECR$(J,I)
="•"'•(4Q)
260•LPRINT•ECR$(J,I);:NEXT•J:LPRINT:NEXT•I'•(1E)
270•RETURN'•(HL)
280•GOSUB•430'•(J5)
290•PRINT•FNLOC$(25,2)"(1):AJOUT•-•(2):CORRECTION
•-•(3):AUTRE•GROUPE•-•(4):IMPRESSION•-•(5):FIN"FN
LOC$(27,1)STRING$(255,32):GOSUB•500'•(UZ)
300•A$=INKEY$:IF•A$=""•THEN•300•ELSE•A=VAL(A$):IF
•A<1•OR•A>5•THEN•300'•(S8)
310•ON•A•GOTO•320,350,380,400,440'•(8V)
320•PRINT•FNLOC$(25,2)"•••••LES•VALEURS•SONT•L'OR
DRE•DE•L'AXE•DES•X•ET•'*'•TERMINE•LA•SAISIE•••"'•
(WP)
```

sont alors permis.
AUTOMATIQUE : L'échelle est calculée en fonction de la plus grande valeur affichable dans les groupes sélectionnés.
MANUEL : choix NUMERIQUE, l'échelle est calculée suivant une valeur maximum entrée manuellement et indépendante des données. Dans le cas où certaines données sont supérieures à cette valeur, elles ne seront pas représentées sur le graphique. Choix ALPHA, chaque valeur légende est entrée comme du texte (maximum 13 caractères). Attention : les légendes alphanumériques n'ont aucune incidence sur l'échelle et seront automatiquement effacées si l'échelle n'a pas été préalablement calculée par l'une des deux méthodes décrites précédemment.



Copie d'écran d'un exemple de graphique

LE PAS DE REPRÉSENTATION

Si le pas des Y n'a d'incidence que sur la disposition des légendes, le pas de X, quant à lui, influence le nombre de données affichées et particulièrement le calcul de l'échelle (mode automatique).
Les pas de l'un ou de l'autre ne peut excéder la moitié du nombre total d'unité par axe (exemple : axe des X = 30 unités, pas maximum = 15, soit une valeur toutes les 15 unités)

TRACE ÉCRAN

Le tracé s'obtient par le choix 4 de l'option 5 et n'est correct qu'à la condition expresse que la procédure logique ait été respectée soit : choix des axes, choix des groupes, entrée des données et calcul de l'échelle.
Une fois affiché, le graphique attend un choix qui va déterminer la suite des opérations, soit : un appui sur <R> pour revenir à l'option 5 et recommencer un autre graphique ou un appui sur une autre touche qui renvoie au menu principal en donnant accès aux options complémentaires : impression et sauvegarde.
Attention : le fait d'appuyer sur <R> supprime le graphique de la mémoire ; il ne pourra plus être ni imprimé, ni sauvegardé !

IMPRESSION DE GRAPHIQUES

Attention : aucun graphique n'est imprimable sans un passage préalable à l'option 5.
En continu ou en feuille à feuille, l'impression ne nécessite jamais plus de 32 lignes sur 80 colonnes, donc tout type de papier convient.
L'impression démarre dès que l'option 3 a été validée.

.SAUVEGARDE ASCII

Cette option permet de sauver le

```
330•IF•P(GEC)=CAX•THEN•290'•(2W)
340•PRINT•FNLOC$(27,10)"GROUPE•N["GEC+1"/•DONNEE•
N["P(GEC)+1;STRING$(50,32)FNLOC$(27,36)"...?•";:L
INE•INPUT•A$:IF•A$="*"•THEN•290•ELSE•A=ABS(VAL(A$
)):GRO(GEC,P(GEC))=A:J=P(GEC):P(GEC)=J+1:GOSUB•49
0:GOSUB•510:GOSUB•500:GOTO•330'•(0G)
350•IF•P(GEC)<1•THEN•290•'•(Y6)
360•PRINT•FNLOC$(25,2)"CORRECTION•DE•DONNEES•DEJ
A•INTRODUITES•DANS•LE•GROUPE"STRING$(40,32)FNLOC$
(27,2)"ENTREZ•LE•NUMERO•DE•LA•DONNEE";:INPUT•J$:J
=VAL(J$):J=J-1:IF•J>P(GEC)-1•OR•J<0•THEN•350•ELSE
•PRINT•FNLOC$(27,2)"DONNEE•N[";J+1;USING•FA$;GRO(
GEC,J);
370•LINE•INPUT•"...ENTREZ•LA•NOUVELLE...?•",A$:GR
O(GEC,J)=ABS(VAL(A$)):GOSUB•450:GOSUB•510:GOSUB•5
00:GOTO•290'•(XQ)
380•IF•NBG<2•THEN•290'•(U1)
390•PRINT•FNLOC$(27,10)"GROUPE•SELECTIONN-
E";:INPUT•J:IF•J<1•OR•J>6•THEN•390•ELSE•GEC=J-1:G
OTO•280'•(E0)
400•COI=0:LPRINT•CHR$(15)CHR$(27)"0"CHR$(27)"N"CH
R$(0)"GROUPE•N[";GEC+1:FOR•J=0•TO•CAX'•(S1)
410•FOR•K=J•TO•J+5:IF•COI<CAX•THEN•LPRINT•USING•"
##";COI+1;:LPRINT•":"USING•FA$;GRO(GEC,CO-
I);:LPRINT•"••!••";:COI=COI+1•ELSE•K=99:J=99'•(X1
)
420•NEXT•K:LPRINT:NEXT•J:GOTO•300'•(KS)
430•PRINT•CLS$"GROUPE•N[";GEC+1:FOR•J=0•TO•CAX-1:
GOSUB•510:NEXT:RETURN'•(C7)
440•RETURN'•(HK)
450•MAXI(GEC)=0:FOR•I=0•TO•P(GEC):IF•GRO(GEC,I)>M
AXI(GEC)•THEN•MAXI(GEC)=GRO(GEC,I)'•(T6)
460•NEXT'•(D5)
470•MAXI=0:FOR•I=0•TO•5:IF•OKG(I)=0•AND•MAXI(I)>M
AXI•THEN•MAXI=MAXI(I)'•(5W)
480•NEXT:RETURN'•(S5)
490•IF•A>MAXI(GEC)•THEN•MAXI(GEC)=A:GOTO•470'•(Z8
)
500•PRINT•FNLOC$(30,1)"VALEUR•MAXI•DU•GROUPE:"USI
NG•FA$;MAXI(GEC);:PRINT•"•-•VALEUR•MAXI•TOUT•GROU
PE:";USING•FA$;MAXI:RETURN'•(YC)
510•K=INT(J/20):PRINT•FNLOC$(J+3-K*20,K*22)USING•
"##";J+1;:PRINT•":"USING•FA$;GRO(GEC,J):RETURN'•(
CP)
520•ERASE•ECR$:DIM•ECR$(75,30):FOR•I=0•TO•CAY-1:P
RINT•FNLOC$(I,0)"•••••••••••••I";:ECR$(0,I+1)="I"
:NEXT:ECR$(0,CAY)="I":PRINT•FNLOC$(I,11)"0-I";:FO
R•I=1•TO•CAX:ECR$(I,CAY)="-":PRINT•"-";:NEXT'•(WI
)
530•RESTORE•1010:FOR•I=0•TO•4:READ•A$:PRINT•FNLOC
$(I,30)A$:NEXT:PRINT•FNLOC$(0,50)"PAS•DE•X:"PAX"/
•PAS•DE•Y:"PAY;FNLOC$(4,50)STRING$(35,32):GOSUB•6
50'•(O4)
540•A$=INKEY$:IF•A$=""•THEN•540•ELSE•A=VAL(A$):IF
•A<1•OR•A>5•THEN•540'•(SQ)
550•ON•A•GOTO•560,570,580,660,730'•(9N)
560•PRINT•FNLOC$(4,50);:INPUT•"PAS•DES•X";A$:A=VA
L(A$):IF•A=0•OR•A>CAX/2•THEN•560•ELSE•PAX=INT(A):
GOTO•520'•(NU)
570•PRINT•FNLOC$(4,50);:INPUT•"PAS•DES•Y";A$:A=VA
L(A$):IF•A=0•OR•A>CAY/2•THEN•570•ELSE•PAY=INT(A):
GOTO•520'•(NZ)
580•PRINT•FNLOC$(4,50)"(A)UTO/(M)ANUELLE"'•(VB)
590•A$=INKEY$:IF•A$=""•THEN•590•ELSE•IF•A$="M"•TH
```

dernier graphique obtenu sous réserve qu'aucune modification d'axe n'ait été faite et que l'on ait quitté le graphique sans passer par l'option 5. Le graphique est sauvé exactement comme il se présente à l'écran ; il suffit de lui donner un titre sous la forme : U:NOM.GRP où U est l'unité de votre choix (A, B ou M) et l'extension GRP pour se souvenir qu'il s'agit d'un graphique par opposition à l'extension DON, pour les fichiers de données sauvés avec l'option 7.

Disquettes et données, sauvegarde ASCII et impression du graphique

```
* DISQUETTES ET DONNEES *
Choisissez entre lecture et
enregistrement des données
et indiquer le titre sous la forme:
A:XXXXX.EXT soit le lecteur
suivi du nom (max 8 ignes)
et de l'extension (max 3 signes)
1/ ENREGISTREMENT DES DONNEES
2/ LECTURE DES DONNEES
3/ DIRECTORY D'UN DISQUE
4/ RETOUR AU MENU PRINCIPALE
```

```
610,4    +
588,6    +
566,8    +
545      +          ==
523,2    +
501,4    +
479,6    +
457,8    +  =    =
436      +
414,2    +
392,4    +     =
370,6    +
348,8    +=  =
327      +
305,2    +
283,4    +
261,6    +
239,8    +     =  =
218      +
196,2    +
174,4    +
152,6    +
130,8    +
109      +
87,2     +     0         0
65,4     +   00 00      00
43,6     +  00     0   0
21,8     +00        00   00
         I+++++++++0++++++++0+
```

```
* SAUVEGARDE ASCII *
Indiquer le titre sous la forme:
A:XXXXX.EXT soit le lecteur
suivi du nom (max 8 ignes)
et de l'extension (max 3 signes)
et pressez <RETURN> pour
demarrer la sauvegarde.
NOM DE FICHIER...? A:ESSAI.ECO
```

RÉCUPÉRATION SOUS LOCOSCRIPT

C'est par l'intermédiaire de la fonction "Insère texte", en édition ou création document, que le graphique vient s'insérer dans un document LOCOSCRIPT.

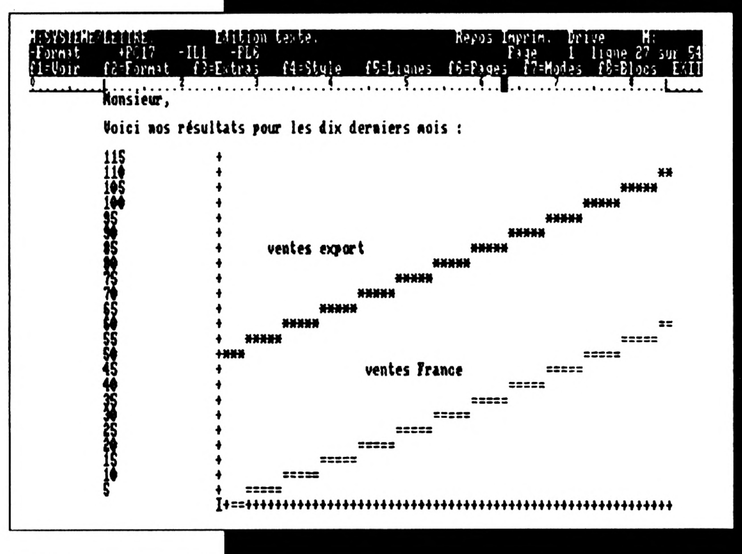
DISQUE ET DONNÉES

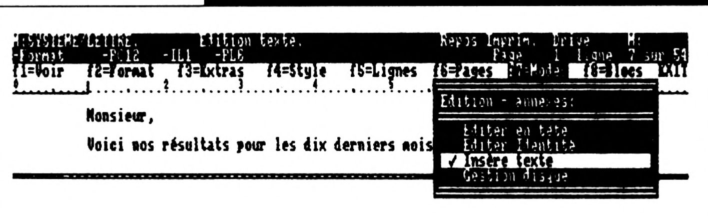
Les données peuvent être sauvées sur disque et relues par SUPER GRAPHE. Cette option permet de retracer d'autres graphiques sans avoir à resaisir les données. La procédure est identique à celle des graphiques à la différence de l'extension DON recommandée.
Deux fichiers, EXEMPLE.GRP et EXEMPLE.DON, sont fournis sur la disquette.

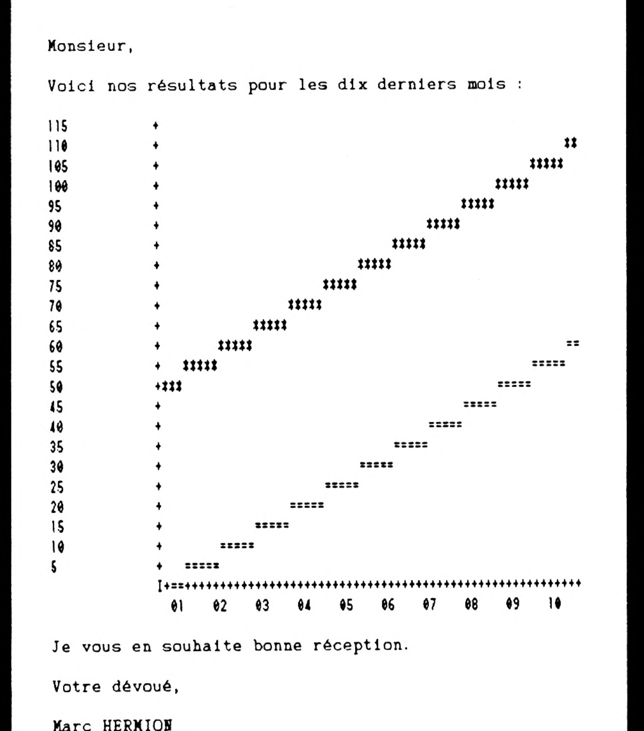
CONCLUSION

Entre GRAPHBAR (ECHO N° 31), GRAPHCAM (cf. le Courrier du présent numéro) et SUPER GRAPHE, avouons que ce mois-ci, le choix du graphe ne manque pas...

```
EN•PRINT•FNLOC$(4,50)"(A)LPHA/(N)UMERIQUE"•ELSE•I
F•A$="A"•THEN•GOSUB•630:GOTO•520•ELSE•590'•(WH)
600•A$=INKEY$:IF•A$=""•THEN•600•ELSE•IF•A$="N"•TH
EN•PRINT•FNLOC$(4,50)"VALEUR•••••••••••••"FNLOC$
(4,57);:INPUT•A$:A=VAL(A$):GOSUB•740:GOTO•520•ELS
E•IF•A$<>"A"•THEN•600'•(LH)
610•CO=1:PRINT•FNLOC$(4,50)"ENTREZ•VOS•LEGENDES•(
MAX•12•SIGNES)":FOR•I=CAY-PAY•TO•0•STEP•-PAY:PRIN
T•FNLOC$(I,0);:INPUT•"?",A$:IF•A$=""•THEN•A$=LGY$
(CO)•ELSE•IF•A$="*"•THEN•520'•(P2)
620•LGY$(CO)=LEFT$(A$,12):PRINT•FNLOC$(I,0)LGY$(C
O)"•":CO=CO+1:NEXT:GOTO•520'•(FK)
630•MAXI=0:FOR•I=0•TO•5:FOR•J=0•TO•CAX/PAX-1:IF•O
KG(I)=0•AND•GRO(I,J)>MAXI•THEN•MAXI=GRO(I,J)'•(6L
)
640•NEXT•J,I:A=MAXI:GOSUB•740:RETURN'•(RI)
650•CO=0:FOR•I=CAY-PAY•TO•0•STEP•-PAY:PRINT•FNLOC
$(I,0);LGY$(CO+1)FNLOC$(I,13)"+";:ECR$(0,I)="+":C
O=CO+1:NEXT:FOR•I=PAX-1•TO•CAX-
1•STEP•PAX:PRINT•FNLOC$(CAY,14+I)"+";:ECR$(I+1,CA
Y)="+":NEXT:RETURN'•(ZW)
660•X=0:FOR•I=0•TO•5:PRINT•FNLOC$(I,30)STRING$(60
,32):NEXT'•(MQ)
670•ECH=VGY(CAY/PAY):IF•ECH=0•THEN•GOSUB•630:GOTO
•670'•(F9)
680•FOR•I=0•TO•CAX-
pax•STEP•PAX:FOR•K=0•TO•5'•(WM)
690•IF•OKG(K)=1•THEN•710•ELSE•A=GRO(K,X):IF•A=0•T
HEN•710•ELSE•B=ROUND(A/(ECH/CAY),0):IF•B>CAY•THEN
•710'•(DW)
700•PRINT•FNLOC$(CAY-
B,I+13+PAX)PT$(K):ECR$(I+PAX,CAY-B)=PT$(K)'•(XE)
710•NEXT•K:X=X+1:NEXT•I'•(2F)
720•A$=INKEY$:IF•A$=""•THEN•720•ELSE•IF•A$="R"•TH
EN•PRINT•CLS$:GOTO•520•ELSE•IF•A$="M"•THEN•RETURN
'•(50)
730•RETURN'•(HM)
740•FOR•I=1•TO•30:LGY$(I)=STR$(A/CO*(I)):VGY(I)=V
AL(LGY$(I)):NEXT:RETURN'•(D8)
750•B=A/CO:FOR•I=1•TO•30:LGY$(I)=STR$(A-B*(I)):VG
Y(I)=VAL(LGY$(I)):NEXT:RETURN'•(NA)
760•RESTORE•1020:FOR•I=1•TO•8:READ•A$:PRINT•FNLOC
$(I*2,30);A$;:NEXT'•(ZS)
770•INPUT•N$:IF•A$=""•THEN•850•ELSE•PRINT•CLS$"SA
UVEGARDE•EN•COURS":OPEN•"O",1,N$'•(KR)
780•FOR•I=0•TO•CAY:A$=LGY$((CAY-I)/PAY):IF•ECR$(0
,I)="I"•THEN•PRINT•#1,STRING$(15,32);•ELSE•PRINT•
#1,A$+STRING$(15-LEN(A$),32);'•(J1)
790•FOR•J=0•TO•CAX:IF•ECR$(J,I)=""•THEN•ECR$(J,I)
="•"'•(4Z)
800•PRINT•#1,ECR$(J,I);:NEXT•J:PRINT•#1,"":NEXT•I
'•(66)
810•CLOSE:RETURN'•(TL)
820•RESTORE•990:FOR•I=1•TO•11:READ•A$:PRINT•FNLOC
$(I*2,30);A$;:NEXT'•(ZY)
830•A$=INKEY$:IF•A$=""•THEN•830•ELSE•A=VAL(A$):IF
•A<1•OR•A>4•THEN•830'•(SV)
840•ON•A•GOTO•850,870,890,930'•(4G)
850•PRINT•FNLOC$(25,30)"NOM•DU•FICHIER";:INPUT•N$
:IF•A$=""•THEN•850•ELSE•PRINT•CLS$"SAUVEGARDE•EN•
COURS":OPEN•"O",1,N$:FOR•I=0•TO•30:PRINT•#1,VGY(I
),LGY$(I):NEXT:FOR•I=0•TO•5:FOR•K=0•TO•75:PRINT•#
1,GRO(I,K):NEXT•K:PRINT•#1,MAXI(I),OKG(I):NEXT•I'
•(0X)
```






Monsieur,

Voici nos résultats pour les dix derniers mois :

Je vous en souhaite bonne réception.

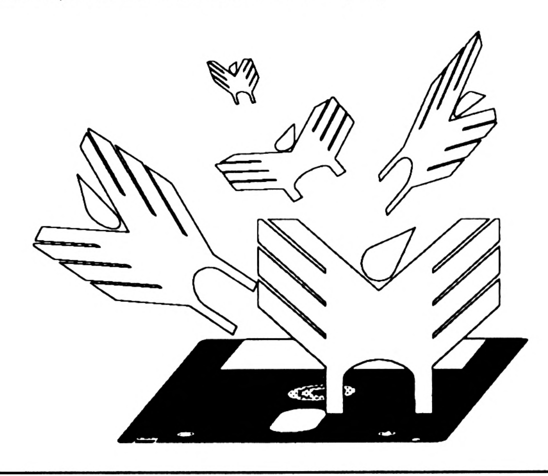
Votre dévoué,

Marc HERMION

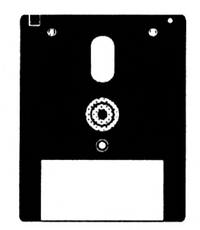
Saisie du programme :

Le signe • matérialise l'espace et les codes représentés par '(NN) — en fin de ligne — ne sont pas à saisir. Ils ne servent qu'à vérifier la justesse de la saisie à l'aide du vérificateur B-12+ publié dans l'ECHO N°14.

```
860•PRINT•#1,CAX,PAX,CAY,PAY,MAXI:CLOSE:RETURN'•(
CG)
870•PRINT•FNLOC$(25,30)"NOM•DU•FICHIER";:INPUT•N$
:IF•A$=""•THEN•850•ELSE•PRINT•CLS$"RECUPERATION•E
N•COURS":OPEN•"I",1,N$:FOR•I=0•TO•30:INPUT•#1,VGY
(I),LGY$(I):NEXT:FOR•I=0•TO•5:FOR•K=0•TO 75:INPUT
•#1,GRO(I,K):NEXT•K:INPUT•#1,MAXI(I),OKG(I):NEXT•
I'•(5S)
880•INPUT•#1,CAX,PAX,CAY,PAY,MAXI:CLOSE:RETURN'•(
CL)
890•PRINT•CLS$:PRINT•"INDIQUEZ•LE•DRIVE•CONCERNE•
SOIT•A-B-C•OU•M"'•(OW)
900•A$=UPPER$(INKEY$):IF•A$=""•THEN•900•ELSE•IF•I
NSTR("ABCM",A$)=0•THEN•900•ELSE•OPTION•FILES•A$:D
IR'•(CG)
910•PRINT•:PRINT•"PRESSEZ•UNE•TOUCHE•QUELCONQUE•P
OUR•RETOURNER•AU•MENU"'•(JB)
920•A$=INKEY$:IF•A$=""•THEN•920'•(96)
930•RETURN'•(HO)
940•PRINT•CLS$:END'•(U9)
950•STOP:GOTO•950'•(S5)
960•DATA•1/•TAILLE•DU•CADRE,2/•CHOIX•DES•GROUPES,
3/•IMPRESSION•DU•GRAPHIQUE,4/•ENTREE•DES•DONNEES,
5/•REPRESENTATION,6/•FICHIER•ASCII,7/•DONNEES•ET•
DISC,8/•SORTIE•DU•PROGRAMME:'•(90)
970•DATA•*•TAILLE•DU•CADRE•*,Entrez•le•nombre•de•
lignes,et•de•colonnes•maximum,que•le•cadre•peut•a
voir,"les•limites•sont:",5•<•X•<•75•&•5•<•Y•<•30,
"ENTREZ•X,Y..."•'•(23)
980•DATA•*•CHOIX•DES•GROUPES•*,Chaque•groupe•est•
mis,ON•ou•OFF•par•la•pression,de•son•numéro•(1•à•
6),si•aucun•n'est•ON•le•groupe•1,est•mis•à•ON•par
•défaut:'•(YN)
990•DATA•*•DISQUETTES•ET•DONNEES•*,Choisissez•ent
re•lecture•et,enregistrement•des•données,"et•indi
quer•le•titre•sous•la•forme:","A:XXXXX.EXT•soit•l
e•lecteur",suivi•du•nom•(max•8•signes),et•de•l'ex
tension•(max•3•signes)'•(IE)
1000•DATA•1/•ENREGISTREMENT•DES•DONNEES,2/•LECTUR
E•DES•DONNEES,3/•DIRECTORY•D'UN•DISQUE,4/•RETOUR•
AU•MENU•PRINCIPAL:'•(JF)
1010•DATA•1/•PAS•DES•X,2/•PAS•DES•Y,3/•LEGENDES•D
ES•Y,4/•TRACE,5/•RETOUR•AU•MENU:'•(G8)
1020•DATA•*•SAUVEGARDE•ASCII•*,"Indiquer•le•titre
•sous•la•forme:","A:XXXXX.EXT•soit•le•lecteur",su
ivi•du•nom•(max•8•signes),et•de•l'extension•(max•
3•signes)'•(9F)
1030•DATA•et•pressez•<RETURN>•pour,demarrer•la•sa
uvegarde.,NOM•DE•FICHIER...:'•(PC)
```



LES SECRETS DE LA COPIE EXPRESS



Prenez une disquette que vous désirez recopier sur une de ses éminentes consœurs. Mettez-les dans un moule à gauffres, secouez le tout et attendez trois minutes que les disquettes refroidissent avant de vérifier le résultat... Comment ? Ça ne marche pas ? Alors lisez plutôt ce qui suit...

Par Julien NOVICE

Avant toute chose, il faut procéder avec ordre et méthode. Cela signifie que l'on doit connaître les utilitaires de copie disponibles sur sa machine, leurs limites et leurs contraintes, les paramètres concernant les fichiers et les disquettes source et destination.

Les paramètres sont : la taille en Ko des fichiers sources, le format de la disquette source (180 Ko ou 720 ko), le type de lecteur de destination, la place disponible en Ko sur la disquette de destination, la place éventuelle nécessaire au PCW pour effectuer le transfert.

Une fois les divers éléments connus, il ne reste qu'à faire le bon choix et réaliser la copie.

■ PASSONS AUX ACTES

Pour permettre à chacun de s'y retrouver, les informations sont présentées sous la forme de tableaux synthétiques qui prennent en compte les différentes situations. Volontairement, ne figurent que les manipulations les plus courantes concernant la copie de fichiers.

Le tableau 1 montre les situations que l'utilisateur peut rencontrer en fonction du format de la disquette source et de la disquette de destination. On en déduit les contraintes et les outils disponibles en fonction de la configuration matérielle.

Le tableau 1 concerne tous les types de copies (sauvegarde, organisation des disquettes, installation de logiciels,...). En fait, il faut distinguer essentiellement deux types d'opérations : la copie intégrale de (faces de) disquettes et la copie sélective de fichiers.

Tableau 1

DESTINATION \ SOURCE		180 K	720 K
8256	180 K	DISCKIT PIP LOCOSCRIPT 1 ou 2	IMPOSSIBLE
8256 + 2° lecteur	180 K (lecteur A)	DISCKIT PIP LOCOSCRIPT 1 ou 2	PIP LOCOSCRIPT 1 ou 2
ou 8512	720 K (lecteur B)	PIP LOCOSCRIPT 1 ou 2	DISCKIT PIP LOCOSCRIPT 1 ou 2
9512 1 ou 2 lecteurs	720 K	8000COPY PIP LOCOSCRIPT 2	DISCKIT PIP LOCOSCRIPT 2

■ COPIE INTÉGRALE

Le tableau 2 reprend les informations du tableau 1 concernant uniquement la copie intégrale de disquettes. On peut noter que les outils spécialisés dans cette tâche (DISCKIT, LOCOSCRIPT 2) comportent quelques carences, heureusement minimes, que vient combler PIP. Celui-ci peut d'ailleurs répondre à toutes les situations de copie intégrale, mais nous lui avons préféré les outils spécialisés dans les cas standards.

Notons que si la copie intégrale échoue pour cause de disquette défectueuse ou dans le cas d'un format de disquette non reconnu par DISCKIT ou LOCOSCRIPT 2, PIP permet souvent de récupérer sinon tous les fichiers, au moins ceux qui ne sont pas abîmés.

■ SYNTAXES

Concernant DISCKIT, l'utilitaire le mieux connu des utilisateurs de PCW tous modèles confondus, il est inutile de rappeler sa syntaxe. Néanmoins, il semble bon de rap-

peler que celui-ci se sert du lecteur M: comme mémoire de transit pour la recopie des disquettes.

Ainsi, pour éviter de nombreuses manipulations du type "mettez disque à LIRE dans lecteur A:", "mettez disque à ECRIRE dans lecteur A:", puis de nouveau "mettez disque à LIRE dans lecteur A:", etc..., il vaut mieux vider le lecteur M: de tous ses fichiers, après les avoir copiés si nécessaire. On comprend ainsi l'intérêt de l'extension mémoire pour les 8256 dont les 112 K disponibles en M: obligent à au moins deux manipulations entre disquette source (à LIRE) et disquette destination (à ECRIRE).

Autre remarque pour les possesseurs de PCW équipés de 2 lecteurs, il suffit de mettre le disque à LIRE en B: et le disque à ECRIRE en A: pour éviter toute manipulation. Il reste cependant une contrainte concernant le format : cela n'est possible que pour une copie de disquette 180 K sur 8256/8512 ou 720 K sur 9512. L'encadré "DISCKIT SUR 8512" montre les choix possibles.

Enfin, il est intéressant de noter que DISCKIT peut formater pendant la copie, ce qui lui donne un atout complémentaire.

Concernant LOCOSCRIPT 2, les remarques précédentes restent valables, y compris le formatage pendant la copie. Pour ce qui est de la "syntaxe", elle se traduit par l'utilisation des menus : <f2>, option "Copier disque" et suivre les instructions affichées en validant les options voulues.

f2=Disque
▶ Copier disque
Vérifier disque
Formater disque
Renommer disque

COPIER DISQUE SOUS LOCO 2

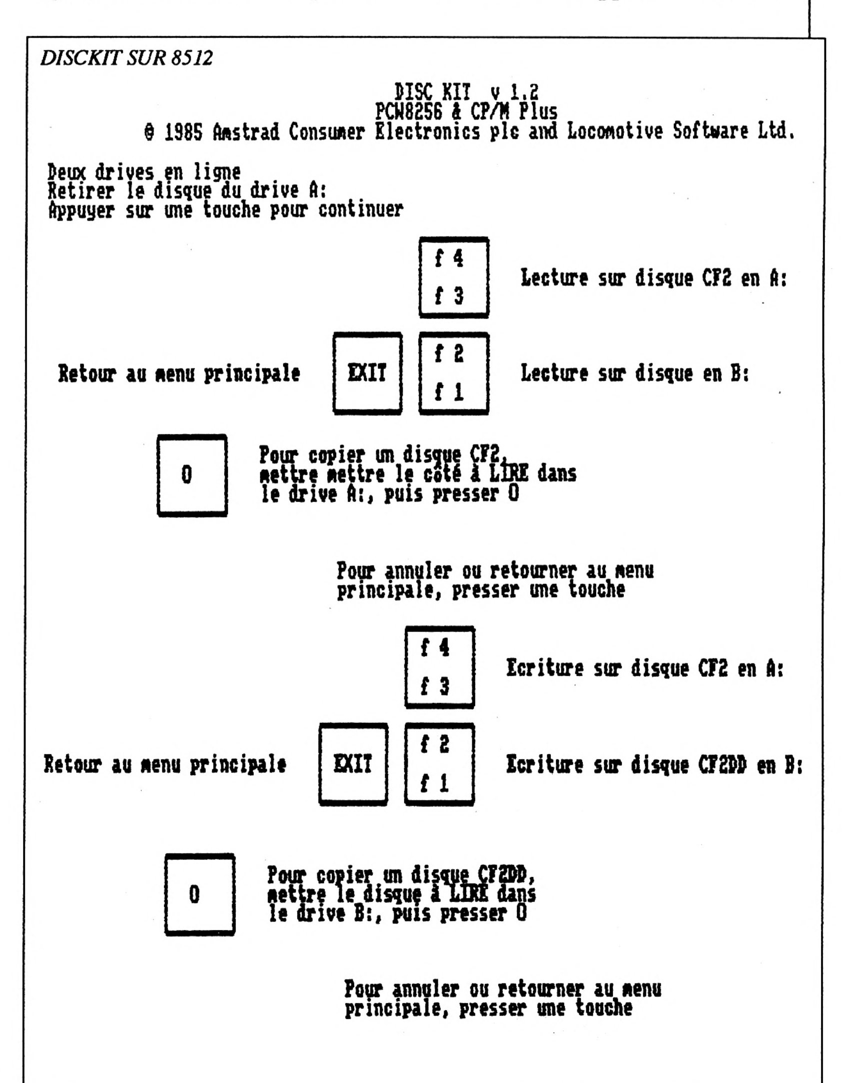
Un cas particulier, concernant les 9512, 8000COPY permet de recopier une ou plusieurs disquettes 180 K, le seul format des logiciels

Tableau 2

DESTINATION \ SOURCE		180 K	720 K
8256	180 K	DISCKIT (PIP) LOCOSCRIPT 2	IMPOSSIBLE
8256 + 2° lecteur	180 K (lecteur A)	DISCKIT (PIP) LOCOSCRIPT 2	PIP cf. copie sélective
ou 8512	720 K (lecteur B)	PIP cf. copie sélective	DISCKIT (PIP) LOCOSCRIPT 2
9512 1 ou 2 lecteurs	720 K	8000COPY (PIP)	DISCKIT (PIP) LOCOSCRIPT 2

du commerce, sur une disquette préalablement formatée au standard 720 K des 9512.
Naturellement, cela n'est possible que pour certaines disquettes non protégées. Pour ce qui est de l'utilisation des disquettes 180 K protégées, si la mention "compatible 9512" figure dans la notice, leur utilisation directe ne pose aucune difficulté.
La syntaxe et l'utilisation de 8000COPY étant des plus simples, les instructions étant clairement affichées à l'écran, il est inutile de s'appesantir dessus.

DISCKIT SUR 8512



Une seule remarque concernant la place disponible sur la disquette destination : les blocs dans le format 720 K font 2 K, alors qu'ils ne font que 1 K dans le format 180 K. Ainsi, des fichiers d'une taille impaire en Ko sur une disquette 180 K se voient augmenter d'un Ko sur une disquette 720 K. Il faut donc en tenir compte pour la copie de plusieurs disquettes, surtout si celles-ci sont bien remplies.

■ COPIE SÉLECTIVE

Un troisième tableau est inutile puisqu'il se déduit des deux précédents. Par contre, il faut impérativement tenir compte d'éléments nouveaux évoqués au paragraphe PRINCIPE de cet article. Il s'agit des paramètres concernant les fichiers à copier et la place disponible. Un travail de préparation est donc nécessaire.

Figure 1

```
A>PIP
CP/M 3 PIP VERSION 3.0
*M:=DIR.COM
*M:=SHOW.COM
*M:=PIP.COM
*↑C
A>█
```

Pour ce faire, il faut au préalable déterminer quel outil servira à la copie entre PIP et LOCOSCRIPT. En effet, si PIP est choisi, il devra être épaulé, pour le travail de préparation, par deux compères : DIR et SHOW, deux utilitaires présents aux côtés de PIP sur la disquette CP/M+. Pour un meilleur confort d'utilisation, ceux-ci devront être copiés en M:, à l'aide de PIP évidemment...

De plus, si les copies doivent se faire sur des disquettes vierges, les indispensables opérations de formatage doivent être effectuées avant tout. Sinon, il faut aussi choisir ses disquettes destination à l'aide des compères cités plus haut.

■ LES COMPLICES...

La figure 1 présente l'installation en M: des outils complémentaires permettant de déterminer tous les paramètres nécessaires à une copie en toute quiétude. Car, il faut bien le dire, PIP ne donne aucun de ces renseignements, allant même jusqu'à ignorer les homonymes pendant la copie, le dernier du nom venant écraser le ou les précédents sans aucun commentaire !

La seule syntaxe recommandable pour DIR est alors :

M:DIR A:°USER=ALL§

éventuellement suivie d'une option complémentaire :

M:DIR A:°USER=ALL,LENGTH=n§

où n exprime un nombre de lignes pour la pagination (cf. figure 2). Pour obtenir une trace papier, ce qui peut s'avérer utile dans le cas de copies importantes, un appui sur <ALT><P> ou <f7/f8> provoquant un bip sonore valide la sortie imprimante de ce qui s'affiche à l'écran. Dans ce cas, M:DIR A:°USER=ALL,NOPAGE§ est la syntaxe idéale (cf. figure 3). Il va sans dire que le choix de l'unité A: ou B: est fonction des besoins. Pour désactiver l'imprimante, appuyez de nouveau sur <ALT><P> ou <f7/f8>, sans bip sonore !

Pour l'utilisation de SHOW, il est pratique d'accéder auparavant par DIR à toutes les unités présentes, afin d'obtenir d'un coup un maximum d'informations sur les disquettes en A: et éventuellement B:, et sur le lecteur M:. La syntaxe la plus performante est alors la suivante :

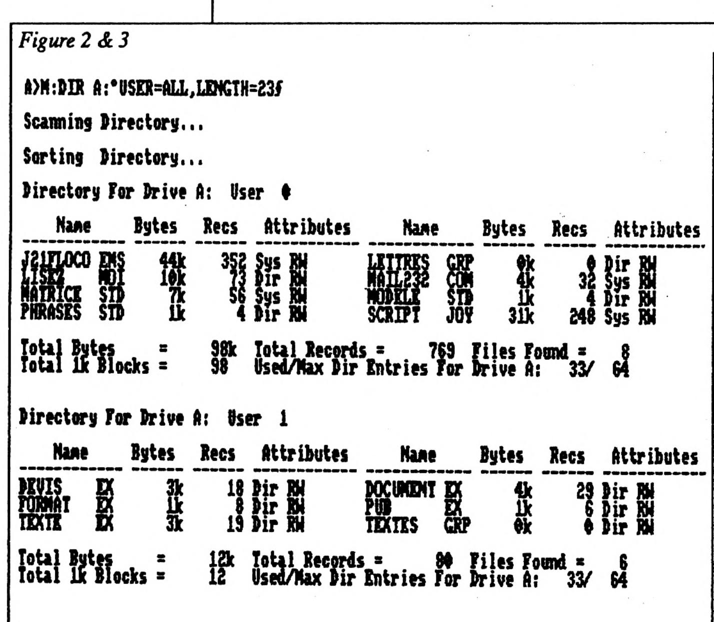
M:SHOW A:°USERS§,B:°USERS§,M:°USERS§

dont le résultat est visible figure 4. Si vous n'avez qu'un lecteur A:, il est inutile de prendre en compte un lecteur B:, évidemment.
Une fois ce travail effectué sur toutes les disquettes à prendre en considération, éventuellement muni d'une trace papier de vos manipulations, il est temps de passer à la copie proprement dite.

■ ...DE PIP

Heureusement, outre les deux compères DIR et SHOW, des

Figure 2 & 3



```
A>M:DIR A:°USER=ALL,LENGTH=23§

Scanning Directory...

Sorting Directory...

Directory For Drive A:  User  0

    Name     Bytes  Recs  Attributes     Name     Bytes  Recs  Attributes
------------ ------ ------ ------------ ------------ ------ ------ ------------
J21FLOCO EMS   44k    352 Sys RW       LETTRES  GRP    0k      0 Dir RW
LISEZ    MOI   10k     73 Dir RW       MAIL232  COM    4k     32 Sys RW
MATRICE  STD    7k     56 Sys RW       MODELE   STD    1k      4 Dir RW
PHRASES  STD    1k      4 Dir RW       SCRIPT   JOY   31k    248 Sys RW

Total Bytes     =    98k  Total Records =     769  Files Found =    8
Total 1k Blocks =    98   Used/Max Dir Entries For Drive A:   33/  64

Directory For Drive A:  User  1

    Name     Bytes  Recs  Attributes     Name     Bytes  Recs  Attributes
------------ ------ ------ ------------ ------------ ------ ------ ------------
DEVIS    EX     3k     18 Dir RW       DOCUMENT EX     4k     29 Dir RW
FORMAT   EX     1k      8 Dir RW       PUB      EX     1k      6 Dir RW
TEXTE    EX     3k     19 Dir RW       TEXTES   GRP    0k      0 Dir RW

Total Bytes     =    12k  Total Records =      80  Files Found =    6
Total 1k Blocks =    12   Used/Max Dir Entries For Drive A:   33/  64
```

```
M:DIR A:°USER=ALL,NOPAGE§

Scanning Directory...

Sorting Directory...

Directory For Drive A:  User  0

    Name     Bytes  Recs  Attributes     Name     Bytes  Recs  Attributes
------------ ------ ------ ------------ ------------ ------ ------ ------------
J21FLOCO EMS   44k    352 Sys RW       LETTRES  GRP    0k      0 Dir RW
LISEZ    MOI   10k     73 Dir RW       MAIL232  COM    4k     32 Sys RW
MATRICE  STD    7k     56 Sys RW       MODELE   STD    1k      4 Dir RW
PHRASES  STD    1k      4 Dir RW       SCRIPT   JOY   31k    248 Sys RW

Total Bytes     =    98k  Total Records =     769  Files Found =    8
Total 1k Blocks =    98   Used/Max Dir Entries For Drive A:   33/  64

Directory For Drive A:  User  1

    Name     Bytes  Recs  Attributes     Name     Bytes  Recs  Attributes
------------ ------ ------ ------------ ------------ ------ ------ ------------
DEVIS    EX     3k     18 Dir RW       DOCUMENT EX     4k     29 Dir RW
FORMAT   EX     1k      8 Dir RW       PUB      EX     1k      6 Dir RW
TEXTE    EX     3k     19 Dir RW       TEXTES   GRP    0k      0 Dir RW

Total Bytes     =    12k  Total Records =      80  Files Found =    6
Total 1k Blocks =    12   Used/Max Dir Entries For Drive A:   33/  64

Directory For Drive A:  User  2

    Name     Bytes  Recs  Attributes     Name     Bytes  Recs  Attributes
------------ ------ ------ ------------ ------------ ------ ------ ------------
CONT     GRP    0k      0 Dir RW       MODELE   STD    1k      7 Dir RW

Total Bytes     =     1k  Total Records =       7  Files Found =    2
Total 1k Blocks =     1   Used/Max Dir Entries For Drive A:   33/  64
```

options viennent nous aider dans l'utilisation de PIP. La seule syntaxe retenue est la suivante : M:PIP suivi de <RETURN> pour lancer le programme. Pour la suite, PIP est sous vos ordres et vous pouvez effectuer toutes les manipulations de disquettes nécessaires.

Avant d'aller plus avant, quelques généralités sur l'utilisation de PIP dans ses variantes. Retenu ici pour ses facultés de copieur sélectif avec une certaine automatisation, PIP offre aussi de renommer en copiant et bien d'autres options dont chacun peut découvrir l'intérêt en les expérimentant.

Pour la sélection, deux possibilités se combinent : les caractères génériques * et ? (les jockers), et l'option °C§ qui permet de confirmer ou non la copie de chaque fichier sélectionné (figure 5). Ensuite, le cas des fichiers "systèmes" (cf. figure 2, 5 ou 6 : Attribut Sys) peut être traité par l'option °R§ qui permet leur sélection. Enfin, le problème des zones utilisateurs (USER) est résolu grâce à l'option °Gn§ où n désigne le numéro de zone utilisateur à prendre en compte, pour la source comme pour la destination, de 0 par défaut à 15.
Toutes ces options permettent de résoudre tous les cas en les combinant. Par exemple, en cas d'homonymes que l'on veut conserver, il suffit de les installer dans des "user" différents avec le même nom... Sinon, il est toujours possible, lors du travail de préparation de renommer ces fichiers avec RENAME.

Une dernière option a été retenue pour son intérêt et sa discrétion, l'option °V§, qui compare le fichier copié au fichier original et signale la moindre différence. Pour les fichiers très importants !
Le tableau 3 présente les différentes formules pour PIP sous vos ordres, avec les contraintes éventuelles. Lorsque deux formules se suivent elles représentent deux étapes à réaliser impérativement, éventuellement avec une répétition de la première et/ou de la seconde.

Tableau 3

DESTINATION \ SOURCE		180 K	720 K
8256 180 K		TRANSIT PAR M: M:°Gn§=*.*°RCVGp§ A:°Gn§=M:*.*°RCVGp§	IMPOSSIBLE
8256 + 2° lecteur	180 K (lecteur A)	SOURCE EN B: A:°Gn§=B:*.*°RCVGp§	Taille<173k,Nombre<64 A:°Gn§=B:*.*°RCVGp§
ou 8512	720 K (lecteur B)	SOURCE EN A: B:°Gn§=A:*.*°RCVGp§ B:°Gn§=M:*.*°RCVGp§	TRANSIT PAR M: M:°Gn§=B:*.*°RCVGp§
9512	720 K 1 lecteur	TRANSIT PAR M: M:°Gn§=*.*°RCVGp§ A:°Gn§=M:*.*°RCVGp§	TRANSIT PAR M: M:°Gn§=*.*°RCVGp§ A:°Gn§=M:*.*°RCVGp§
	720 K 2 lecteurs	SOURCE EN A: B:°Gn§=A:*.*°RCVGp§	SOURCE EN B: A:°Gn§=B:*.*°RCVGp§

Note : n et p représentent les numéros de "user" ; ils peuvent être différents. Si le "user" 0 est choisi, l'option °G0§ n'est pas nécessaire.

Figure 4

```
A>M:SHOW A:°USERS§,B:°USERS§,M:°USERS§

A: Active User :  0
A: Active Files:  0   1   2   3
A: # of files  :  8   6   2  13

A: Number of free directory entries:       31

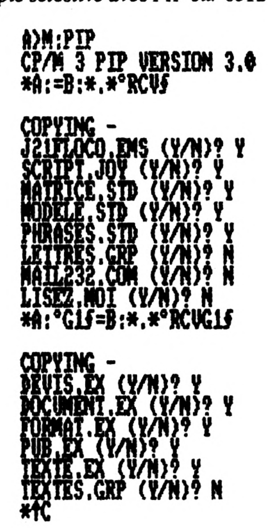
B: Active User :  0
B: Active Files:  0
B: # of files  :  73

B: Number of free directory entries:      168

M: Active User :  0
M: Active Files:  0
M: # of files  :  4

M: Number of free directory entries:      124
```

Figure 5 : pour vérifier que tout c'est bien passé ! →
↓ copie sélective avec PIP sur 8512



```
A>M:PIP
CP/M 3 PIP VERSION 3.0
*A:=B:*.*°RCV§

COPYING -
J21FLOCO.EMS (Y/N)? Y
SCRIPT.JOY (Y/N)? Y
MATRICE.STD (Y/N)? Y
MODELE.STD (Y/N)? Y
PHRASES.STD (Y/N)? Y
LETTRES.GRP (Y/N)? N
MAIL232.COM (Y/N)? N
LISEZ.MOI (Y/N)? N
*A:°G1§=B:*.*°RCVG1§

COPYING -
DEVIS.EX (Y/N)? Y
DOCUMENT.EX (Y/N)? Y
FORMAT.EX (Y/N)? Y
PUB.EX (Y/N)? Y
TEXTE.EX (Y/N)? Y
TEXTES.GRP (Y/N)? N
*↑C
```

```
A>M:DIR A:°USER=ALL,NOPAGE§

Scanning Directory...

Sorting  Directory...

Directory For Drive A:  User  0

    Name     Bytes   Recs   Attributes      Name     Bytes   Recs   Attributes
------------ ------ ------ ------------ ------------ ------ ------ ------------
J21FLOCO EMS    44k    352 Sys RW       MATRICE  STD     7k     56 Sys RW
MODELE   STD     1k      4 Dir RW       PHRASES  STD     1k      4 Dir RW
SCRIPT   JOY    31k    248 Sys RW

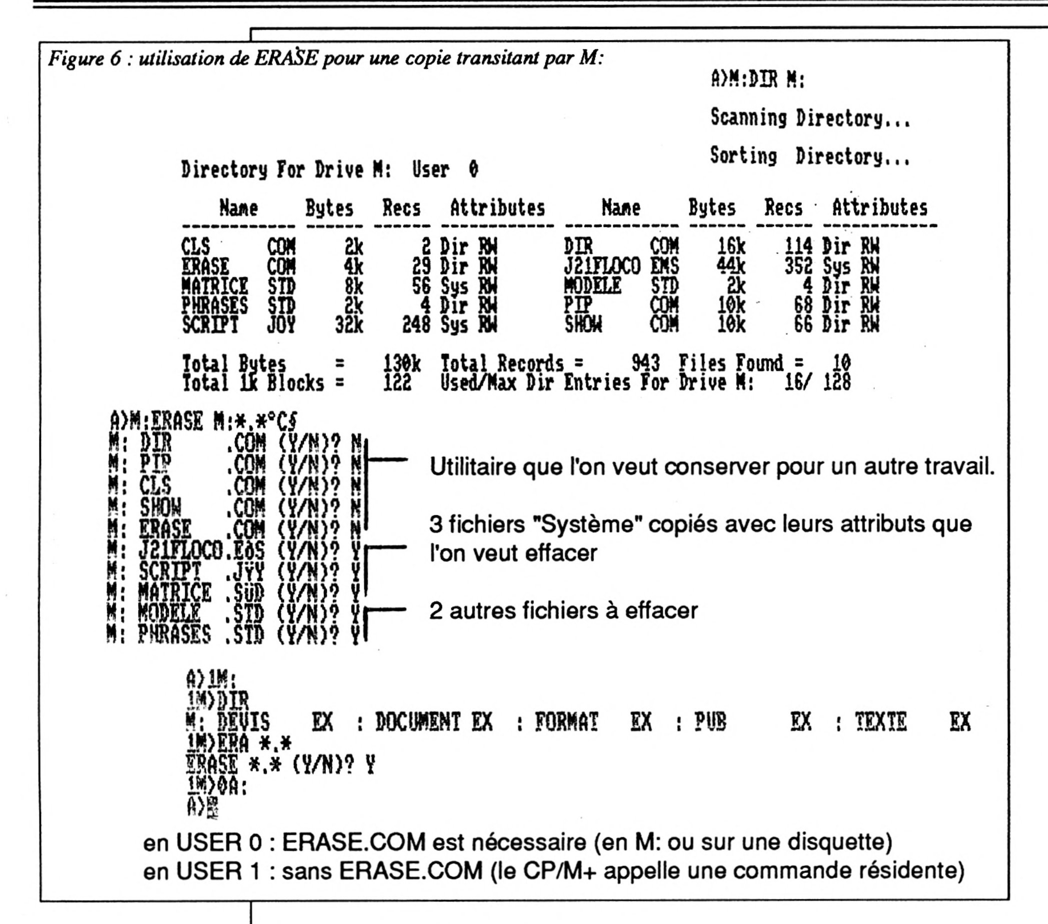
Total Bytes     =     84k  Total Records =     664  Files Found =    5
Total 1k Blocks =     84   Used/Max Dir Entries For Drive A:   13/  64

Directory For Drive A:  User  1

    Name     Bytes   Recs   Attributes      Name     Bytes   Recs   Attributes
------------ ------ ------ ------------ ------------ ------ ------ ------------
DEVIS    EX      3k     18 Dir RW       DOCUMENT EX      4k     29 Dir RW
FORMAT   EX      1k      8 Dir RW       PUB      EX      1k      6 Dir RW
TEXTE    EX      3k     19 Dir RW

Total Bytes     =     12k  Total Records =      80  Files Found =    5
Total 1k Blocks =     12   Used/Max Dir Entries For Drive A:   13/  64
```

Figure 6 : utilisation de ERASE pour une copie transitant par M:

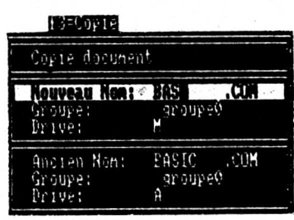


Ce tableau donne la solution la plus simple, mais il est possible d'affiner la sélection des fichiers avec les "jokers". Des problèmes de place en M: peuvent survenir, qu'un bon travail de préparation permettent de prévenir et dont la solution passe par ERASE (figure 6). Enfin, s'il s'agit d'effectuer plusieurs opérations à la suite, sans quitter PIP, un appui sur la touche <COPY> permet de rappeler la dernière commande passée : il suffit alors de modifier ce qui doit l'être avant de relancer le processus de copie. Un appui sur <STOP> permet de quitter PIP.

Figure 7 : copier fichier avec LOCO 2



Figure 8 : copier en renommant... (sur un air bien connu !)



■ LOCOSCRIPT

Pour en finir avec la copie sélective, parlons des talents de LOCOSCRIPT 1 ou 2 en la matière. Chacun connaît déjà ses possibilités, puisqu'il s'agit du programme le plus utilisé sur le PCW. Le menu principal "Gestion disque" nous intéresse plus particulièrement : en effet, tous les paramètres nécessaires y sont réunis avec "un luxe de détails qui ne peut que vous séduire".

Pas besoin de DIR, de SHOW ni de ERASE : des options sont là pour les remplacer avantageusement. De "Change disque" à "Options" pour voir les fichiers cachés (fichiers système sous CP/M+) ou les fichiers temporaires ("user" de 8 à 15 sous CP/M+), en passant par "Effacer fichier", l'écran principal donne tous les éléments concernant les fichiers et les disquettes : nom, taille, place disponible,... (cf. figure 7). Il ne reste plus qu'à "Copier fichier", ce qui se fait en sélectionnant le fichier source avec les curseurs, puis en appuyant sur <f3> quelle que soit la version de LOCOSCRIPT.
Quelques petits inconvénients cependant : la copie ne se fait qu'individuellement, car LOCOSCRIPT ne dispose d'aucun joker. Si cela n'est pas un problème pour des systèmes à deux lecteurs, il est impératif de faire transiter les fichiers par M: et donc prendre garde de ne pas en oublier un sur les configurations à un seul lecteur. De plus, il faut surveiller la place en M: et avoir recours, si nécessaire, à la fonction "Effacer fichier", elle aussi individuelle, pour récupérer de la place.
Par contre, LOCOSCRIPT vérifie l'existence des homonymes et permet instantanément de renommer les coupables lors de la copie. Cette option peut d'ailleurs être choisie systématiquement sans qu'il s'agisse pour autant d'homonymes comme le montre la figure 8.

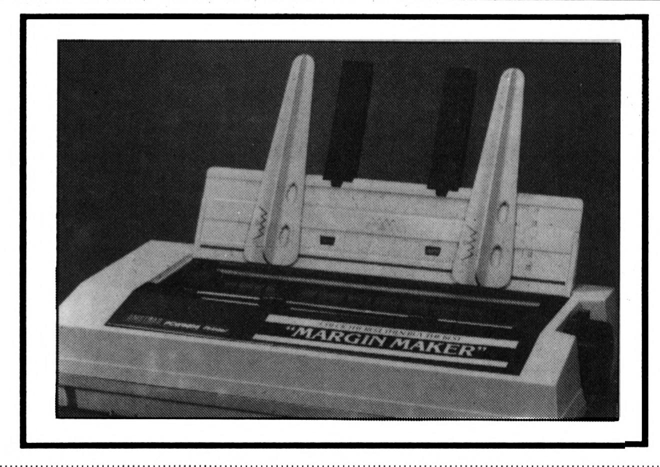
■ EN RÉSUMÉ

Tous les atouts sont dans votre main pour réaliser vos copies de disquettes et de fichiers de la meilleure façon, c'est-à-dire en choisissant la plus simple et la plus efficace, en fonction de vos contraintes.
Pour ce qui est de la copie globale de disquettes, les choix sont simples et le tableau 2 suffit amplement à faire le bon choix.
Maintenant, il peut être préférable de choisir plutôt la copie sélective dans le cas d'un nombre restreint de fichiers (jusqu'à 5 fichiers), surtout s'il s'agit de petits fichiers. Pour ce qui est de la copie sélective, le choix est plus difficile entre LOCOSCRIPT et PIP. La encore, c'est une question de nombre et de taille de fichiers. Par contre, dans certains cas, l'utilisation de PIP est obligatoire, en particulier lorsque les outils de recopie intégrale ne peuvent convenir.
Bref, un tour d'horizon complet qui permettra aux vieux routiers de comparer leur solution avec celle proposée ici et aux autres d'être rapidement dépanné. ■

MM3

LA SÉLECTION DE ECHO DU PCW

165 F ★



MM3 : le margeur génial qui permet de positionner avec précision les feuilles volantes jusqu'à 100 grammes.
MM3 : est gradué suivant les 4 pas de LOCOSCRIPT et du CP/M (10,12, 15 & 17) pour permettre un repérage parfait.
MM3 : grâce à ses encoches spéciales, il permet de tracer, sur sa réglette, les repères des positions les plus utilisées.
MM3 : c'est l'outil idéal pour gagner du temps dans le chargement des feuilles et de la précision pour les travaux de P.A.O. ou de dactylographie soignée.

MM3 : NE PCW PLUS SANS LUI !

★ PRIX MAINTENU JUSQU'AU 30 JUIN 89 - DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES
IMPRIMANTE DES 8256/8512 EXCLUSIVEMENT - BON DE COMMANDE EN PAGE CENTRALE

COMMANDEZ PAR TELEPHONE !*

TOUS LES PRODUITS DE L'ECHO DU PCW
PLUS RAPIDE AVEC LA CARTE VISA/CARTE BLEU

L'ECHO

VISA

BAS

48 HEURES !!! *(Délai d'expédition sous réserve de disponiblilité)*

*POUR VOS COMMANDES TELEPHONIQUES , 1 SEUL NUMERO :

(1) 48 67 28 44 +

(lignes groupées)

LE TEST DU MOIS

EPSON LQ-500

Standard et performances annoncés pour ce rendez-vous individuel avec une imprimante matricielle 24 aiguilles. Mais qu'en est-il exactement avec le PCW ? Quel niveau de compatibilité faut-il attendre ? C'est ce que je me propose de vous faire découvrir, illustrations à l'appui.

Par Arnaud BISSOUDRE

Puisque le nom d'EPSON est synonyme de standard en matière d'imprimantes matricielles 9 et 24 aiguilles, ce n'est pas sans une certaine confiance que j'ai abordé ce banc d'essai. Mais rappelons brièvement les faits...

Les caractéristiques techniques et un ensemble de généralités sur la LQ 500 EPSON ont été donnés lors du dossier Spécial Imprimantes dans l'Echo N° 31, je n'y reviendrais donc pas.

La norme consiste en deux éléments bien distincts qui sont : d'une part, les jeux de caractères imprimables et, d'autre part, un ensemble de codes de contrôle de l'imprimante permettant d'exploiter les caractères (enrichissements éventuels) et différents modes d'impression (texte ou graphisme). Ceci, bien sûr, afin d'assurer une compatibilité avec le plus grand nombre de logiciels du commerce et un maximum d'ordinateurs.

Copies d'écran avec PACK ÉCRIT

TYPE PROFILE.FRA en Roman et en Sans Serif (sélectés à l'aide du panneau de commande)

```
setdef m:,* °order =
pip
<m:=basic.com°o§
<m:=dir.com°o§
<m:=erase.com°o§
<m:=paper.com°o§
<m:=pip.com°o§
<m:=rename.com°o§
<m:=setkeys.com°o§
<m:=show.com°o§
<m:=submit.com°o§
<m:=type.com°o§
<

A>
```

```
setdef m:,* °order =
pip
<m:=basic.com°o§
<m:=dir.com°o§
<m:=erase.com°o§
<m:=paper.com°o§
<m:=pip.com°o§
<m:=rename.com°o§
<m:=setkeys.com°o§
<m:=show.com°o§
<m:=submit.com°o§
<m:=type.com°o§
<

A>
```

STANDARD, EPSON ?

Ainsi, EPSON propose le jeu ASCII standard, dans lequel on dispose de 95 symboles standards (espace, 0-9, A-Z, a-z, accents et symboles textuels courants) en écriture droite ou italique, le minimum vital pour le maximum de compatibilité. Mais aussi, le jeu de caractères international, ASCII standard plus caractères étendus empruntés à l'autre norme : IBM !...

Ce jeu étendu permet de disposer

directement de lettres accentuées et caractères particuliers à certaines langues, plus des symboles monétaires et mathématiques, ainsi que de caractères semi-graphiques et des lettres grecques (222 symboles). Ceci est valable

```
PAS DE CARACTERES 10 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 10 STANDARD
PAS DE CARACTERES 12 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 12 STANDARD
PAS DE CARACTERES 15 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 15 STANDARD
PAS DE CARACTERES 17 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 17 STANDARD
```

Draft (épreuve) + qualité courrier (LOCO2)

Figure 1 : tous les caractères... avec MATRIX (qualité courrier) et LQ 500 (Roman + italique et qualité courrier)

```
1234567890°_AZERTYUIOP¨<QSDFGHJKLM%>WXCVBN?./+@
&é"'(§è!çà)-azertyuiop^*qsdfghjklmù#wxcvbn,;:=$
†„“‘(¶ ¡% )—æœ ®ŧ  ıøþ[« ßđð ħĳĸŀľ]»  ©  ŋ|ŀ\[F
‡¤"'£¥₧ƒRO º ªÆŒ ™Ŧ  ıØÞ{‹  Đ  ĦĲ ĿĽ}›  %  Ŋ¿Ŀ/]¢
①②③④⑤⑥⑦⑧⑨⑩≤≥˙˚´˝`˵ˇ˘¯~{½|‖ ¸ ˛ ' "±∓}1/÷×…∴∵∘•·/≠◊
          ςερτυθι πΐΰασδφγηξκλ   ζχψωβνμ
          Φ   Θ  Π  ΣΔΦΓ Ξ Λ     ΨΩ
        ґъяш  ты и пющ  дфгчйкльжэз цвбнм   є
  №     ҐЪЯШ   ЫУИ ПЮЩ  ДФГЧЙ ЛЬЖЭЗ Ц Б     Є
1234567890ⁿ⅓↑↕↓←↔→∫∮≡≃⅛¼∀∈⊂⊆∩∧∠⌊⌋Ø⅜¾○□▲◄♀✓∑♦♥☺♪
⊥∝∇∂⊙⊗⊕*¬∞~⅔⇑⇕⇓⇐⇔⇒∫∮≅≈⅝≪∃∋⊃⊇∪∨∡⌈⌉√⅞≫●■▼►♂×∏♣♠☻♫

1234567890`_AZERTYUIOP <QSDFGHJKLM%>WXCVBN?./+@
&é"'(§è!çà)-azertyuiop^*qsdfghjklmù#wxcvbn,;:=$
  "'    ¡  -æ      iø  « ß        »     |  \[F
  "'£¥ fPtOºªÆ      Ø  <          >     ¿  ]¢
        ≤≥        ~{½¦    '"± }  ÷     ·■·/≠
```

pour la norme EPSON LQ des 24 aiguilles comme pour la norme FX des 9 aiguilles.

■ COMPATIBLE PCW ?...

Or, notre brave CP/M+ et ses programmes connaissent, à priori, l'ancienne norme EPSON FX des 9 aiguilles. Donc, pas de problème... Plus encore, au niveau des codes de contrôle et du graphisme, les modes sont aussi compatibles, mais la norme LQ en propose plus que la norme FX ! Là, les choses pourraient se gâter...

En fait, tout se passe bien, comme en témoignent les essais effectués avec PACK ÉCRIT, sous Basic, et TYPE PROFILE.FRA, tous deux précédés de DEVICE LST:=CEN sous CP/M+. Mais les logiciels respectant seulement la norme FX n'exploitent pas complètement les possibilités de la norme LQ, essentiellement du point de vue graphique, ni pour ce qui concerne le jeu de caractères étendus. Pour ce faire, la programmation est nécessaire et les résultats ne peuvent qu'être à la hauteur. A noter que trop peu de logiciels CP/M+ (traitements de texte, graphes,...) proposent de paramétrer certains codes pour l'imprimante de destination, ce qui peut améliorer l'ordinaire.

En tous cas, rapidité et qualité d'impression sont là, tant en courrier qu'en listing.

Tableau 1 : vitesses comparées pour l'impression d'une même page

	Qualité courrier (Roman)	Qualité listing (Epreuve)
EPSON LQ 500	52 s	27 s
AMSTRAD Matrix	1 mn 50 s	45 s

■ ET LOCOSCRIPT 2 ?

Voilà la question principale : peut-on obtenir l'impression de tous les caractères affichables avec LOCOSCRIPT 2, imprimables sur Matrix (la matricielle des 8256/8512), sur la LQ 500 et comment ?

```
ESSAI DES INTERLIGNES...

Interligne 1/2
Interligne 1/2
Interligne 1,5

Interligne 2

Interligne 2,5          Pas de ligne 8 pour la suite
                        Un peu de souligné
                        ET du GRAS pour VOIR...
                        ...avec double frappe !
                        En Italique, c'est chouette...
Interligne 3            Italique et Gras, c'est mieux
                        Exposons nous... et mettons des Indices !

                        Qu'en pensez-vous ?...
                        Une 24 aiguilles, c'est mieux, non ?...
```

PAS DE CARACTERES 10 DOU
PAS DE CARACTERES 10 STANDARD
PAS DE CARACTERES 12 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 12 STANDARD
PAS DE CARACTERES 15 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 15 STANDARD
PAS DE CARACTERES 17 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 17 STANDARD

PAS DE CARACTERES 10 DOU
PAS DE CARACTERES 10 STANDARD
PAS DE CARACTERES 12 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 12 STANDARD
PAS DE CARACTERES 15 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 15 STANDARD
PAS DE CARACTERES 17 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 17 STANDARD

PAS DE CARACTERES 10 DOU
PAS DE CARACTERES 10 STANDARD
PAS DE CARACTERES 12 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 12 STANDARD
PAS DE CARACTERES 15 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 15 STANDARD
PAS DE CARACTERES 17 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 17 STANDARD

PAS DE CARACTERES 10 DOU
PAS DE CARACTERES 10 STANDARD
PAS DE CARACTERES 12 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 12 STANDARD
PAS DE CARACTERES 15 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 15 STANDARD
PAS DE CARACTERES 17 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 17 STANDARD

PAS DE CARACTERES 10 DOU
PAS DE CARACTERES 10 STANDARD
PAS DE CARACTERES 12 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 12 STANDARD
PAS DE CARACTERES 15 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 15 STANDARD
PAS DE CARACTERES 17 DOUBLE
PAS DE CARACTERES 17 STANDARD

Figure 2 : exemples d'enrichissements typographiques (Epreuve et Roman, en qualité listing)

Tout d'abord, vu le jeu de caractères limité de cette imprimante, il semblerait qu'il ne faille pas demander l'impossible... Mais, la norme ?... demande une petite voix inquiète. Eh bien, justement, LOCOSCRIPT 2 est hors norme ! S'il réussit effectivement à afficher et à imprimer tous les caractères donnés en référence (cf. figure 1), c'est grâce à la maîtrise de l'impression graphique à la norme FX, donc cela devrait convenir à la LQ 500. Dans l'absolu, c'est probable, encore faut-il posséder le "driver" adéquat (cf. l'article de DR LOCO dans ce même numéro concernant les drivers).

Les essais ont donc été faits avec le driver FX80 et le jeu de caractères étendus. Toutes les polices ont été passées en revue, avec les deux qualités d'impression, courrier et listing, proposées par LOCOSCRIPT 2 (cf. figure 2).

La netteté et la rapidité des 24 aiguilles font des merveilles, les enrichissements et les caractères disponibles sont respectés (cf. figure 3). Chacun pourra faire ses propres essais et obtenir d'excellents résultats avec une vitesse nettement supérieure à celle obtenue sur l'imprimante matricielle des 8256/8512 (cf. tableau 1).

■ CONCLUSION

Le résultat global est très satisfaisant, mais le driver en question se contente de filtrer les caractères exotiques de LOCOSCRIPT 2 qui se situent hors du jeu de caractères international et ignore superbement les possibilités graphiques de la LQ 500. Peut être un driver spécifique résoudrait-il le problème dans son intégralité, à condition que celui-ci existe ?

Sans doute une bonne solution de remplacement de l'imprimante à marguerite des 9512 sans perte de qualité d'impression trop importante, mais avec de nombreux avantages supplémentaires. ■

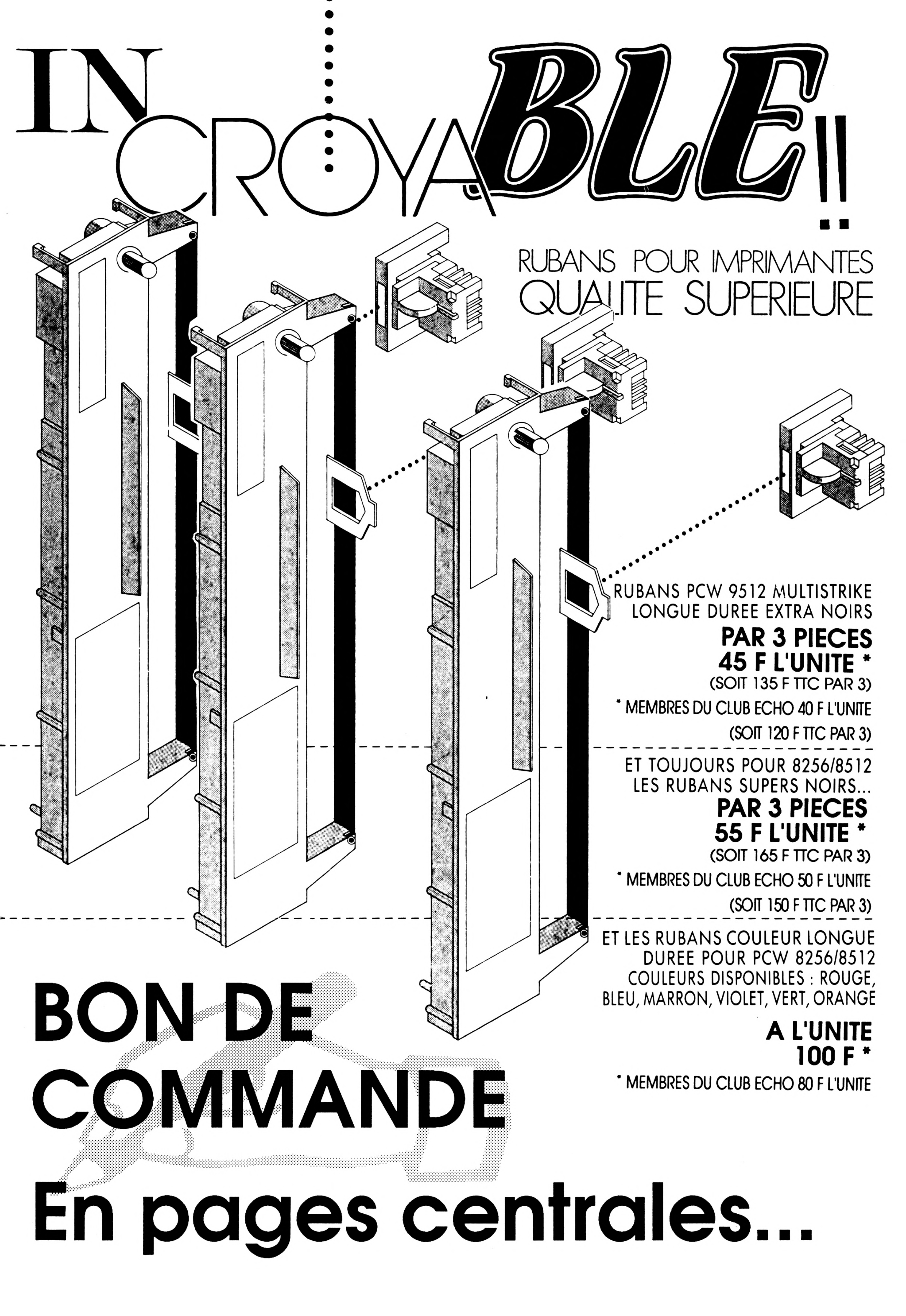
Copier un écran en simple densité, rien de plus façile !...
N' oubliez pas cependant que la largeur maximum autorisée à l'affichage est de 60 colonnes. A vous de créer vos dessins ou vos tableaux en conséquence.

Notez également : la recopie débute à partir de la ligne 1.
*** Tout affichage sur la ligne zéro est perdu ***

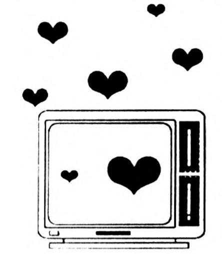
Pour délimiter les colonnes d'affichage, dans la première ligne de vos programmes, tapez : WIDTH 60, (copie en simple densité uniquement - appelée par un GOSUB 63440)

La copie d'écran en double densité sur 90 colonnes est mise en route par un GOSUB 64460.

La disposition des lignes copiées est identique dans les deux styles de copie d'écran.
Cependant la variable 'NLIGN' ne doit jamais dépasser 30 pour une recopie globale.
Vous pouvez également n'imprimer que le nombre de lignes voulu en donnant à la variable 'NLIGN' une valeur correspondant à la portion d'écran utilisée.


IN CROYABLE !!
RUBANS POUR IMPRIMANTES
QUALITE SUPERIEURE
RUBANS PCW 9512 MULTISTRIKE
LONGUE DUREE EXTRA NOIRS
PAR 3 PIECES
45 F L'UNITE *
(SOIT 135 F TTC PAR 3)
* MEMBRES DU CLUB ECHO 40 F L'UNITE
(SOIT 120 F TTC PAR 3)
ET TOUJOURS POUR 8256/8512
LES RUBANS SUPERS NOIRS...
PAR 3 PIECES
55 F L'UNITE *
(SOIT 165 F TTC PAR 3)
* MEMBRES DU CLUB ECHO 50 F L'UNITE
(SOIT 150 F TTC PAR 3)
ET LES RUBANS COULEUR LONGUE
DUREE POUR PCW 8256/8512
COULEURS DISPONIBLES : ROUGE,
BLEU, MARRON, VIOLET, VERT, ORANGE
A L'UNITE
100 F *
* MEMBRES DU CLUB ECHO 80 F L'UNITE
BON DE
COMMANDE
En pages centrales...

TOUJOURS PLUS AVEC LA SOURIS



LOVE et souris, le duo parfait certes, mais qu'en est-il des amis de la famille ? DBASE, MULTIPLAN, BASIC et autre compagnon de virée sauront-ils se faire accepter sans heurt ? De nombreuses questions pour autant de réponses qui prouvent, une fois encore, que la diplomatie paye toujours...

Par Marc HERMION

Avons-le, l'installation automatique de LOVE sur certains modèle n'est pas toujours de tout repos... Cela est dû principalement à différents fichiers SUBMIT qui ne remplissent pas toujours leur office.

Ainsi, sur le 9512, comme il est dit dans la notice, le programme d'horloge CLOCK rend l'accès à LOVE impossible, mais le fichier PROFILE.SUB persiste à vouloir lancer CLOCK automatiquement. Une correction s'impose...

D'autre part, CLOCK n'est pas obligatoire et s'abstenir de le lancer automatiquement fait gagner de la place. Sur les 8256/8512, il est alors possible d'activer l'horloge directement sous LOVE. Par contre, sur 9512, ceci est fortement déconseillé ! L'horloge est totalement inopérante... et tenter de l'activer bloque tout !

DES APPARITIONS... PAS DES MIRAGES !

De nombreux fichiers SUBMIT ont donc fait leur apparition sur la disquette LOVE, tous concernant l'installation automatique de LOVE sur les différents modèles de PCW, avec en plus la possibilité de choisir si CLOCK est inclus ou pas. Ces fichiers sont tous modifiables sous l'éditeur Basic RPED, si besoin est. Pour vous y retrouver, l'encadré "QUI FAIT QUOI ?" résume la situation.

Encore un détail : sur les 9512, faites d'abord une copie de sauvegarde de la disquette LOVE à l'aide de 8000COPY sous CP/M+.

ALORS... MULTIPLAN ?

Voici la procédure à suivre sous LOVE :

1/ Lancement automatique de LOVE. Ne pas appeler LOVE !

2/ Mettre la disquette de chargement automatique de MULTIPLAN dans le lecteur (cf. ECHO N° 24 : FICHE PRATIQUE).

3/ Taper sous le "prompt" (A>) de CP/M+ : SETKEYS KEYS.256 (ou MULTIPLA.KEY suivant le fichier disponible) suivi de <RETURN>.

4/ Taper : LANGUAGE 0 <RETURN>. Retirer la disquette MULTIPLAN et remettre la disquette LOVE.

5/ Taper : KMOUSE <RETURN>. La RSX est activée (les flèches du curseur et les touches <ENTER>/<RETURN> et <EXIT> sont simulées par la souris). Retirer la disquette LOVE et remettre la disquette MULTIPLAN.

6/ Taper : MP <RETURN>. Vous êtes sous MULTIPLAN et LOVE reste disponible (bien pratique la calculette et la possibilité de copier ou d'effacer des fichiers !).

7/ A la sortie de MULTIPLAN, remettre la disquette MULTIPLAN et taper : SETKEYS STANDARD.KEY <RETURN>. Retirer la disquette MULTIPLAN et remettre la disquette LOVE.

8/ Taper : KMOUSE OFF <RETURN>. La RSX est désactivée.

Autre possibilité, sans LOVE :

1/ Initialiser le PCW avec le CP/M+ et taper : BASIC RPED <RETURN>. Mettre la disquette de chargement automatique de MULTIPLAN (cf. ECHO N° 24 : FICHE PRATIQUE) dans le lecteur et choisir <f1> pour éditer le fichier PROFILE.SUB existant.

2/ Se placer après les instructions pour PIP sur "M:" et faire <ALT><↓> pour insérer la ligne suivante : KMOUSE. Sortir de RPED par <EXIT>.

3/ Taper : PIP <RETURN>. Mettre la disquette LOVE et taper : M:=KMOUSE.* <RETURN> pour copier KMOUSE.COM en M:.

4/ Remettre la disquette MULTIPLAN et taper, toujours sous PIP : A:=M:*.* <RETURN> pour recopier KMOUSE sur la disquette MULTIPLAN.

5/ Faire <SHIFT><EXTRA><EXIT> pour relancer le PCW avec MULTIPLAN et la souris émulera les touches flèches, <RETURN>, <ENTER> et <EXIT> telles que configurées pour MULTIPLAN.

Ensuite, à partir de cette copie, réalisez votre disquette automatique à l'aide de la procédure indiquée dans la notice et complétée dans l'encadré "QUI FAIT QUOI ?"

COMPATIBILITÉ ?

Là, les choses se compliquent et un tour d'horizon complet semble impossible tant les logiciels et les cas sont nombreux. Néanmoins, il est possible de distinguer, d'une part la compatibilité de la souris seule avec d'autres logiciels, d'autre part la compatibilité de LOVE avec d'autres logiciels.

Pour ce qui est de LOVE, les problèmes essentiels sont liés à l'utilisation éventuelle de SETKEYS ou à la taille mémoire utilisateur (TPA) nécessaire pour le programme à faire tourner (cf. Tableau 1). Ainsi, dBASE II est incompatible avec LOVE, mais l'utilisation de la souris est possible (cf. encadré "ET dBASE II?"). MULTIPLAN, quant à lui, peut être utilisé avec la souris et avec LOVE, mais au prix de quelques manipulations "hors LOVE" (cf. encadré "ALORS... MULTIPLAN ?").

D'irréductibles "gaulois" ne veulent rien savoir et ignorent LOVE et/ou la souris : EXBASIC, ALIENOR, BATMAN, FAIRLIGHT, ACE, TOMAHAWK, etc... En fait, tous les programmes dont le chargement impose d'initialiser le PCW avec la disquette sont incompatibles avec LOVE, mais certains sont compatibles avec le JOYSTICK, en particulier parmi les programmes de jeu (consolation !...). Pour ce qui est de EXBASIC, il faut se reporter au paragraphe "SOURIS ET PROGRAMMATION" pour s'en sortir.

Mais, de nombreux logiciels sont compatibles avec la souris, soit par une installation spécifique, avec le driver d'écran de la souris (DDKMOUSE.PRL) pour tous les logiciels utilisant GSX (DR DRAW, DR GRAPH, TRACE X-027,...), soit directement, le logiciel reconnaissant automatiquement la présence de l'interface, comme PCW PAINT, DTP-PAO, etc...

ET DBASE II ?

Obligatoirement sans LOVE, suivre la procédure suivante :

1/ Initialiser le PCW avec le CP/M+ et taper : BASIC RPED <RETURN>. Mettre la disquette de chargement automatique de dBASE II (cf. ECHO N° 23 : FICHE PRATIQUE) dans le lecteur et choisir <f1> pour éditer le fichier PROFILE.SUB existant.

2/ Se placer après l'instruction SETKEYS DBASE.KEY sur "M:" et faire <ALT><↓> pour insérer la ligne suivante : KMOUSE. Sortir de RPED par <EXIT>.

3/ Taper : PIP <RETURN>. Mettre la disquette LOVE et taper : M:=KMOUSE.* <RETURN> pour copier KMOUSE.COM en M:.

4/ Remettre la disquette dBASE II et taper, toujours sous PIP : A:=M:*.* <RETURN> pour recopier KMOUSE sur la disquette dBASE II.

5/ Faire <SHIFT><EXTRA><EXIT> pour relancer le PCW avec dBASE II et la souris émulera les touches flèches, <RETURN>/<ENTER> et <EXIT> telles que configurées pour dBASE

TOUT N'EST PAS PERDU

La clé de la réussite, pour la plupart des logiciels CP/M+ n'entrant pas dans les deux catégories du paragraphe précédent, passe par une RSX (eXtension Système Résidente) qui permet d'émuler le comportement de certaines touches du clavier avec la souris. Cette RSX s'installe à l'aide du programme KMOUSE de la disquette LOVE.

Enfin, pour ce qui est de la programmation, si le BASIC, le LOGO et Turbo PASCAL peuvent tourner avec LOVE, il est surtout intéressant d'envisager, dans les programmes, l'utilisation de KMOUSE et/ou la programmation directe reconnaissant les mouvements et l'état des boutons de la souris, par l'accès aux ports d'entrée/sortie de l'interface. A cet égard, un petit programme BASIC est donné en démonstration montrant comment procéder pour tester ces ports (cf. le paragraphe "SOURIS ET PROGRAMMATION").

SOURIS & PROGRAMMATION

L'interface connectée distribue en permanence, en l'absence de tout programme spécifique dédié à la souris, des informations sur les déplacements et l'état des boutons sur les "ports" d'entrée/sortie suivants :

Déplacements relatifs horizontaux
port 208 (coordonnées X)

Déplacements relatifs verticaux
port 209 (coordonnées Y)

Etat des boutons de la souris
port 212

Sous tout langage de programmation disposant d'instructions pour tester les ports d'entrée/sortie, il est possible de récupérer les valeurs et de les tester pour déterminer une action en conséquence. En BASIC, l'instruction est INP(port), qui rend une valeur comprise entre 0 et 255.

Tableau 1 : place occupée et place disponible sous BASIC

	OCTETS LIBRES	OCTETS PRIS	Ko PRIS
RIEN	31597	0	0
LOVE SEUL	22893	8704	8,50
CLOCK SEUL	29549	2048	2,00
KMOUSE SEUL	30327	1280	1,25
LOVE+CLOCK	21613	9984	9,75
LOVE+KMOUSE	22381	9216	9,00
KMOUSE+CLOCK	29037	2560	2,50
LOVE+KMOUSE+CLOCK	21101	10496	10,25

Naturellement, il faut savoir interpréter ces valeurs afin d'agir correctement. Pour ce qui est des boutons, le petit programme BASIC listé plus loin permet vite de reconnaître les valeurs intéressantes du port 212, comme le montre le tableau 2.

DÉPLACEMENTS RELATIFS

Pour ce qui est des déplacements, le terme relatif signifie que, quelle que soit la valeur de départ (la souris immobile, lors du premier test du programme, peut envoyer n'importe quelle valeur fixe à l'interface, en fonction d'un précédent mouvement !), cette valeur s'incrémente ou se décrémente suivant le sens du déplacement sur un axe ou sur l'autre.
Par exemple : la première valeur pour l'axe horizontal est 125, un

QUI FAIT QUOI ?

N.B. La première version de LOVE ne possédait pas tant de fichiers SUBMIT (extension .SUB), il est donc possible de créer celui ou ceux qui conviendront à une installation sans faille grâce à ce qui suit. Les noms des fichiers et le détail de chacun est donc donné...

Les fichiers de chargement automatique de LOVE :

PROFILE.SUB (l'original) — *Fichier standard de chargement automatique de LOVE.*

```
ECHO OFF
wp *.rel m: -q
wp *.dat m: -q
ECHO ON
CLOCK
ECHO OFF
LOVE M:ON
ECHO ON
```

Ne convient pas pour 8256/9512. Est de toute façon remplacé avec les fichiers d'installation situés plus bas.

PROFILE2.SUB — *Devient le PROFILE.SUB standard avec 8256.SUB et 8512.SUB et conserve le lancement de CLOCK.*

```
ECHO OFF
wp *.rel m: -q
wp *.dat m: -q
erase m:phonebook.dat
erase m:phonebook.rel
ECHO ON
CLOCK
ECHO OFF

LOVE M:ON
ECHO ON
```

Une erreur s'est glissée ici et là : les noms de fichiers ont un "k" en trop ! (cf. CORRECTIONS/AMÉLIORATIONS) Pas effacés, LOVE manque de place en M: sur 8256 !

PROFILE4.SUB — *Devient le PROFILE.SUB standard avec 8256NC.SUB, sans CLOCK.*

```
ECHO OFF
wp *.rel m: -q
wp *.dat m: -q
ERASE M:PHONEBOO.DAT
ERASE M:PHONEBOO.REL
LOVE M:ON
ECHO ON
```

Effacement de fichiers indésirables pour faire la place nécessaire nécessaire en M: pour LOVE.

PROFILE5.SUB — *Devient le PROFILE.SUB standard avec 8512NC.SUB, sans CLOCK.*

```
ECHO OFF
wp *.rel m: -q
wp *.dat m: -q
LOVE M:ON
ECHO ON
```

INSTALLATION SUR 8256/8512 : avec la disquette de travail, pré-installée suivant la notice, dans le lecteur, taper SUBMIT NomFichier.SUB <RETURN>.

8256.SUB — *Permet de renommer le bon fichier PROFILE.SUB pour 8256, avec CLOCK.*

```
ECHO OFF
RENAME PROFILE3.SUB=PROFILE.SUB
RENAME PROFILE.SUB=PROFILE2.SUB
RENAME PROFILE2.SUB=PROFILE3.SUB
ECHO ON
```

8256NC.SUB — *Permet de renommer le bon fichier PROFILE.SUB pour 8256, sans CLOCK.*

```
ECHO OFF
RENAME PROFILE3.SUB=PROFILE.SUB
RENAME PROFILE.SUB=PROFILE4.SUB
RENAME PROFILE4.SUB=PROFILE3.SUB
ECHO ON
```

8512.SUB — *Permet de renommer le bon fichier PROFILE.SUB pour 8512, avec CLOCK.*

```
ECHO OFF
RENAME PROFILE3.SUB=PROFILE.SUB
RENAME PROFILE.SUB=PROFILE2.SUB
RENAME PROFILE2.SUB=PROFILE3.SUB
ECHO ON
```

8512NC.SUB — *Permet de renommer le bon fichier PROFILE.SUB pour 8512, sans CLOCK.*

```
ECHO OFF
RENAME PROFILE3.SUB=PROFILE.SUB
RENAME PROFILE.SUB=PROFILE5.SUB
RENAME PROFILE5.SUB=PROFILE3.SUB
ECHO ON
```

INSTALLATION SUR 9512 (à faire à partir de la disquette de sauvegarde réalisée avec 8000COPY). Taper SUBMIT LOVE1.SUB <RETURN> en suivant les indications à l'écran pour la suite. Permet de réaliser la disquette de travail définitive.

LOVE1.SUB — *Copie en M: des fichiers LOVE.*

```
ECHO OFF
WP A:*.COM M: -Q
WP A:*.REL M: -Q
WP A:*.DAT M: -Q
WP A:*.SUB M: -Q
M:
ECHO ON
;
; Insérez la disquette CP/M
; et tapez SUBMIT LOVE2 <RETURN>
;
```

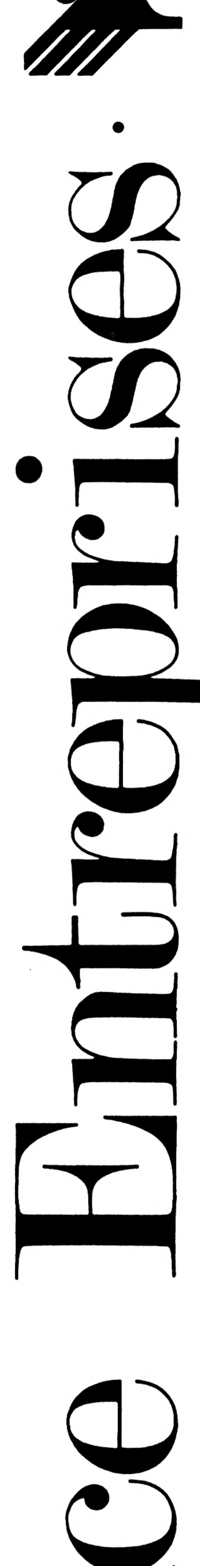
LOVE2.SUB — *Recopie du système CP/M+ en M:.*

```
ECHO OFF
WP A:*.EMS M: -Q
ECHO ON
;
; Insérez la disquette formatée
; et tapez SUBMIT LOVE3 <RETURN>
;
```

LOVE3.SUB (ancienne version) — *Recopie sur la disquette définitive tous les fichiers nécessaires.*

```
ECHO OFF
WP M:*.* A: -Q
A:
ECHO ON
;
; C'est terminé ! *
; Pressez <SHIFT><EXTRA><EXIT> pour démarrer avec LOVE...
;
```

** Faux ! il manque une étape (Cf Corrections/améliorations)*





SOYEZ PRODUCTIF !

SOIGNEZ VOTRE COMMUNICATION

GAGNEZ DU TEMPS...

ET DE L'ARGENT !

Au service de ses lecteurs, L'Echo du PCW met ses compétences, son savoir-faire et son important fichier de fournisseurs au service des entreprises de toutes tailles.

Entièrement gratuit, ce nouveau catalogue "entreprise" est remis à jour et envoyé régulièrement à toute entreprise ou profession libérale qui en fait la demande.

Les prestations de ce service sont regroupées dans un catalogue spécial qui sera adressé à toute demande libellée sur papier à en-tête mentionnant les numéro de SIRET et d'APE (ou titre pour les professions libérales).

- PC/PCW la compatibilité est possible avec le service entreprise avec un nouveau service de transfert de fichiers soit : recopie de fichiers CP/M vers MS/DOS ou l'inverse (MS/DOS vers CP/M).

- Ce qui sort de votre entreprise est à son image alors soignez-la avec :
  Papier à en-tête personnalisée en continu
  Facture à en-tête personnalisée en continu
  et tout type de formulaires personnalisés en continu.

- Le service entreprise, c'est aussi une liste de prestataires compétents pour résoudre vos problèmes quotidiens comme :
  Programmes sur mesure (tous langages)
  Connexions difficiles
  Maintenance et formation

- De nombreux revendeurs accordent des remises aux entreprises, collectivités et professions libérales. Le service entreprise vous en donne la liste actualisée.

N'attendez pas pour inscrire votre entreprise en retournant ce jour le bon ci-dessous à :
LOGI'STICK - CAPN LE BONAPARTE - BOITE 49 - 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX

STE : ____________ FORME JURIDIQUE* : ____________ CAPITAL* : ____________

ADRESSE COMPLETE : ____________________________

NOM ET PRENOM DU RESPONSABLE ACHAT INFORMATIQUE : MR° - MME° - MELLE° : ____________

ACTIVITE PRINCIPALE : ____________________________

NOMBRE DE PCW EN SERVICE DANS L'ENTREPRISE : ____________

* FACULTATIF - ° RAYEZ LA MENTION INUTILE

BON DE COMMANDE GÉNÉRAL - au 01/10/89 (annule et remplace les précédents)

Melle/Mme/M./Sté/Ass.° - Nom : .... Prénom : ....

Adresse : ....

....

Code Postal : .... Ville : ....

Tél. : .... Pays : .... N° CLIENT : ....

Matériel possédé : ❐ 8256 ❐ 8512 ❐ 9512 ❐ 1 Lecteur ❐ 2 Lecteurs ❐ 256 Ko ❐ 512 Ko

DISQUETTES ECHO DU PCW (Réf. DE) : 80 F TTC - MM3 : 165 F TTC

(Encerclez les numéros choisis et reportez la quantité totale dans la colonne de droite)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30 31 32 33

DISQUETTES THÉMATIQUES (Réf. TM) : 100 F TTC

(Encerclez les références choisies et reportez la quantité totale dans la colonne de droite)

PGE1 PGE2 PGE3 PVE1 PLO1 PLO2
PGR1 PGR2 PGR3 PJE1 PJE2 PJE3
PDB1 PDB2 PTU1 PTU2 PTU3 POM1

PRIX SPÉCIAUX : 6 RÉFÉRENCES : 500 F (1 GRATUITE) - 12 RÉFÉRENCES : 900 F (3 GRATUITES)

RELIURE DE CLASSEMENT "ECHO DU PCW" (Réf. REL) : 80 F TTC

Reliure de classement personnalisée pour 11 Numéros

RUBANS NOIRS ET COULEURS (Réf. ADD)

Rubans Noirs : **8256/8512** NYLON (AD20) 165 F Par 3 • **9512** NYLON (AD21)/FILM (AD23) 135 F Par 3

Rubans couleurs NYLON sans fin pour **8256/8512** (AD22) : 100 F TTC pièce

... x rouge ... x bleu ... x vert ... x orange ... x violet ... x marron

DISQUETTES EXCLUSIFS (Réf. DX) : 180 F TTC

(Encerclez les références choisies et reportez la quantité totale dans la colonne de droite)

X001 X003 X004 X008 X009 X013 X014
X017 X018 X019 X022 X027 X028 X029
X030 X031 X032 X033 X034 X035 X036

PRIX SPÉCIAUX : 6 RÉF. : 900 F TTC (1 GRATUITE) - 14 RÉFÉRENCES : 1980 F TTC (3 GRATUITES)

ECHO DU PCW - ANCIENS N° - ABONNEMENTS

ECHO : ANCIENS NUMÉROS : Prix unitaire France 33F TTC - Étranger 44F

(Encerclez les numéros choisis et reportez la quantité totale dans la colonne de droite)

3 4 5 6 7 8 9 10 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27
28 29 30 31 32

ABE : Abonnement JOURNAL : 11 N° France : 320F TTC - Étranger/Dom Tom : 460F

ABD : Abonnement 11 disquettes : France : 690F TTC - Étranger/Dom Tom : 900F

RÉFÉRENCE		QTÉ		PRIX UNITAIRE TTC		PRIX TOTAL
MM3	:		x	165	=	
DE	:		x	80	=	
TM	:		x	100	=	
TM1	:		x	500	=	
TM2	:		x	900	=	
REL	:		x	80	=	
AD ...	:		x	135/165°	=	
AD22	:		x	100	=	
DX	:		x	180	=	
DX1	:		x	900	=	
DX2	:		x	1980	=	
FRAIS DE PORT FRANCE : 20 F ETRANGER / DOM -TOM : 30 F		Port obligatoire pour les produits ci-dessus.				+ 20° ou + 30°
ECHO	:		x	33/44°	=	
ABE	:		x	320/460°	=	
ABD	:		x	690/900°	=	

° Rayez la mention inutile

TOTAL GÉNÉRAL ➤>>>>>>>>>>>>>>>

ATTENTION !

*Ajoutez les frais de port avec tous les produits à l'exception des abonnements et des anciens numéros. Envoi **PAR COLISSIMO** (24/48 heures garanties) pour toute commande d'un montant au moins égal à 250F (hors abonnement et frais de port).*

RÈGLEMENT A L'ORDRE DE LOGI'STICK PAR :

❐ MANDAT ❐ CHEQUE ❐ CCP

❐ VISA / CARTE BLEUE / MASTERCARD ❐ DINERS CLUB ❐ AMERICAN EXPRESS

N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Validité : |_|_|_|_|

SIGNATURE OBLIGATOIRE :
(celle des tuteurs pour nos lecteurs mineurs)

☞ UNE FACTURE MENTIONNANT LE DÉTAIL DE LA TVA ET DES FRAIS DE PORT EST JOINTE A TOUTE COMMANDE.

A RETOURNER A LOGI'STICK VPC

CAPN - Le Bonaparte - Boîte 49 - 93153 LE BLANC-MESNIL Cédex - FRANCE

N°3 — OCTOBRE 86 SPECIAL ECRAN

BASIC : COMPATIBILITE CPC/PCW ? COMMENT TRADUIRE DE L'UN VERS L'AUTRE.. • INITIATION A DBASE II (1) : PRINCIPES, CREATION DE FICHIERS, • CHOISIR SA COMPTABILITE • LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : ORGANISATION DES DISQUETTES • INITITATION AU LANGAGE MACHINE (II) : REGISTRES, MNEMONIQUES, ASSEMBLEUR,... • PROGRAMMES : INVESTISSEMENT - AGENDA • ESSAIS : SOURIS - TOMAHAWK (SIMULATEUR D'HELICOPTERE) - ROTATE (IMPRESSION A 90°) - EXBASIC • LES LIVRES DE MULTIPLAN • DOSSIER : L'ECRAN

N°4 — NOV/DEC. 86 SPECIAL DBASE

INITIATION A DBASE II (2) : MODIFICATIONS, EFFACEMENT,... • LES TRUCS DE DBASE II : UTILISATION DES 3 DRIVES (A:, B:, M:) ET DE L'IMPRIMANTE • DES CADEAUX POUR PCW • TRANSFORMER UN PCW EN SERVEUR MINITEL (TELEMATIQUE) • LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : MAILING, ACCELERER LE TRAVAIL,... • PROGRAMMES : MATRIX (REDEFINITION DES CARACTERES) - PATRIMOINE • ESSAIS : TASWORD 8000 - MEDIA COMPTA - INTERFACE JOYSTICK • LIVRE : GESTION SUR PCW (PSI)

N°5 — JANVIER 87 SPECIAL MUSIQUE

INITIATION A DBASE II (3) : TRI, MISE A JOUR DES INDEX,... • CP/M : SETLST (CONFIGURATION D'IMPRIMANTE) - PRINTER MAKER V.2 (IMPRIMANTE SOUS CP/M) • DELUGE ASCII : CODES ET FICHIERS ASCII • TELEMATIQUE : L'EMULATION MINITEL • LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : GESTION D'ADRESSES • PROGRAMMES : MUSIC MACHINE (MUSIQUE AVEC LE BUZZER) - BUSINESS (JEU DE SIMULATION D'ENTREPRISE) • ESSAIS : MX 550 - DISQUE DUR - STRIKE FORCE HARRIER (SIMULATION AVION DE CHASSE) - COMPAGNON (AIDE BUREAUTIQUE)

N°6 — FEVRIER 87 SPECIALPLUS

NITIATION A DBASE II (4) : ETATS IMPRIMES - LES PLUS DE DBASE II • CP/M : LES PLUS (ESCAPE AU CLAVIER...) - DELUGE ASCII (2) : LES ACCENTS - EXBASIC (DES EXEMPLES EXCLUSIFS) • LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : IMPRESSION LASER ET EFFETS SPECIAUX • REPORTAGE : AMSTRAD SHOW LONDRES • L'EVASION TELEMATIQUE : MISE EN PLACE D'UN SERVEUR • PROGRAMMES : GESTION DE STOCK - PAO ET GSX • ESSAIS : SPOOL (SPOOLER D'IMPRIMANTE)

N°7 — MARS/AVRIL 87 SPECIAL COMPTA

INITIATION A DBASE II (5) : CALCUL ET FONCTIONS DIVERSES • LES LIVRES DE DBASE II • ESSAIS : MAILING (LA NOUVELLE DIMENSION DE LOCOSCRIPT) • COMMENT CHOISIR SA COMPTABILITE (MADAME LACAILLE PASSE AUX AVEUX) • L'EVASION TELEMATIQUE : EMULATION MINITEL ET SERVEUR • DELUGE ASCII (3) : EDITEUR, INTERPRETEUR ET COMPILATEUR, COMPATIBILITE,... • LES BONS PLANS DE MULTIPLAN (GAGNER DU TEMPS) • PROGRAMMES : PRINTER MAKER 3 (PARAMETRAGE IMPRIMANTE) - ATHEMYS (COMPTABILITE)

N°8 — MAI 87 SPECIAL SOMMAIRE

ESSAIS : MEMENTO - BILAN PLUS (COMPTABILITE) • INITIATION A DBASE II (6) : FICHIERS MULTIPLES, PROGRAMMATION • CP/M : TOUS LES LIVRES • ANCIENS SOMMAIRES (N° 1 A 7) • L'EVASION TELEMATIQUE : COMPOSITION D'ECRANS MINITEL • LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : PUBLIPOSTAGE, NUMEROTATION AUTOMATIQUE ET SERIALISATION • DELUGE ASCII (4) : MULTIPLAN • PROGRAMMES : GESCALC (TABLES FINANCIERES ET TABLEAUX D'AMORTISSEMENTS

N°10 — JUILLET/AOUT 87 SPÈCIALCOMMUNICATION

INITIATION DBASE II (8) : PROGRAMMATION, PRESENTATION,... • COMMUNICATION : L'UNIVERS TELEMATIQUE LES LIVRES - RS 232 - L'EVASION TELEMATIQUE (MYNEA, SYNEA) - NOUS AVONS LES MOYENS - CALVACOM - LE CADEAU D'AMSTRAD (MAIL232.COM) • DIVERS : DECOUPE BANDES - PCW VECU • CP/M : TOUT SUR LE CLAVIER (MULTIPLAN, BASIC, CP/M, DBASE II,...) • PROGRAMMES : PERT (ORDONNANCEMENT DES TACHES) - RS MAKER (PARAMETRAGE RS232) - OTHELLO (JEU) • ESSAIS : MODEM OLITEC 16

N°12 — OCTOBRE 87 SPÉCIAL P.A.O.

ESSAIS : DTP-PAO - VIDI MX 990 (INTERFACE DE DIGITALISATION) - ASTRO • INITIATION A CP/M (2) : FICHIERS, PLACES UTILES ET OUTILS • INITIATION A DBASE II (10) : SYSTEME EXPERT (1) • INITIATION AU BASIC (1) : INTRODUCTION • INTRODUCTION A LA PAO • PROGRAMMES : INVEST+ (OUTIL FINANCIER POUR INVESTISSEURS) - QUIZZ (GESTION DE QUESTIONNAIRES A CHOIX MULTIPLES) - VERIFICATEUR B12 (POUR VERIFIER LES LISTINGS DE L'ECHO) - LOGOTRAM (TRAMES DE GRAPHES EN LOGO)

N°13 — OCTOBRE 86 SPECIAL EXPO

ESSAIS : SOURIS KEMPSTON - LECTEUR 5"1/4 PACE COMPATIBLE PC • REPORTAGES : LE PCW EN BELGIQUE - PCW SHOW DE LONDRES - AMSTRAD EXPO PARIS • PROGRAMMES : JEU DE LA VIE - TRIFICH (AUTOMATISEZ LA GESTION DE VOS DISQUETTES) - CARTE BLANCHE A OLIVIER COQUIN (GESCALC, CALENDRIER PERPÉTUEL) • INITIATION AU BASIC (2) : PREMIERS PROGRAMMES • L'EVASION TELEMATIQUE (DES TRUCS ET DES ASTUCES SUR MYNEA ET SYNEA) • DBASE II (11) : SYSTEME EXPERT (2)

N°14 — DÉCEMBRE 87 SPECIAL TUYAUX

ESSAIS : SCANNER, SIGNWRITER (IMPRESSION QUALITE COMPO SUR PCW) • L'EVASION TELEMATIQUE (SYNEA) • CP/M : TOUT SUR LE CLAVIER (SETKEYS) • DBASE II (12) : INITIATION A L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE (3) • PROGRAMMES : BUDGET FAMILIAL - CARTE BLANCHE A VINCENT LEDOS (HEURE SOUS CP/M, VERIFICATEUR B12+, CATALOGUE DE DISQUETTES) • LOCOSCRIPT FAIT FORTE IMPRESSION • INITIATION AU BASIC (3) : VARIABLES ET CALCULS • INTERVIEW : LE POLYTECHNICIEN DES ETOILES (AUTEUR D'ASTRO)

N°15 — JANVIER 88 SPECIAL TESTS

ESSAIS : PCW 9512 - HERAKLIOS (UTILITAIRE POUR DISQUETTES) - ASTRO FUTUR (ASTROLOGIE ET PRÉDICTIONS JOURNALIERES) • DBASE II : A LA RECHERCHE DE L'OCTET PERDU (1) • TOUT SUR LES RUBANS (COMPRENDRE POUR ECONOMISER) • INITIATION AU BASIC (4) : CALCUL DE FACTURES • PROGRAMMES : CHRONOS (ANALYSE DES SERIES CHRONOLOGIQUES) • TELEMATIQUE : DES NEWS • LES VŒUX DE L'ECHO

N°16 — FEVRIER 88 SPECIAL PROGRAMMES

BASIC : UTILITAIRES - CLAVIER MAKER (CONFIGURATION DU CLAVIER POUR SETKEYS) - TROUVE.BAS (RECHERCHE D'INSTRUCTIONS DANS UN PROGRAMME BASIC) - ETIC'FACILE (GESTION D'ETIQUETTES) • JEUX : SNAKY (LE SERPENT FOU) - PARACHUTE • DBASE II : A LA RECHERCHE DE L'OCTET PERDU (2) • INITIATION A CP/M (3) : FICHIERS SYSTEMES, PROTECTIONS, DATATION • CARTE BLANCHE A OLIVIER COQUIN (AMELIORATIONS SUR INVEST+, CHRONOS) • L'EVASION TELEMATIQUE : JOURNAL CYCLIQUE

N°17 — MARS 88 SPECIAL ASTUCES

LA LOGITHEQUE DU 9512 (ÉTUDE SUR LA COMPATIBILITE DES LOGICIELS EXISTANTS)• JEUX : HISTOIRE D'OR (SOLUTION COMPLETE) • INITIATION AU PASCAL (1) : PREPARATION DU TURBO PASCAL • INITIATION A CP/M (4) : PROTECTION DE FICHIERS • LES ENTRAILLES DU PCW (LE BLOC DE CONTROLE DU SYSTEME) • ASCII ET DBASE II (PRESENTATION GRAPHIQUE) • CARTE BLANCHE A ROGER SCHYNS : PROGRAMMES MENUS DEROULANTS EN BASIC ET BIORYTHMES • BRICOLAGE : LE PCW LOOK PC (BOITIER POUR LECTEUR 5"1/4)

N°18 — AVRIL 88 SPECIAL COURRIER

PROGRAMMES : TAQUIN (JEU D'ESPRIT) • INITIATION A CP/M (5) : SUBMIT ET LANCEMENT AUTOMATIQUE • INITIATION AU BASIC (5) : CHAINES DE CARACTERES • INITIATION AU PASCAL : LES COMMANDES (2), L'EDITEUR (3) LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : PROGRAMME (LOCO INDEX MAKER POUR EDITER LES IDENTITE) • ESSAIS : MOP-MBP (1) TRAITEMENT DE TEXTE ET BASE DE DONNEES - MEDITOR, MEDIFISC, PEDIA MASTER (GESTION DE CABINET MEDICAL POUR MEDECIN ET PEDIATRES) • L'EVASION TELEMATIQUE (SYNEA)

N°19 — MAI 88 SPECIAL FORMATION

REPORTAGE : SCOOP EN STOCK (LES RESULTATS DU PLAN INFORMATIQUE POUR TOUS) - LOCO DE MES REVES (STAGE CHEZ ALTITUDE XXI) • LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : LOCOMAIL (MAILING POUR LOCOSCRIPT) • INITIATION AU PASCAL (4) : STRUCTURE D'UN PROGRAMME • DOSSIER : MONTEE EN ALTITUDE • GENEALOGIE AVEC LOCOSCRIPT • ESSAIS : MOP-MBP (2) TABLEUR ET MANUEL • PROGRAMMES : DBASE II ET ASSEMBLEUR (1) - MUSICRACK (ENTRAINEMENT MUSICAL) • BASIC : A PROPOS D'ATHEMYS (LES DERNIERES CORRECTIONS)

N°20 — OCTOBRE 88 SPECIAL DBASE

NOUVEAU !!! : LES EXCLUSIFS DE L'ECHO - FICHES TECHNIQUES • INITIATION AU BASIC (6) : LES ENTREES (INPUT) INITIATION AU PASCAL (5) : LES ELEMENTS DE BASE • PROGRAMMES : ZAZA LA CHENILLE (JEU) - CLOCK MAGIC (HORLOGE GRAPHIQUE) - DELREM (COMPACTEUR POUR DBASE II) - HISTOGRAMMES AVEC DBASE II • LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : LOCOSCRIPT 2, PAPIER, PAGE ET IMPRIMANTE (CONFIG.STD) • DBASE II ET ASSEMBLEUR (2) (INKEY, MAJUSCUL, COMPACT ET VERIDATE)

N°21 — JUILLET/AOUT 88 SPECIAL VACANCES

PROGRAMMES : FONCTIONS SOUS GSX - MENU.BAS (GESTION DE DISQUETTES) • ESSAIS : DR DRAW CONTRE PCW PAINT - 7 EXCLUSIFS EXCEPTIONNELS (GESTIT, ELECTRON, AIDE CP/M, EDIT 2000, SUPER TURF, GENEALOGIA, PACK BASIC,) • INITIATION AU PASCAL (6) : LES TYPES DE DONNEES • INITIATION AU BASIC (7) : LES ENTREES (INKEY$) • DBASE II ET ASSEMBLEUR (3) (INIDATE, ABSOLU, ZEROFIC) REPORTAGES : PIZZA DEL ARTE (LE PCW CHEZ ACCOR) • AMSTRAD SHOW DE LONDRES

N°22 — OCTOBRE 86 SPECIAL RENTREE

ESSAIS : LOVE (INTEGRATEUR POUR LA SOURIS KEMPSTON) - 4 NOUVEAUX EXCLUSIFS (BOURSITEL, PLUME, FOOR-BALL ET PAPY) • INITIATION AU PASCAL (7) : LES INSTRUCTIONS • INITIATION AU BASIC (8) : LES BOUCLES • INITIATION AU LANGAGE MACHINE (1) : PRINCIPES DE BASE • PROGRAMMES : MAX LE CAMELEON (JEU) - STAT'MAKER (GESTION DE QUESTIONNAIRES) • CARTE BLANCHE A TONY LUZY : ENCHAINEMENT DE COMMANDES DEPUIS BASIC OU DBASE II, RECUPERATION DE PROGRAMMES BASIC,...

N°23 — OCTOBRE 88 SPECIAL JEUX

4 NOUVEAUX EXCLUSIFS (SUPER GAMES, JETFICH, SOPHIE, OTHELLO MASTER) • INITIATION AU BASIC (9) : LES TESTS ET LE JEU DES ALLUMETTES • INITIATION AU LANGAGE MACHINE (2) : OCTETS ET HEXADECIMAL, ORGANISATION MEMOIRE • PROGRAMMES : TREPAN (JEU) LABYRINTHE (JEU) • BRICOLAGE : SAUVEGARDE (ALIMENTATION DE SECOURS) • LOCO 1 -> LOCO 2 : LA PASSATION DES POUVOIRS • LES OUTS CELEBRES POUR RENDRE LE PCW FOU ! • AUTO-PROGRAMMATION DBASE II (1) (STRUCTURE DES FICHIERS) • FICHE PRATIQUE : DBASE II

N°24 — NOVEMBRE 88 SPECIAL EXPO 88

4 NOUVEAUX EXCLUSIFS (PECULE, STRIP PUZZLE, TEXTO, MATHOR) • INITIATION AU BASIC (10) : LES SAUTS (GOTO, GOSUB) • INITIATION AU LANGAGE MACHINE (3) : LES REGISTRES ET LES ADRESSAGES • PROGRAMMES : SANTE (SUIVI PERSONNEL) • DOSSIER : LE CHOIX D'UN LANGAGE • DUEL MALLARD CONTRE CBASIC • INITIATION AU PASCAL (8) : LES CHAINES DE CARACTERES • TOUT SUR AMSTRAD EXPO 88 • INPI ET TELEMATIQUE • FICHE PRATIQUE : MULTIPLAN • SOMMAIRE THEMATIQUE DES ANCIENS NUMEROS

N°25 — DECEMBRE 86 SPECIAL NOEL

TOUS LES CADEAUX DU PCW • INITIATION AU BASIC (11) : BATAILLE NAVALE • INITIATION AU PASCAL (9) : LES TABLEAUX • INITIATION AU LANGAGE MACHINE (4) : SYNTAXE, PREMIERES INSTRUCTIONS • EDUCATIF : J'APPRENDS LE CALCUL • PROGRAMME : SUPER CALCULATOR (CALCULATRICE MULTI-FONCTIONS) • EDITO 88 (CONCOURS) : LE GAGNANT • REPORTAGE : AMSTRAD EXPO 88 DE PARIS • LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : TOUS LES CARACTERES DE LOCOSCRIPT 1 • FICHE PRATIQUE : BASIC (LANCEMENT AUTOMATIQUE)

N°26 — JANVIER 89 SPECIAL FEMMES

LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : P.A.O ET EXERCICES DE STYLE... • FICHE PRATIQUE : LOGO (LANCEMENT AUTOMATIQUE) • INITIATION AU BASIC (12) : GESTION DE L'ECRAN (PRINT) • NOUVEAU !!! B.A.-BA ! (L'INITIATION A L'INFORMATIQUE) • ESSAIS : JAMES BOND 007 (JEU) - AMORTIMO - TARIFS POSTAUX • PROGRAMMES : L'IMPRIMANTE LIBRE (MATRIX2.BAS, MATRI.BAS, VISU.BAS,...) • REPORTAGE : SPECIAL FEMMES • DIVERS : TRAVAIL SUR PCW (ATTENTION DANGER !!!)

N°27 — FEVRIER 89 SPECIAL LOCOSCRIPT

ES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : STRUCTURE ET CODIFICATION INTERNES DES FICHIERS • INITIATION AU BASIC (13) : L'ECRAN (TAB, PRINT USING) • INITIATION AU LANGAGE MACHINE (5) : ADDITIONS, SOUSTRACTIONS,... FICHE PRATIQUE : REUNIR T.A.O ET PACK BASIC • ESSAIS MAIL XXI (AIDE A LOCOMAIL) - TRACE - PAYE 89 - COLOSSUS CHESS (JEU D'ECHEC) • INTERFAÇAGE LOCOSCRIPT ET DBASE II • PROGRAMMES : TEST QI (TESTS D'INTELLIGENCE) • B.A.-BA ! (L'INITIATION EN DOUCEUR A L'INFORMATIQUE)

N°28 — MARS 89 SPECIAL EXCLUSIFS

LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : TOUS LES CARACTERES DE LOCOSCRIPT 2 (PLUS DE 6000 !) • INITIATION AU BASIC (14) : L'EMULATION ECRAN • INITIATION AU LANGAGE MACHINE (6) : OPTIMISATION • ESSAIS : LA BOITE A OUTILS DU PCW (JOCKER, TRACKER ET CROSSER) BOURSITEL (CONNECTION ET RECUPERATION DE COURS BOURSIERS SUR MINITEL) • PROGRAMMES : MIMILE LE MINEUR (JEU) • B.A.-BA ! (L'INITIATION A L'INFORMATIQUE) • DESCRIPTIF EXCLUSIFS NOUVELLE FORMULE (LE RECAPITULATIF COMPLET)

N°29 — AVRIL-MAI 89 SPECIAL ÉDUCATIF

LE PRODIGE : 256 KO PAR PROGRAMME • INITIATION BASIC (15) : L'ECRAN SE RÉVELE... • INITIATION AU LANGAGE MACHINE (7) : COMPARAISONS, INSTRUCTIONS LOGIQUES ET PROGRAMME TOP SECRET • ESSAIS : GESTIONS FAMILIALES (NEWS), DEVIFACT 89, PRONOSTICS, PILAT, L'INFORMATIQUE ÉDUCATIVE (FONCTIONS NUMÉRIQUES ET GÉOMÉTRIE PLANE) • PROGRAMMES : NUMBERS (LES CHIFFRES EN ANGLAIS) • B.A.-BA ! L'INITIATION ABSOLUE ! • LES NEWS DU CLUB • EXCLUSIF : LE POINT SUR LES DERNIERES VERSIONS

N°30 — JUIN 89 SPECIAL IMPRIMANTES

LE FESTIVAL DES IMPRIMANTES : PREMIER VOLET - LES 9 AIGUILLES • INITIATION AU BASIC (16) : LA MAITRÎSE DES CODES ESCAPE • INITIATION AU LANGAGE MACHINE (8) : DECALAGES ET ROTATIONS DE BITS, PROGRAMME OCTBIN.COM • IMPRIMANTES : PRINCIPES DE BASE • ESSAIS : MARGUERITES AND CO (9512) • LES NEWS EN FOLIE • PROGRAMMES : IMPARA.BAS (PARAMETRAGE D'IMPRIMANTES POUR INTERFACE RS232 CENTRONICS) • DR LOCO : COLONNES.BAS NOUVELLE MOUTURE • INDENT MON AMOUR • B.A.-BA ! • EXCLUSIFS : LE POINT.

N°31 — JUILLET/AOUT 89 NUMERO SPECIAL

INITIATION AU BASIC (17) : LES SECRETS DE LA VITESSE D'AFFICHAGE... • INITIATION AU LANGAGEMACHINE (9) : SET, RES ET BIT • ESSAIS : NUMERUM OU LA NUMEROLOGIE REVISITEE (X-033), PAYE 89 V3 (PROFESSIONNALISME OBLIGE !), LE FESTIVAL DES IMPRIMANTES (SECOND VOLET ET LASER), PILAT (GEOMETRIE DANS L'ESPACE) • B.A.-BA ! LES SAUVEGARDES • PROGRAMME : GRAPHBAR (GRAPHIQUES D'ENTREPRISES) • SPECIAL IMPRIMANTES : LES UTILITAIRES (2) • ET LES RUBRIQUES HABITUELLES...

N°32 — SEPTEMBRE 89 SPECIAL RENTRÉE

INITIATION AU BASIC (18) : BREAK MATHÉMATIQUE • INITIATION AU LANGAGE MACHINE : L'ART DE BIEN PROGRAMMER • ESSAIS : INTÈGRE JONCTION DBASEII/MULTIPLAN (X-034) • PACK ÉCRIT LE COMPLÉMENT DE PACK BASIC (X-035) DOSSIER : LES ACCESSOIRES DES IMPRIMANTES • TOUT SUR LES DISQUETTES SYSTÈME ESPION OU COMMENT PIRATER AVEC PUT.COM • PROGRAMMES : APPLICATION POUR LE CLASSEMENT DES PHOTO - IMPSCAN POUR IMPRIMER TOUS LES DESSINS • RUBRIQUES HABITUELLES.

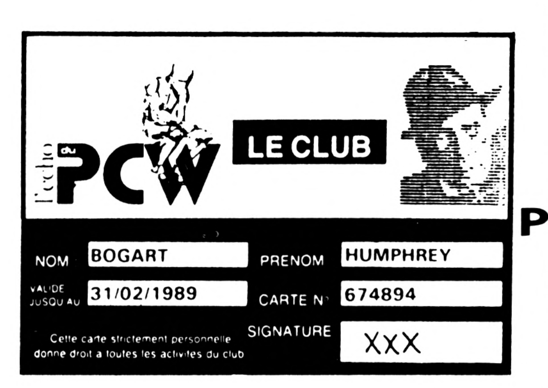
NUMÉROS ÉPUISÉS
Ne sont plus disponibles, les numéros : 1, 2, 9 & 11
Par contre, leur disquettes sont encore disponibles.
Pour les commander, utilisez le bon de commande situé en pages centrales.

L'ECHO DU PCW

ANCIENS NUMEROS

LE SECRET DU BONHEUR

LE CLUB ECHO DU PCW !



MOINS CHER !

Grâce au **CLUB**, le **PCW** côute moins cher ! Par l'intermédiaire de ses revendeurs **POINT CLUB**, c'est l'occasion de réaliser de supers économies qui valent souvent le prix de l'inscription.
Un exemple : Le lecteur **PACE**, prix public **2500 F**, prix **CLUB 1950 F**, soit **550 F** d'économie ! ! !

PLUS D'INFO

Le **BULLETIN** du **CLUB** est le terrain privilégié des mordus du **PCW**, questions, réponses, amélioration des programmes de l'**ECHO**, trucs et astuces inédits, c'est encore un plus du **CLUB**.

PLUS VITE

La boîte aux lettres personnelle sur le serveur de l'**ECHO** devient, grâce à un code d'accès privé, le lieu privilégié des rendez-vous utiles. Laissez vos messages et demandez à vos proches de laisser les leurs, c'est ça le secret de la communication !

PLUS DE LOGICIELS

Offert à chaque nouvel adhérent, le logiciel **SCRIVENER** qui déchaîne l'Angleterre par la puissance de ses calculs et l'ingéniosité des applications qu'il permet en justifie à lui seul l'inscription. Mais mieux, le **CLUB**, c'est aussi les disquettes **CLUB** à un coût ridicule !

PLUS PCW !

Le CLUB, c'est l'assurance d'être plus **PCW**iste que jamais !
N'attendez pas pour vous inscrire et pour recevoir votre carte personnelle qui est déjà le symbole de ralliement des **PCW**istes avertis...

BON DE COMMANDE CLUB

Tarif pour une année :
FRANCE 350 F. ETRANGER 495 F
Etudiants et chômeurs :
FRANCE 290 F.
ETRANGER, DOM-TOM 390 F
Règlement par : ☐ chèque ou
☐ mandat à Logi'stick édition
☐ Visa |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Validité _____ / _____ / _____

Signature obligatoire :

J'adhère pour une année à compter du ____ / ____ / ____ au CLUB

NOM ____________________ PRENOM ____________________

AGE __________ ADRESSE ______________________________

____

VILLE ____________________ CODE POSTAL ____________________

TEL. : ____________________ PROFESSION ____________________

à retourner à : CLUB ECHO DU PCW, LOGI'STICK EDITION, CAPN Le Bonaparte, Boîte 49, 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX

léger déplacement vers la gauche et cette valeur passe à 99 ; un autre déplacement vers la droite et elle remonte à 176. De même, pour l'axe vertical, si la première valeur testée est 125, un déplacement vers le haut fait augmenter la valeur à 213, un autre déplacement vers le bas la fait descendre à 18.

Que signifient ces valeurs ? Prenons le premier cas de l'axe horizontal : le premier mouvement a fait varier la valeur de 125-99=26 "pas de souris" vers la gauche. Dans l'autre sens, on a 176-99=77 "pas de souris" vers la droite. Il en va de même pour l'axe vertical et le "pas de souris" reste le même dans l'absolu.

LA SOURIS A L'ECHELLE

A noter que, si les mouvements sont importants, la valeur peut passer par 0 ou 255 et repartir à, respectivement, 255 ou 0. Quand on songe que les mouvements peuvent être tous azimuts, on peut s'effrayer devant la complexité des cas. En fait, c'est relativement simple. Vous décidez vous-même de la façon dont vous agissez en fonction des valeurs testées, en définissant d'abord si la souris anime un curseur texte ou un curseur graphique.

Dans le cas d'un curseur texte, l'échelle du "pas de souris" devra s'adapter à l'échelle de l'écran (90 colonnes sur 31 ou 32 lignes) : ainsi, il suffira de décider de combien de "pas de souris" les valeurs doivent varier pour déplacer la position du curseur, que vous gérez, bien entendu. Et si vous atteignez les limites de l'écran, quel que soit le mouvement imposé à la souris et donc les valeurs des ports, vous redémarrez à zéro ou au maximum, suivant le bord atteint, avec la nouvelle valeur des ports. Plus le nombre de "pas de souris" est grand et plus le "tapis" est grand, c'est-à-dire que les mouvements devront être plus importants pour que vous décidiez d'effectuer le même déplacement du curseur.

Tout ce qui vient d'être dit sur le cas d'un curseur texte est applicable à un curseur graphique. Mais, il faudra aller gérer son affichage, quel que soit son graphisme (croix, point, flèche...), directement dans la mémoire écran pour le positionnement au pixel près. L'échelle devient alors celle de la définition écran, soit 720x256 points.

Voilà pour la programmation de la souris. J'espère que cela pourra en inspirer plus d'un et répondre à l'attente de nombreux utilisateurs de la souris. Le petit programme BASIC fourni pourra servir de base à de nombreuses applications.

CONCLUSION

LOVE et sa souris, ce n'est pas toujours tout rose... mais quand cela fonctionne, quel bonheur !

Alors, avis à ceux qui ont fait des expériences, riches en découvertes. Qu'il en envoient les fruits à la rédaction pour un prochain "+"... ■



Tableau 2 : valeurs du port 212 pour l'état des boutons

VALEUR décimale	hexa	BOUTONS
255	FF	aucun
254	FE	droite pressé seul
253	FD	gauche pressé seul
252	FC	les deux ensemble

CORRECTIONS ET AMÉLIORATIONS.

LOVE3.SUB (dernière mouture) — *Recopie sur la disquette définitive de tous les fichiers nécessaires.*

```
ECHO OFF
WP M:*.* A: -Q
A:
ECHO ON
;
; Tapez SUBMIT LOVE4.SUB
; en laissant votre disquette
; dans le lecteur A
;
```

Correct. La suite est bien indiquée !

LOVE4.SUB — *Permet de corriger le PROFILE.SUB*

```
ECHO OFF
RENAME PROFILE3.SUB=PROFILE.SUB
RENAME PROFILE.SUB=PROFILE5.SUB
RENAME PROFILE5.SUB=PROFILE3.SUB
ECHO ON
;
; C'est terminé !
; Pressez <SHIFT><EXTRA><EXIT> simultanément
; pour démarrer avec LOVE
;
```

PROFILE2.SUB (corrigé) — *Ici, les fichiers phoneboo.* n'ont pas de "k" en trop !*

```
ECHO OFF
wp *.rel m: -q
wp *.dat m: -q
erase m:phoneboo.dat
erase m:phoneboo.rel
ECHO ON
CLOCK
ECHO OFF
LOVE M:ON
ECHO ON
```

NOTE : Tous ces fichiers figurent sur la disquette ECHO N° 33

```
10•'•SOURIS.BAS
20•E$=CHR$(27):C$=E$+"E"+E$+"H":PRINT•C$:DEF•FNW$(X,Y,C,L)=E$+"X"+CHR$(Y+32)+CHR$(X+32)+CHR$(L+31)+CHR$(C
+31):W0$=FNW$(0,0,90,31):PRINT•W0$C$:W1$=FNW$(0,5,90,26)
30•PRINT•"BOUGEZ•LA•SOURIS•POUR•VISUALISER•SES•EFFETS•EN•BASIC":PRINT:PRINT•"APPUYEZ•SUR•<STOP>•POUR•INTE
RROMPRE•LE•PROGRAMME":PRINT:PRINT•W1$
40•X=INP(208):X$=HEX$(X):'•TEST•DEPLACEMENTS•HORIZONTAUX•RELATIFS•(COORDONNEES•X)
50•Y=INP(209):Y$=HEX$(Y):'•TEST•DEPLACEMENTS•VERTICAUX•RELATIFS•(COORDONNEES•Y)
60•B=INP(212):B$=HEX$(B):'•TEST•ETAT•DES•BOUTONS
70•PRINT•"X=";X;"•";X$;"•hexa•-•Y=";Y;"•";Y$;"•hexa•-•BOUTONS=";B;"•";B$;"•hexa"
80•WHILE•INKEY$="":WEND:GOTO•40
```



Articles de journaux, collection de timbres postes, montagne de disques, tout est bon pour SUPERDOC, le super logiciel de classement, d'archivage et de recherche de données documentaires. Compilé, ultra rapide, il se passe allègrement de dBASE et autres gestions de fichiers pour gérer de nombreuses bases documentaires indexées. De plus, elles sont optimisées quant à leur encombrement sur disquette... un atout de poids !

TITRE : ***SUPERDOC***

OBJET : ***GESTION DOCUMENTAIRE***

DOMAINE : ***GESTION***

MACHINE : ***8256/8512***

AUTEUR : ***JACQUES BOUSSEAU***

LE DÉTAIL

SUPERDOC permet la saisie et la recherche de documents. La notion de documents est à prendre dans un sens large : cela peut être des articles, des ouvrages, des critiques cinématographiques, des arrêts de jurisprudence, etc... Pour se familiariser avec SUPERDOC, la disquette fournie contient une base de documents "ECHO1989" qui recense les articles parus dans l'ECHO du PCW durant le premier trimestre 1989.

Toutes les fonctionnalités essentielles sont réunies, plus quelques autres inédites ! (cf. encacré : les menus de SUPERDOC)

Les menus de SUPERDOC

```
Menu général

    Menu Document (gestion des documents)
        Création
        Annulation
        Visualisation
        Impression
        Suivant
        Précédent
        Premier
        Modification

    Menu Liste (listage écran des mots-clés)

    Menu Impression (impression des mots-clés)

    Menu utilitaires (paramétrages et càontrôles)
        Paramétrage papier
        Taille des fichiers
        Maintenance des fichiers
        Impression des éditions différées (fichier SPOOL)
```

Un document sous SUPERDOC

```
Titre
DISQUETTE DE LANCEMENT AUTOMATIQUE POUR LE LOGO

L'ECHO N°26  PAGE 12                         HERMION MARC
Revue                                        Auteur
Mots-Clés
HERMION        LANGAGE        LOGO

Résumé
Création d'un fichier PROFILE.SUB pour le lancement automatique de LOGO.

Clef de recherche:[LANGAGE       ]

1:[Création      ] 3:[Visualisation  ] 5:[Suivant     ] 7:[Premier  ]
2:[Annulation    ] 4:[Impression     ] 6:[Précédent   ] 8:[Dernier  ]
```

QUALITÉ PROFESSIONNELLE

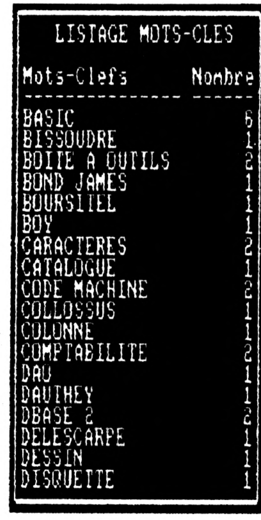
SUPERDOC permet une recherche aisée, à partir de mots-clefs, dans la base de documents. Néanmoins, la qualité des bases de documents dépendra du choix judicieux des mots-clefs. Lors de la saisie des documents, réfléchissez bien avant de valider, pensez aux notions voisines du sujet traité. Ainsi, dans le cas d'un article paru dans votre revue préférée et traitant du langage machine, il serait bon de retenir les mots-clefs suivants : "langage machine", "code machine", "Z80" et "assembleur".

Lors de l'utilisation de SUPERDOC, il vous arrivera donc fréquemment de débuter une recherche par une clef et de continuer cette recherche par des clefs recouvrant des notions voisines.

Comme certaines zones sont automatiquement saisies en majuscules (notamment les clefs) même si le clavier est positionné en minuscules, les recherches seront optimisées.

Or, la qualité d'un logiciel de gestion documentaire dépend principalement de la facilité de recherche des documents à partir de mots-clefs. SUPERDOC, dans un but d'efficacité, offre une fonction de recherche/visualisation à partir de clefs partielles. Supposons que vous recherchiez tous les documents traitant du sujet "CHEVAUX"; il est fort probable que dans certains documents, la clef saisie ne soit pas "CHEVAUX" mais "CHEVAL".

Avec SUPERDOC vous débuterez votre recherche par la clef "CHEVA", le logiciel affichera la première clef supérieure ou égale à "CHEVA" et à l'aide des autres fonctions de



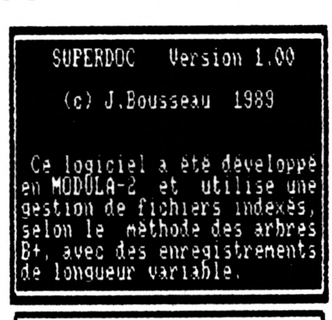
LISTAGE MOTS-CLES

Mots-Clefs	Nombre
BASIC	6
BISSOUDRE	1
BOITE A OUTILS	2
BOND JAMES	1
BOURSITEL	1
BOY	1
CARACTERES	2
CATALOGUE	1
CODE MACHINE	2
COLLOSSUS	1
COLONNE	1
COMPTABILITE	2
DAO	1
DAUTHEY	1
DBASE 2	2
DELESCARPE	1
DESSIN	1
DISQUETTE	1

recherche, notamment SUIVANT, vous obtiendrez aisément tous les documents dont l'une des clefs sera "CHEVAL", "CHEVALINE", "CHEVAUX, etc...

■ CAPACITÉS TECHNIQUES IMPRESSIONNANTES...

SUPERDOC utilise au mieux vos disquettes. Le logiciel a été écrit en langage MODULA-2 et utilise une gestion de fichiers indexés selon la méthode des Arbres B+. La principale innovation apportée par cette gestion de fichiers, par rapport au Basic-Jetsam ou au Turbo Pascal-Toolbox, est l'optimisation des mémoires de masse (les disquettes). Les enregistrements peuvent comprendre un nombre variable de champs qui sont eux-mêmes de longueur variable. Le nombre d'enregistrements contenus sur les disquettes devient ainsi beaucoup plus important.


SUPERDOC Version 1.00
(c) J.Bousseau 1989
Ce logiciel a été développé en MODULA-2 et utilise une gestion de fichiers indexés, selon le méthode des arbres B+, avec des enregistrements de longueur variable.

```
INITIALISATION FICHIERS

Fichier-données: [A:VOLUME01]
Fichier-index  : [A:VOLUME01]
```

```
              TAILLE DES FICHIERS

                               Donnees   Index
                               -------  -------
Nombre d'octets            :     6103     3884
Enregistrements valides    :       29
Enregistrements effaces    :        0
```

Contrôle de la taille des fichiers

SUPERDOC respecte l'utilisateur. En effet, force est de constater que les impressions sont très lentes et pénalisent l'utilisation de tout logiciel. L'opérateur doit attendre la fin des impressions pour continuer son travail au clavier.

Avec SUPERDOC, les impressions sont différées et non immédiates : le lancement d'une impression, au lieu d'activer l'imprimante, donne lieu à la création d'un "fichier SPOOL" qui sera envoyé à l'imprimante lorsque l'utilisateur le désirera. Il est désormais possible de lancer plusieurs impressions différées dans le fichier SPOOL et de n'effectuer l'envoi sur imprimante qu'à la fin de la session de travail.

Un autre avantage des éditions différées réside dans la possibilité de récupérer le fichier SPOOL par un traitement de texte (importation de fichier ASCII sous LOCOSCRIPT).

```
PARAMETRAGE IMPRIMANTE

Papier continu (O/N): [N]
Taille papier [70] lignes
```

```
IMPRESSION DES MOTS-CLES

Du mot-clé : [BASIC       ]
Au mot-clé : [PASCAL      ]
```

Paramétrage imprimante et impression sélective...

De plus, l'imprimante est paramétrable pour plusieurs types de papier : continu ou feuille à feuille et longueur de page (66, 70 ou 72 lignes).
Enfin, l'impression est sélective. Cette fonctionnalité offre la possibilité d'obtenir un listing des documents dont les mots-clefs sont compris entre les bornes mini et maxi que vous aurez préalablement saisis.

■ UTILISATION IMMÉDIATE !

SUPERDOC est un logiciel compilé fonctionnant directement sous CP/M+. La préparation d'une disquette automatique est indiquée dans la notice. La disquette fournie contient le fichier PROFILE.SUB adéquat.

Enfin, la notice elle-même est complète et ne demande aucune connaissance particulière pour être comprise.

■ CONCLUSION

Un logiciel essentiel pour les utilisateurs de bases de données "documentaires" dont les applications ne sont limitées que par l'imagination, la puissance étant une des qualités de SUPERDOC. Des atouts supplémentaires apportent un confort d'utilisation optimal qui en font un excellent logiciel. A conseiller à ceux qui utilisent de nombreux programmes et de nombreuses disquettes de fichiers : SUPERDOC leur permettra de s'y retrouver avec facilité... ■

```
LISTAGE DES MOTS CLEFS
======================

De :"A" A :"CZ"    ***   Page : 1

------------------------------------------------------------
Clef   :AMORTIMO
Titre  :LES EXCLUSIFS DE L'ECHO : AMORTIMO
Revue  :L'ECHO N°25  PAGE 38
Auteur :GUETTIER MARTINE
------------------------------------------------------------
Clef   :AMORTISSEMENTS
Titre  :LES EXCLUSIFS DE L'ECHO : AMORTIMO
Revue  :L'ECHO N°26  PAGE 58
Auteur :GUETTIER MARTINE
------------------------------------------------------------
```

Un exemple de liste sélective

LES EXCLUSIFS DE L'ECHO



QUALITE SUPERIEURE

Les logiciels proposés dans cette rubrique sont de qualité supérieure. La suppression de tous frais inutiles tels que : packaging, promotion et intermédiaires, permet de les proposer à un coût défiant toute concurrence, soit : 180 F TTC pièce !

PRECIS

Présentés par domaine d'activité, chaque programme a fait ou fera l'objet d'une fiche technique descriptive. Ces fiches sont publiées tous les mois et le numéro de l'ECHO contenant celle d'un produit se trouve dans l'encadré récapitulatif de chaque référence. Cet encadré présente un résumé de la fiche technique.

OPERATIONNELS

Livrés sur disquette avec tous les fichiers nécessaires à leur installation, dont le détail est précisé dans la notice, les EXCLUSIFS ont été testés avec une rigueur toute particulière et sont toujours accompagnés d'un manuel permettant leur rapide prise en main.

N'OUBLIEZ PAS !

La nouveauté, outre la présentation de l'essentiel concernant chaque référence de la famille des Exclusifs, est l'attribution d'étoiles sur quatre points reflétant l'avis de la rédaction. En voici le détail :

	MANUEL	UTILISATION	FACILITÉ	RAPPORT QUALITÉ/PRIX
☆	Peu clair	Peu convivial	Ardue	Mauvais
★	Inutile	Pas évidente	Moyenne	Moyen
★★	Clair	Pratique	Bonne	Bon
★★★	Très clair	Très adaptée	Excellente	Excellent

ATTENTION !

Certains exclusifs ont fait l'objet d'amélioration et le numéro de la dernière version figure entre parenthèses.

Exemple : COMPTASS (V4)

Les logiciels livrés sont toujours de la dernière version. Pour procéder à l'échange, consultez l'encart UP TO DATE

Tout ne doit pas être pris au pied de la lettre et les utilisateurs sont invités à manifester leur intérêt ou leur mécontentement, afin de compléter dans les mois à venir ces descriptifs des exclusifs. Lorsque le logiciel est très bien noté sur les deux premiers points, la note du manuel n'est généralement plus représentative ; cela signifie simplement que l'on aurait pu se passer d'un mode d'emploi. Quelques commentaires des utilisateurs vous sont donnés dès à présent...

Docteur P. MESSNER : *"...Je suis un utilisateur de votre logiciel TRACE. Je vous félicite pour la qualité de votre travail, le fonctionnement du programme est très satisfaisant.. "*

M. Daniel BERR (COMPTASS) : *"... c'est un programme vraiment pas cher et bien plus performant que beaucoup d'autres de ce genre. "*

M. Noël PAPILLON : *"... Parmi les Exclusifs, GESTCOMPTE fonctionne remarquablement bien et sort sur imprimante à marguerite par la simple adjonction de DEVICE.COM. "*

M. J.-M. EVRAT: *"Je vous félicite pour la qualité des EXCLUSIFS et serait très interessé si une version était possible pour CPC 6128 pour certains, en particulier pour GESTCOMPTE..."*

Docteur Jean-Michel AUPETIT (PAPY) : *" ... un programme très amusant et très pratique. "*

M. Pierre BRODIN (BOITE A OUTILS - 2) : *" ... un bon point pour cet utilitaire qui offre une bonne souplesse d'utilisation. "*

M. VANCAUWENBERGHE Jean-Luc (JETFICH) : *" ... Ce programme me donne entière satisfaction ... "*

Pour commander les exclusifs, utilisez le bon situé en page centrale







COMPTASS (V4)

Gestion **Réf. : X-001**

Gestion d'association complète.

- Gestion du fichier des adhérents (création, modification, radiation, réintégration, liste,...).
- Comptabilité générale (ventilation des écritures, cotisations, affichage permanent des soldes de BANQUE, CCP et CAISSE, gestion des immobilisations,...).
- Module d'impression (balance générale, relevé de comptes, journal général, compte de résultat, édition d'étiquettes sur critères, édition de lettres personnalisées sur critères...)
- Clôture automatique en fin d'exercice avec report des "à-nouveau".
- Programme compilé directement utilisable sous CP/M, organisé autour de menus.

☒ 9512 — 20

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★★ Simplicité : ★★ Utilisation : ★★ Qualité/prix : ★★★





ROTAMAT

Graphisme **Réf. : X-004**

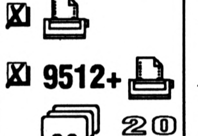
Redéfinition des polices de caractères pour ROTATE°

- Dessin des matrices redéfinissables à l'écran.
- Rappel des fonctions à l'écran.
- Livré avec quatre nouvelles polices utilisables dans les deux sens (horizontal, vertical).
- Fonctionne aussi avec imprimante parallèle.

° Logiciel d'impression à 90° particulièrement utile avec MULTIPLAN et tous fichier ASCII - voir Echo 3.

☒ 9512+ — 20

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★★ Simplicité : ★★★ Utilisation : ★★★ Qualité/prix : ★★★







BOURSITEL (V2)

Gestion **Réf. : X-008**

Gestion de portefeuille boursier avec liaison minitel.

- Procédure de chargement des cours automatique via la Côte Desfossés sur le 3615. Possibilité de programmer la consultation minitel de façon sélective sur tous les marchés présents sur le serveur (RM, Hors côte, second marché,...).
- Déconnection automatique en fin de consultation.
- Gestion du fichier de valeurs ainsi constitué : sauvegarde, consultation, historique par titre, corrections, graphiques.
- Matériel obligatoire, en plus du logiciel et du PCW : un cordon minitel, une interface RS 232 et un minitel avec prise retournable.

☒ 9512 — 22

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★ Simplicité : ★★★ Utilisation : ★★★ Qualité/prix : ★★★





AVENTURES

Jeu **Réf. : X-013**

Logiciel de création de jeux de rôles

- Un éditeur de jeu pour la conception du scénario : situation, lexique, architecture du jeu, etc...
- Un gestionnaire de jeu pour l'exploitation des jeux existants : rappel d'un jeu sauvé sur disquette, jeu lui-même.
- Programme en Basic. Le logiciel est fourni avec un jeu complet construit pour la circonstance.
- Enfants : Pour jouer - à partir de 8 ans
  Pour construire un jeu - à partir de 12 ans

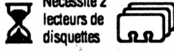
☒ 9512 — 21

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★★ Simplicité : ★★ Utilisation : ★★ Qualité/prix : ★★★

Les étoile de la rédaction : ★ Mauvais ★★ Moyen ★★ Bon ★★★ Excellent — **9512** Fonctionne sur 9512


Fonctionne aussi avec imprimante parallèle


Nécessite 2 lecteurs de disquettes


N° de l'Echo où est publié le banc-d'essai complet


9512+ Fonctionne avec 9512 muni d'une imprimante parallèle

GESTCOMPTE (V2)

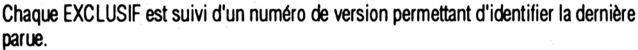
Gestion **Réf. : X-003**

Gestion budgétaire multi-usage.

- Création des comptes avec possibilité de protection à trois niveaux (écriture, lecture, effacement ou les trois).
- Opérations sur les comptes : mouvementer, ajouter, retirer, renommer, protéger, visualiser le solde ou obtenir l'historique de l'année (statistiques), sous le contrôle d'un éventuel mot de passe.
- Représentation graphique de l'historique imprimable par copie d'écran sur 8256/8512.
- Programme écrit en Turbo-Pascal, compilé, donc directement utilisable sous CP/M.

☒ 9512 — 20

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★ Simplicité : ★★ Utilisation : ★★★ Qualité/prix : ★★★



UP TO DATE

Chaque EXCLUSIF est suivi d'un numéro de version permettant d'identifier la dernière parue.
Pour échanger les versions antérieures contre les nouvelles, retournez la disquette originale accompagnée d'un règlement de 30 F par logiciel à :

LOGI'STICK ÉDITION - CAPN - LE BONAPARTE - BOITE 49
93153 LE BLANC MESNIL CEDEX - FRANCE

ATTENTION !

N'oubliez pas de conserver une copie de travail avant de retourner la disquette.





PACK BASIC (V3)

Graphisme **Réf. : X-009**

Basic étendu avec copie d'écrans grand format.

- Nombreuses fonctions graphiques ajoutées utilisables directement sous Basic ou avec tout autre langage de programmation (Pascal, C, Dbase II,...).
- Programmes livrés sous deux formes : source commenté des routines en assembleur, deux programmes Basic permettant une utilisation immédiate en Basic.
- Fonctions disponibles : affiche un point, efface un point, inverse un point, efface l'écran, remplit l'écran, inverse l'écran, grossit les lettres, sauve un écran sur disquette, charge un écran sur disquette, copie d'écran en simple ou double densité,...

☒ 9512+ — 21

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★ Simplicité : ★ Utilisation : ★★★ Qualité/prix : ★★★





PLUME

Gestion **Réf. : X-014**

Utilitaire d'automatisation de la correspondance.

- Gestion des adresses de destinataires avec leur fonction.
- Gestion des références des expéditeurs.
- Gestion des titres et formules de politesse.
- Gestion des textes des lettres (traitement de textes).
- Réalisation d'un courrier par choix du destinataire, du rédacteur, du texte, du titre et de la formule de politesse. Puis entrée des paramètres variables : date, objet et références.
- Impression en qualité courrier sur format A4.
- Archivage des courriers pour suivi.
- Limites : 20 lignes de texte de 60 caractères.

☒ 9512 — 22

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★★ Simplicité : ★★★ Utilisation : ★★ Qualité/prix : ★★



SUPER GAMES (V2)

Jeu
Réf. : X-017

Pack de dix jeux d'arcade/réflexion.

- le mur d'images (mémorisation), Jeu du pendu, Destruction d'une ville par un bombardier (réflexes et habileté), Chenilles 1 & 2 (habileté)
- Tiercé (simulation de courses de chevaux), Puissance 4 (logique), Sauvetage incendie (réflexes), Circuits de formule 1, Mission spatiale (habileté).
- Particulièrement adapté pour les enfants à partir de 6 ans
- Enchaînement des programmes par menu !

☐ imprimante — ☒ 9512 — 23

Les étoiles de la rédaction		
Manuel : ★	Simplicité : ★★★
Utilisation : ★★★	Qualité/prix : ★★★



JETFICH (V2)



Gestion
Réf. : X-018

Gestion de fichiers paramétrable.

- Trois fichiers par base de données : un masque de saisie, la base, un index.
- Seize rubriques de 255 caractères maximum par fiche. Index automatique sur les huits premières, chaque clef étant ramenée à 30 caractères.
- Définition du masque de saisie, manipulations du fichier (création, suppression, modification, listes sélectives, impression).
- Logiciel en basic utilisant Jetsam

☒ imprimante — ☒ 9512 — 23

Les étoiles de la rédaction		
Manuel : ★★★	Simplicité : ★★
Utilisation : ★★★	Qualité/prix : ★★★

SOPHIE

Programmation
Réf. : X-019

Moniteur - Debugger pour assembleur Z80.

- Utilisation prescrite pour le suivi de l'initiation à l'assembleur de Philippe THOMASSIGNY (dans l'ECHO).
- De nombreuses commandes permettant : manipulations des fichiers sur disquette depuis le menu général (directory, effacement, fixer le "user", effacer l'écran, charger un fichier ASCII ou binaire, renommer, sauver un fichier chargé en mémoire,...), mode DUMP (lecture/écriture en mémoire, examen des registres, etc...), mode TRACE (simulation de programme, positionnement des "BANKs" mémoire, correction des registres, contrôle, etc...).
- SOPHIE possède un analyseur syntaxique des commandes entrées.

☒ imprimante — ☒ 9512 — 23

Les étoiles de la rédaction		
Manuel : ★★	Simplicité : ★
Utilisation : ★★	Qualité/prix : ★★★



PECULE

Gestion
Réf. : X-022

Comptabilité générale.

- Gestion du plan comptable, saisie des écritures directement sur un compte de banque, consultation des comptes, option affectation automatique du numéro de pièce, impressions.
- Capacités : 9 banques, 500 comptes, 7000 lignes d'écritures.
- Contrôle de l'équilibre, calculette disponible en permanence, création de compte en cours de saisie des écritures,...
- Programme compilé (Turbo Pascal) directement utilisable sous CP/M.
- Nécessite 2 Lecteurs de disquette quelque soit le modèle de PCW.

☒ imprimante ☒ 2 lecteurs — ☒ 9512+ imprimante — 24

Les étoiles de la rédaction		
Manuel : ★★★	Simplicité : ★★★
Utilisation : ★★★	Qualité/prix : ★★★

TRACE



Graphisme
Réf. : X-027

Dessin technique assisté par ordinateur.

- Création, manipulation, sauvegarde, impression de dessins composés de modules.
- Fonctions de dessin prédéfinies (ligne, polygone, cercle, disque, arc, secteur, texte.
- Choix du type de ligne (6 types, 6 épaisseurs) ou de marqueur (5 types), du style (6 valeurs de gris, 6 hachures, 10 tailles de texte), de la couleur et du mode (mode remplace, transparent, xor, efface).

☒ imprimante — ☒ 9512+ imprimante — 27

Les étoiles de la rédaction		
Manuel : ★★★	Simplicité : ★★
Utilisation : ★	Qualité/prix : ★★★

AUTRES EXCLUSIFS



Pour des raisons de place, certains EXCLUSIFS ne figurent plus dans ce récapitulatif mais restent néanmoins disponibles.
Leur fiche technique se trouve dans le GUIDE 89/90 du PCW disponible contre 20 F à :

LOGI'STICK ÉDITION - CAPN - LE BONAPARTE - BOITE 49
93153 LE BLANC MESNIL CEDEX - FRANCE

AUTEURS



Si vous avez réalisé un ou plusieurs programmes dignent de figurer dans cette rubrique, n'hésitez pas à contacter la rédaction en écrivant à l'adresse ci-dessus.



PAYE 89 (V3)



Gestion
Réf. : X-028

Bulletins de salaire et déclarations (nouvelle norme)

- 100 salariés, jusqu'à 300 fiches.
- Gestion des fichiers ENTREPRISE et SALARIES.
- Editions des bulletins avec le détail des charges patronales, des journaux de paye détaillés, de journaux de cot. par salariés, des attestations annuelles, de fiches individuelles (URSSAF),...
- A noter : les mentions obligatoires sont ajoutées sur les bulletins, avec des possibilités de personnalisation et de paramétrage. Un papier pré-imprimé sera proposé.
- En plus, des fiches techniques permettant de gérer au mieux les cas particuliers sont fournies.

☒ imprimante — ☒ 9512 — 27

Les étoiles de la rédaction		
Manuel : ★★	Simplicité : ★★★
Utilisation : ★★★	Qualité/prix : ★★★

BOITE A OUTIL 1 (V2)



Utilitaire
Réf. : X-029

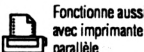
Utilitaire de manipulation de fichiers.

- Deux programmes : JOCKER (manipulations de fichiers) et CROSSER (références croisées : aide au développement de programmes Basic ou Pascal).
- JOCKER remplace plusieurs utilitaires CP/M : PIP, DIR, DUMP, TYPE, ERASE, RENAME, ...
- Affichage et manipulations par menus déroulants style LOCOSCRIPT.
- Programmes compilés en Turbo Pascal directement butilisables sous CP/M.

☒ imprimante — ☒ 9512 — 28

Les étoiles de la rédaction		
Manuel : ★★★	Simplicité : ★★
Utilisation : ★★★	Qualité/prix : ★★★

Les étoile de la rédaction : ★ Mauvais ★ Moyen ★★ Bon ★★★ Excellent — **9512** Fonctionne sur 9512


Fonctionne aussi avec imprimante parallèle


Nécessite 2 lecteurs de disquettes


N° de l'Echo où est publié le banc-d'essai complet

9512+ Fonctionne avec 9512 muni d'une imprimante parallèle



L'ECHO du PCW



BOITE A OUTIL 2 (V2)

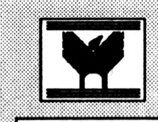
Utilitaire
Réf. : X-030

Utilitaire de manipulation de disquettes et fichiers.

- Un programme : TRACKER permet de manipuler les fichiers sur disquette octets par octets, secteur par secteur, piste par piste.
- Carte complète de la disquette, y compris les secteurs non formatés ou défectueux, lecture, copie, ...
- Edition mémoire, désassemblage, ...
- Affichage et manipulations par menus déroulants style LOCOSCRIPT.
- Programme compilé en Turbo Pascal directement utilisables sous CP/M.

☒ imprimante — ☒ 9512 — 28

Les étoiles de la rédaction	Manuel : ★★★	Simplicité : ★★
	Utilisation : ★★★	Qualité/prix : ★★★



DEVIFACT 89



Gestion
Réf. : X-031

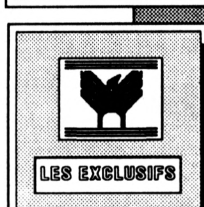
Devis, facturation, logo personnalisé

- Création et impression de votre logo personnalisé pour papier à lettres et imprimés divers, dont devis et factures.
- Programme standard de création ou impression de devis et factures : 5 codes de T.V.A. dont un modifiable, 50 lignes disponibles dont 1 permettant de faire ressortir la main d'œuvre, 2 lignes de 132 caractères permettant d'entrer des textes ou de commentaires.
- Choix de validité du devis : 30, 60 ou 90 jours.
- Modification, ajout, suppression de lignes dans les devis ou les factures. Création et stockage de 30 devis maximum.



☒ imprimante — ☒ 9512+ imprimante — 29

Les étoiles de la rédaction	Manuel : ★	Simplicité : ★★★
	Utilisation : ★★★	Qualité/prix : ★★★



PRONOSTIC

Vie pratique
Réf. : X-032

Aide au pronostic des tiercés et quartés

- 3 programmes d'analyse correspondant à chaque discipline (TROT, PLAT et OBSTACLES) plus 5 programmes d'AIDE au pronostic permettant d'affiner les résultats.
- Analyse sur les 4 dernières épreuves.
- 25 a 30 données à saisir par cheval.
- Tableau de classement par moyenne des valeurs "chrono".
- Tableau de classement définitif selon les "perfs" et les conditions de course.
- Tableau ordonné des valeurs logiques, sauvegardés sur disquette.

☒ imprimante — ☒ 9512 — 29

Les étoiles de la rédaction	Manuel : ★★★	Simplicité : ★★
	Utilisation : ★★★	Qualité/prix : ★★★



NUMÉRUM

Vie pratique
Réf. : X-033

Etude de la personnalité par la numérologie.

- Calcul et impression d'un thème sur nom, prénom usuel, autres prénoms éventuels (accepte les espaces et les tirets) et date de naissance.
- Impression des résultats par rubriques (22 rubriques complètes) sur 13 pages !
- Programme Basic avec paramétrage de l'imprimante (IMPARA) et fichier de textes de 115 Ko !
- Très simple d'emploi, saisies conviviales.

☒ imprimante — ☒ 9512 — 31

Les étoiles de la rédaction	Manuel : ★★★	Simplicité : ★★★
	Utilisation : ★★★	Qualité/prix : ★★★

Les étoile de la rédaction : ★ Mauvais ★ Moyen ★★ Bon ★★★ Excellent — **9512** Fonctionne sur 9512



Fonctionne aussi avec imprimante parallèle — Nécessite 2 lecteurs de disquettes — N° de l'Echo où est publié le banc-d'essai complet — **9512+** Fonctionne avec 9512 muni d'une imprimante parallèle





INTÈGRE

Utilitaire
Réf. : X-034

Interface dBASE II - MULTIPLAN

- Permet de rendre compatibles des fichiers de données dBASE II avec MULTIPLAN.
- Détecte automatiquement si un fichier en entrée est bien un fichier dBASE II.
- Produit un fichier au format SYLK reconnu par MULTIPLAN.
- Programme compilé directement utilisable sous CP/M+, avec menu déroulant, très simple d'emploi.
- Aide permanente à l'écran, messages d'erreurs éventuels,...
- Manuel complet avec démonstration et explications claires.

☐ imprimante — ☒ 9512 — 32

Les étoiles de la rédaction	Manuel : ★★★	Simplicité : ★★★
	Utilisation : ★★★	Qualité/prix : ★★★



PACK ÉCRIT

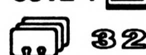
Programmation
Réf. : X-035

Basic étendu de routines d'écriture.

- Compatible avec PACK BASIC !
- Trois types d'affichage des caractères (transparent, sur fond inversé, transparent sur vidéo inversée)
- Trois sens d'affichage supplémentaires : de bas en haut, de haut en bas, inversé de droite à gauche.
- Remplissage d'écran dans différents styles.
- Quatre tailles d'affichage : agrandi par 2, 4 ou 8 !
- Deux copies d'écran paramétrables, en largeur.
- En plus, des styles et des effets d'écriture et d'affichage ou de dessin variés...



☒ imprimante — ☒ 9512 + imprimante



32

Les étoiles de la rédaction	Manuel : ★★★	Simplicité : ★★★
	Utilisation : ★★★	Qualité/prix : ★★★



TOUS LES EXCLUSIFS SONT SUR 3615 CODE LS



La voix des utilisateurs a, une fois encore, été entendue par un auteur des EXCLUSIFS. Après PAYE 89, dont les évolutions sont dues en bonne partie au dialogue entre les utilisateurs et l'auteur, c'est COMPTASS qui se voit enrichi de nouvelles fonctions avec de notables améliorations de détails...

*TITRE : **COMPTASS VERSION 4***

*OBJET : **GESTION D'ASSOCIATION***

*DOMAINE : **GESTION***

*MACHINE : **8256/8512/9512***

*AUTEUR : **RAYMOND LORGE***

DES NOUVEAUTÉS

Deux innovations importantes : l'édition paramétrable d'étiquettes et la possibilité de clôturer les comptes un autre mois que le mois de décembre.

La première permet de résoudre des problèmes liés au foisonnement des formats d'étiquettes disponibles dans le commerce. Néanmoins, le format le plus répandu semble être le suivant :

1 étiquette de front
89 mm x 36 mm
sur paravent 12", soit 8 étiquettes par paravent.

COMPTASS imprime toujours 5 lignes de texte par étiquette, en sautant la première ligne du haut de feuille qui est toujours perdue (calage). Il ne connaît que des paravents comportant une seule étiquette de front.

Il faut, avant de lancer le programme PRETIQ, paramétrer l'imprimante pour le paravent 12" en faisant : PAPER 12<RETURN>. Lors de l'installation de COMPTASS, le programme PAPER a été copié sur la face B de la disquette programme, en compagnie des programmes d'impression

Ensuite, vous pouvez choisir, en appuyant sur <PTR>, la qualité d'impression, soit : Listing ou Courrier. Tout est prêt pour imprimer, vous pouvez lancer PRETIQ.

Un message demande le nombre de lignes à sauter, dans lequel il est précisé que d'une perforation (comprise) à la suivante (non comprise) 3 lignes peuvent être imprimées. Or, dans le format décrit plus haut, chaque étiquette occupe 3 perforations (soit 3x8=24 perforations sur un paravent de 12"), soit 3x3=9 lignes. On en déduit qu'il faut donner 4 lignes à sauter entre chaque étiquette comme réponse.

La seconde innovation répond à des situations d'associations dont l'année comptable ne correspond pas à l'année civile. Un nouveau programme fait donc son apparition sur la face B de la disquette programme : CLOTURE, le bien nommé. Il suffit de le lancer et d'indiquer, comme demandé, le mois de clôture et l'année de début d'exercice de la comptabilité.

L'ANGOISSANTE QUESTION...

Cette nouvelle version est-elle compatible avec les fichiers des précédentes versions ?... Oui, assurément. Néanmoins, pour ce qui est de la période comptable, il est impératif que les dates d'écriture (à ne pas confondre avec les dates de saisie) soient comprises dans l'exercice comptable. D'ailleurs, après exécution du programme clôture, il ne sera plus possible d'inscrire des dates d'écriture en dehors de cette période.

RAPPEL

Il est toujours possible d'annuler une écriture (pour corriger une erreur de saisie après enregistrement) en passant, dans le même compte et pour le même montant, une écriture négative. Cette pratique est parfaitement légale !...

BREF

COMPTASS (V4) répond à la fois à des impératifs de qualité toujours croissante et à l'attente de la majorité des utilisateurs.

■

LA DISQUETTE ECHO DU MOIS

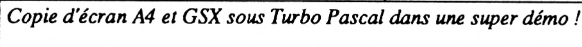
Reprenant tous les programmes publiés dans ce numéro, la disquette ECHO, vous épargne une saisie inutile et génératrice d'erreur. Mieux encore, elle est maintenant augmentée de programmes et fichiers inédits décrits dans cette nouvelle rubrique.

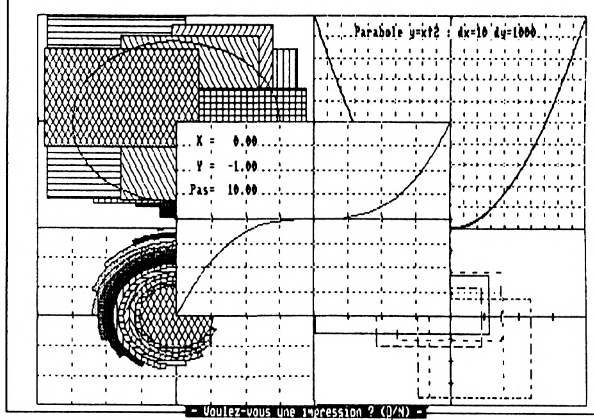
Cadeau du mois, GSX FACILE est un ensemble de routines graphiques permettant d'exploiter GSX sous Turbo PASCAL. Non seulement, les fichiers sont prêts à être passés à la moulinette de Turbo PASCAL, mais trois énormes fichiers de documentation, au format LOCOSCRIPT 1, les accompagnent ! En voici le détail :

GRAPHGSX.DOC : Présentation générale des routines.
GSX.DOC : Informations complémentaires sur GSX.
MEMOIRE.DOC : Informations sur la mémoire écran du PCW et son accès.
Ces fichiers sont très précieux car ils donnent des informations précises et complètes, exploitables avec d'autres langages. De plus, une démonstration époustouflante est fournie !
Il suffira d'installer les fichiers systèmes non fournis pour profiter de l'excellent travail de M. Denis TATANIA à qui nous devons ces routines. Un fichier LISEZ.MOI (LOCOSCRIPT 1) donne tous les détails sur l'emploi des fichiers fournis.

■ ET AUSSI...

Les programmes présentés ce mois-ci, les trucs et astuces de la rubrique Courrier (quand cela est possible !...), les "10-lignes",... Sans oublier le programme MENU.BAS, offert systématiquement sur toutes les disquettes Echo depuis le N° 23, grand chef d'orchestre de vos disquettes !
La liste de tous les programmes et fichiers de la disquette Echo N° 33 dans l'encadré "Disquette Echo..." ■


Copie d'écran A4 et GSX sous Turbo Pascal dans une super démo !



ECHO 33

PROGRAMMES BASIC (groupe 0) — **FACE A**

ENVMIN.BAS:	programme de gestion de pages Minitel hors ligne (MINITEL CONNEXION)
PCWCALC.BAS :	calculette 4 opérations chaînées plus pourcentages (10 LIGNES MAX SINON RIEN !!!)
SOURIS.BAS :	démonstration de test des ports de la souris (LES + DE LA SOURIS)
G2BAR.BAS :	lignes de programme à fusionner avec GRAPHBAR (COURRIER)
CAMGRAPH.BAS :	lignes de programme à fusionner avec GRAPHBAR pour obtenir un nouveau programme GRAPHCAM.BAS de camemberts graphiques (COURRIER)
MIXTE.BAS:	démonstration de la séquence "ESC ! n" dédiée à l'imprimante Matrix (COURRIER)
VARIMP.BAS :	démonstration et initialisation de variables de contrôle de l'imprimante Matrix (COURRIER)

AUTRES FICHIERS (groupe 0) — **FACE A**

*.SUB :	11 fichiers ASCII d'installation de la souris (LES + DE LA SOURIS)
FICHIER.MIN :	fichier ASCII de pages Minitel utilisable avec ENVMIN.BAS (MINITEL CONNEXION)

FICHIERS LOCOSCRIPT (groupe 1) — **FACE A**

*.DOC :	voir ci-dessus le cadeau du mois...
*.LST :	source LOCOSCRIPT des fichiers INCLUDE pour les routines graphiques (CADEAU DU MOIS)
LISEZ.MOI :	fichier d'explications sur le cadeau du mois

AUTRES FICHIERS (groupe 0) : CADEAU DU MOIS ! — **FACE B**

DEMO.COM :	programme de démonstration Turbo PASCAL GSX compilé
DEMO.PAS :	source Turbo PASCAL de la démo
*.INC :	3 fichiers INCLUDE pour les routines graphiques
ASSIGN.SYS :	fichier ASCII d'assignation des périphériques GSX pour la démo
ECRAN.SCR :	exemple d'écran sauvegardé utilisable avec la démo
STANDART.CHR :	fichier des caractères standard du CP/M+ utilisé par la démo

10 LIGNES MAX SINON RIEN !!!

Nouveau ! Des programmes sympas, en une dizaine de lignes maximum, voilà ce que cette nouvelle rubrique propose. Elle s'adresse à tous les utilisateurs qui sont découragés par la longueur de certains listings et ce, quel que soit le langage de programmation...

Par Max. HIMUM

Pour commencer en beauté, voici un "10-lignes" en Basic que nous devons à M. Jean CAHUZAC, que je félicite au passage pour le résultat, qui est réellement impressionnant !
Il s'agit d'une calculette 4 opérations chaînées, plus pourcentages, qui utilise de nombreuses astuces, dont la routine d'activation du pavé numérique qui avait fait l'objet d'une parution dans la rubrique Courrier.

Les entrées sont contrôlées et l'affichage est très spectaculaire. Quant au listing ci-joint, il est dense, mais riche d'enseignements sur la programmation optimisée... Attention à la ligne 20 : celle-ci étant trop longue pour recevoir un code du vérificateur, elle est sous votre entière responsabilité !
Un fichier PCWCALC.KEY est fourni : il permet, à l'aide de SETKEYS de configurer le clavier pour le programme. Le lancement du programme se fera alors de la façon suivante : sous CP/M+, taper SETKEYS PCWCALC.KEY<RETURN> puis BASIC PCWCALC<RETURN>.

A vous de jouer ! ■

03 N S A E SA "^'27"
07 N S A E SA "^'50"
73 N S A E SA "^R"

PCWCALC.KEY : à saisir sous RPED en faisant BASIC RPED<RETURN>, sous CP/M+ et en éditant un nouveau fichier sur la disquette contenant PCW-CALC.BAS.



Saisie du programme :
Le signe • matérialise l'espace et les codes représentés par '(NN) — en fin de ligne — ne sont pas à saisir. Ils ne servent qu'à vérifier la justesse de la saisie à l'aide du vérificateur B-12+ publié dans l'ECHO N°14.

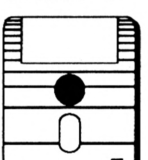
```
10•OPTION•RUN:DEFDBL•t:FOR•a=&H3B•TO•&H48:READ•bt$:bt=VAL("&H"+bt$):POKE•a,bt:NEXT:nlk=&H3B:CALL•nlk:b$=CH
R$(7):e$=CHR$(27):c$=e$+"E"+e$+"H":x$=CHR$(133):y$=x$+SPACE$(16)+x$:FOR•i=1•TO•6:READ•z$(i),op$(i):z$(i)=x
$+z$(i)+x$:NEXT:PRINT•c$e$"cA"e$"be"'•(22)
20•PRINT•e$"0"e$"f"e$"p"e$"Y#a"CHR$(134)STRING$(16,138)CHR$(140)e$"Y$a"y$e$"Y%a"CHR$(135)STRING$(16,138)CH
R$(141)e$"Y&a"y$:FOR•i=1•TO•5:PRINT•e$"Y"CHR$(37+i*2)"a"z$(i)e$"Y"CHR$(38+i*2)"a"y$:NEXT:PRINT•e$"Y1a"CHR$
(131)STRING$(16,138)CHR$(137):OUT•248,7
30•nm$=CHR$(13)+CHR$(17)+CHR$(18)+CHR$(16)+CHR$(23)+CHR$(26)+CHR$(8)+CHR$(21)+CHR$(27)+"0123456789.":lm=12
:PRINT•e$"q"e$"Y$b"SPACE$(16)'•(NG)
40•t!=t:PRINT•e$"Y$"CHR$(113-LEN(STR$(t!)))t!:nb$="":l=0:nn=0:pct=0'•(ZU)
50•n$=INPUT$(1):n=INSTR(nm$,n$):IF•n=0•THEN•PRINT•b$:GOTO•50•ELSE•PRINT•e$"Y$b"SPACE$(16):IF•n>9•THEN•IF•l
<lm•THEN•nb$=nb$+n$:PRINT•e$"Y$"CHR$(112-l)nb$:l=l+1:GOTO•50•ELSE•PRINT•b$b$:GOTO•40'•(FN)
60•IF•n=9•THEN•POKE•&H3D,0:CALL•nlk:OUT•248,8:PRINT•c$e$"ce"e$"bA"e$"1"e$"e":OUT•248,7:SYSTEM'•(10)
70•IF•n=7•THEN•40•ELSE•IF•n=8•THEN•t=0:nb=0:PRINT•e$"Y$c•"•ELSE•PRINT•e$"Y$c"op$(n):nb=nb+1:IF•nb=1•THEN•t
=VAL(nb$):op=n:GOTO•40•ELSE•IF•n=5•THEN•pct=t*VAL(nb$)/100:nb$=STR$(pct):n=op•ELSE•IF•n=6•THEN•n=op•ELSE•I
F•n<>op•THEN•nn=n:n=op'•(F7)
80•op=n:IF•n=1•THEN•t=t+VAL(nb$)•ELSE•IF•n=2•THEN•t=t-VAL(nb$)•ELSE•IF•nb$=""•AND•n<5•THEN•nb$="1"•'•(4W)
90•IF•n=3•THEN•IF•pct<>0•THEN•t=pct•ELSE•t=t*VAL(nb$)•ELSE•IF•n=4•THEN•IF•pct=0•THEN•t=t/VAL(nb$)•ELSE•t=t
/(pct/t)'•(14)
100•IF•nn<>0•THEN•op=nn:GOTO•40•ELSE•40:DATA•01,20,10,CD,5A,FC,DD,00,CD,5A,FC,DA,00,C9,"••CE•••C••%•OFF•",
+,"••/••••7••8••9••",-,"••x••••4••5••6••",x,"••-••••1••2••3••",":","••=••••0••.••+••",%,"","="'•(QW)
```

DISQUETTES THEMATIQUES

Les disquettes thématiques de l'Echo reprennent tous les programmes depuis le numéro 1. Bénéficiant des dernières améliorations chaque disquette est livrée avec son manuel.

PACK GESTION 1

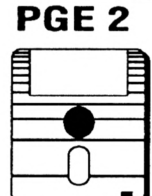
PGE 1



GESCALC
INVESTISSEMENTS
PATRIMOINE
BUSINESS
PERT
DEMO : AZERTY

PACK GESTION 2

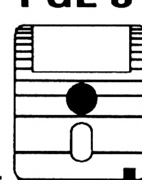
PGE 2



GESTION DE STOCK
ATHEMYS V3
SUPER GRAPHE
EVALUATION
T.A.O.
DEMO : TASWORD

PACK GESTION 3

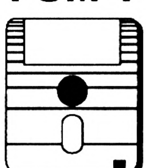
PGE 3



DEMO : GRAPHIC MAGIC
CHRONOS V3
INVEST +
BUDGET FAMILIAL
GESCALC V3
CALENDPC

PACK DBASE/MULTIPLAN 1

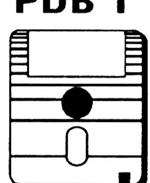
POM 1



ETIQUETTES DBASE
MULTIPLA.KEY
STANDARD.KEY
DBASE.KEY
PROG1.CMD, PROG.CMD
MENU.CMD
DEMO : AZERTY

PACK DBASE 1

PDB 1

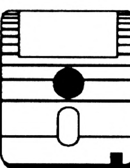


COMMANDES ET FICHIERS
DU SYSTEME EXPERT
COMMANDES ET FICHIERS
DE "A LA RECHERCHE
DE L'OCTET PERDU"
CODES GRAPHIQUES DB II
DEMO : TASWORD

PACK DBASE 2

PDB 2

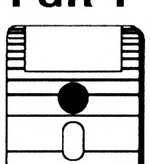




COMMANDES LANGAGE
MACHINE
DELREM.BAS
HISTODB.CMD
VERSCPM.CMD
AUTO-PROGRAMMATION
INTERFACE LOCOSCRIPT

PACK GRAPHISME 1

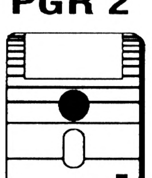
PGR 1



GSX.BAS
GSXDAO.BAS
T.A.O
LES PLUS D'EXBASIC
SUPER GRAPHE
DEMO : GRAPHIC MAGIC

PACK GRAPHISME 2

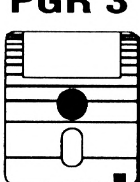
PGR 2



LOGOGRAF
LOGOTRAM
ETIC FACILE
CODES GRAPHIQUES DBASE
TRIFICH
CALEND PC

PACK GRAPHISME 3

PGR 3

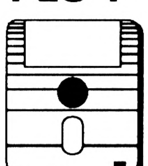


FONCTIONS.BAS
(FONCTIONS SOUS GSX)
(L'IMPRIMATE LIBRE)
MATRI.BAS
VISU.BAS
MATRIX2.BAS
HISTODB.CMD



PACK LOCOSCRIPT 1

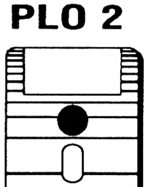
PLO 1



GENERATEUR D'INDEX
TRANS LOCASC 2
TOUS LES FICHIERS EXEMPLE
DES CONFIDENCES DE
LOCOSCRIPT DU N°1 AU N°18
COMPRIS

PACK LOCOSCRIPT 2

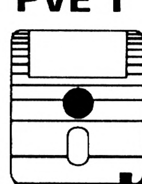
PLO 2



EXEMPLES LOCOMAIL
COLONNES.BAS+FICHIERS
EXEMPLE STRUCTURE FICHIERS
TOUS LES FICHIERS DEPUIS
LE N°19 COMPRIS
CARACTERES LOCO 1
CARACTERES LOCO 2

PACK VIE PRATIQUE 1

PVE 1



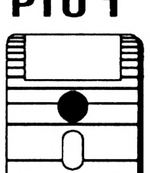
STAT'MAKER
SANTE.BAS
TEST QI.BAS
MUSICRAK
CALCUL.BAS
NUMBERS.BAS



Nouveauté

PACK UTILITAIRE 1

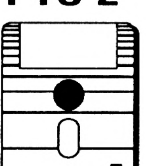
PTU 1



AUTO-PROGRAMMATION
BASIC
PRINTER MAKER
MONITEUR DE DISQUE
MATRIX - LOCASC 2
TABLEAUX ASCII
DEMO : GRAPHIC MAGIC

PACK UTILITAIRE 2

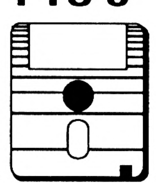
PTU 2



TURBO.KEY
MENU DEROULANTS
ECHO.BAS
CLAVIER MAKER
TROUVE.BAS
VERIF B12+
DEMO : GRAPHIC MAGIC

PACK UTILITAIRE 3

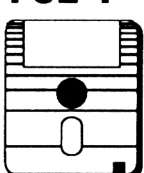
PTU 3



MEMOIRE + LE PRODIGE
SUPER CALCULATOR
CLOCK MAGIC
MENU.BAS
RECUPERE.BAS
ENCHAINE.BAS
DOUBLEPR.BAS

PACK JEU 1

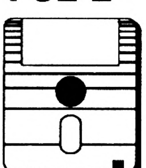
PJE 1



POKER FOLIES
AGENDA
MUSIC MACHINE
MATHELEM
LOTO
OTHELLO
DEMO : AZERTY

PACK JEU 2

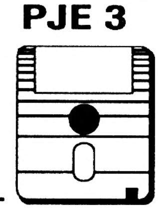
PJE 2



TAQUIN
PARACHUTE
SNAKY
BIORYTHMES
JEU DE LA VIE
SUPER QUIZZ
DEMO : AZERTY

PACK JEU 3

PJE 3



BATAILLE NAVALE
MIMILE LE MINEUR
ZAZA LA CHENILLE
MAX LE CAMELEON
LABYRINTHE
TREPAN
PENDU.COM

Prix unitaire : 100 F TTC
Par 6 références : 500 F TTC (Soit 1 réference GRATUITE)
Par 12 références : 900 F TTC (Soit 3 références GRATUITES)

MINITEL CONNEXION

Vous possédez un Minitel, pourquoi ne pas faire d'économie en utilisant votre PCW favori pour le consulter. Il suffit de le brancher, presque tout vous a été livré avec pour y réussir, sauf le petit programme que je vous donne ci-après.

Par Denis MICHON

Naturellement il faut vous procurer, si vous ne l'avez déjà, une interface série (MX110 : RS-232 Centronics) et le cordon Minitel. Ainsi armé, il suffit de consulter le Minitel très vite et de passer les pages sans approfondir, un fichier sur le PCW se chargeant d'enregistrer ces pages. Ensuite, hors ligne donc sans frais, le fichier peut être repris et décortiqué aussi longtemps que désiré.

Ce fichier est un fichier ASCII. Locoscript sait reprendre ces textes en utilisant <f7> (avec Locoscript 1) ou <f1> (avec Locoscript 2) et <Insérer texte>. Vous pouvez donc remettre en forme certains documents en les expurgeant des codes superflus et en remettant les lettres accentuées. Voyez le texte de la dictée de Bernard PIVOT récupéré et traité ainsi.

■ COMMENT PROCÉDER ?

Il faut tout d'abord paramètrer l'interface avec l'utilitaire SETSIO.COM, présent sur la disquette système CP/M+, en tapant :

```
SETSIO 1200,B 7,S 1,P EVEN,H OFF <RETURN>
```

Le PCW répond :

```
1200 Bits 7 Stop 1 Parity even Xon off
Handshake off Interrupt off
```

Le PCW est prêt à dialoguer avec le Minitel via l'interface série. Pour cela vous allez utiliser l'utilitaire PIP.COM. Tapez :

```
PIP fichier.min=AUX:°QFINY^Z E§ <RETURN>
```

où "fichier.min" est le nom du fichier, éventuellement précédé de l'unité (A:, B: ou M:) de destination, qui va accueillir les pages consultées sur le Minitel. Vous pouvez bien entendu donner le nom que vous voulez à ce fichier. Maintenant, vous ne vous occupez plus que du Minitel. Pour un essai, appelez le 11. L'écran du PCW se couvre de lettres et de symboles à mesure du défilement des pages Minitel. Si cela vous semble bizarre, ne vous inquiétez pas : des codes de contrôle de l'écran sont interprétés par le PCW et donnent un allure incompréhensible à ce qui se passe !... Pour finir, tapez la chaîne FINY sur le Minitel suivi de <ENVOI> et vous pouvez passer hors ligne en appuyant sur <CONNEXION/FIN>.

■ LA RELECTURE DES PAGES SUR LE MINITEL

Vous pouvez voir le résultat sur le Minitel à l'aide de l'utilitaire PIP.COM toujours aussi précieux, en tapant :

PIP AUX:=fichier.min <RETURN>

Toutes les pages redéfilent sur le Minitel. Pour arrêter à un certain endroit, appuyez sur <f6>, pour reprendre, appuyez sur <f4>. C'est peu pratique, aussi je vous propose un petit programme qui facilite la consultation hors ligne.

Disséquons la commande PIP fichier.min=AUX:°QFINY^Z E§

- " PIP fichier.min " : nous destinons le fichier (fichier.min) au lecteur par défaut. Vous pouvez aussi préciser l'unité du fichier soit A:, B: ou M: suivant vos désirs.

- " =AUX: " : la source est AUX:, c'est à dire l'interface série.

- " °QFINY^Z " : les options Q et ^Z permettent de refermer le fichier (fichier.min) à la réception de la chaîne indiquée. La chaîne "FINY" a été choisie pour pouvoir facilement s'en rappeler et surtout pour qu'à aucun moment elle ne se retrouve dans un texte. Toute autre chaîne pourrait être utilisée. Il vaut mieux la mettre en majuscule car le Minitel, sans intervenir dans son réglage, n'envoie pas les lettres minuscules. Pour obtenir ^Z appuyez sur <ALT> et <Z> simultanément.

- L'option " E " est facultative ; en l'omettant le transfert se fait en

aveugle et rien n'apparaît à l'écran pendant son déroulement.

LE PROGRAMME

Commencez par saisir le listing ci-dessous en vous reportant, si besoin est, à l'annexe située en page 43.

Une fois le programme saisi et sauvé sous le doux nom de ENVMIN.BAS, lancez le par un RUN"ENVMIN" fatidique. Le programme vous demande le nom du fichier à traiter. Ce nom entré, il faut appuyer sur une touche pour commencer et pour faire défiler les différentes pages sur le Minitel. Parfois, il faut appuyer plusieurs fois pour changer de page.

Le programme est simple et pourrait être un peu plus sophistiqué, mais il a le mérite de très bien marcher comme ceci. Le code (12) décimal est utilisé par le Minitel pour remettre le curseur en haut de l'écran et l'effacer. Chaque page écran doit donc commencer par lui. Le programme le détecte et arrête l'envoi des codes vers le Minitel à ce moment. Il est possible d'avoir des arrêts plus fréquents avec le code (20) à la place du (12).

La fin du fichier est détectée par le test du code (26) décimal qui correspond au code ^Z. Le programme demande alors à nouveau un nom de fichier. Il suffit d'appuyer sur <STOP> pour l'interrompre.

Attention il faut que les fichiers aient moins de 22 ko. Les dépassements ne seraient pas mis en mémoire et donc pas retransmis.



Texte de Bernard PIVOT révisé par le Jury National

```
LA LONGUE BALADE DES MOTS

                  Les mots ont la bougeotte. Seuls ou groupés, ils forcent
les frontières, passent par-dessus les vallons, les vallées et les puys,
s'immiscent dans nos fourre-tout, voyagent avec nos nippes et nos affûtiaux.
Voudrait-on les empêcher de s'envoler tous azimuts que cela se révélerait
inopérant. Car les mots sont cachés dans notre bouche, embusqués derrière
nos quenottes, notre luette ou nos amygdales. Sitôt arrivés à Montréal, à
Canberra ou à Kinshasa, à peine avons-nous, les uns ou les autres, desserré
les lèvres, que les mots, pressés de s'égailler dans la nature, s'échappent
comme des étourneaux. Les mots sont d'infatigables globe-trotters. Ils se
jouent des fouilles et des censures. Les mots sont libres comme l'air.

FIN DE LA DICTEE POUR LES JUNIORS-------------------------------------------

Mais, de tout temps, les mots se sont battus pour vivre. Que de verbes et
d'adjectifs, frappés d'obsolescence, se sont retirés du trafic! Que
d'onomatopées se sont ressemblé, concurrencées, apostrophées, nui, exclues!
Que de substantifs caducs et prétentieux de petits-maîtres se sont laissé
supplanter par les mots succulents des rastaquouères! Le vocabulaire
détonnant et drolatique des sans-culottes a eu l'heur de régénérer
substantiellement la langue. Tes esbroufes d'hier, ô ma langue! sont devenues
prosaïsmes rabâchés d'aujourd'hui. Que de fois t'es-tu retrouvée, ma douce
péronnelle, ballottée au gré des modes imprévisibles! Maintenant tout va
plus vite, et les mots, eux aussi, se sont mis au prêt-à-porter, au clonage,
à l'apocope spontanée. "Je cause, tu causes, il cause... " La plus belle cause,
c'est la langue.


Texte de Bernard Pivot
révisé par le jury national,
```



Saisie du programme : Le signe • matérialise l'espace et les codes représentés par '(NN) — en fin de ligne — ne sont pas à saisir. Ils ne servent qu'à vérifier la justesse de la saisie à l'aide du vérificateur B-12+ publié dans l'ECHO N°14.

```
10•'••••••••••••••ENVMIN.BAS••••••••••••••
20•'•••Envoi•de•fichiers•vers•le•MINITEL•
30•'••(c)•LOGI'STICK•et•Denis•MICHON•1989
40•'
50•MEMORY•&H9E00-1:impr%=&HF556+80:charg%=&HF557'•(61)
60•FOR•i=1•TO•87:READ•n$:n=VAL("&h"+n$):POKE•&HF556+i,n:NEXT'•(MI)
70•DATA•23,7E,32,B0,F4,23,7E,32,B1,F4,3E,80,32,B2,F4,3E:'•(8V)
80•DATA•F4,32,B3,F4,11,B0,F4,0E,98,CD,05,00,11,80,F4,0E:'•(8N)
90•DATA•0F,CD,05,00,FE,00,C0,11,80,9D,01,A9,00,21,80,00:'•(72)
100•DATA•19,EB,C5,D5,0E,1A,CD,05,00,11,80,F4,0E,14,CD,05:'•(AG)
110•DATA•00,D1,C1,0D,20,E7,11,80,F4,0E,10,CD,05,00,C9,1E:'•(99)
120•DATA•00,0E,04,CD,05,00,C9:'•(68)
130•PRINT•CHR$(27)"E"CHR$(27)"H":PRINT•"APPUYEZ•SUR•<STOP>•POUR•FINIR"•(8D)
140•INPUT•"Nom•du•fichier•à•envoyer•:•";nom$'•(XU)
150•y=0:CALL•charg%(nom$)'•(3V)
160•x=PEEK(&H9E00+y)'•(VM)
170•IF•x=12•THEN•PRINT•"APPUYEZ•SUR•UNE•TOUCHE•POUR•LA•SUITE":GOTO•200'•(89)
180•POKE•impr%+1,x:CALL•impr%'•(BS)
190•y=y+1:IF•x=26•THEN•GOTO•130•ELSE•GOTO•160'•(WG)
200•q$=INKEY$:WHILE•INKEY$="":WEND:GOTO•180'•(0K)
```

LOCOSCRIPT PILOTE D'IMPRIMANTES !

ABC

Il ne suffit pas de raccorder une imprimante quelconque à votre PCW pour voir mon petit frère LOCOSCRIPT 2 imprimer avec elle toute votre prose. Il faut l'installer spécifiquement pour obtenir un résultat. Or, celui-ci dépend de la qualité de l'installation en question, comme nous allons le découvrir illico...

Par Dr LOCO

Locoscript 2, livré avec les 9512, existe aussi pour les 8256/8512 sur lesquels il se montre très prolixe. En effet, le nombre de caractères imprimables sur la petite "Matrix", la matricielle d'origine, dépasse alors 6000 comme je l'ai démontré brillament (merci !) dans l'Echo N° 28.

Malheureusement, les marguerites des 9512 n'en offrent pas autant avec leurs 100 pétales !...

L'interface parallèle des 9512, gracieusement offerte par AMSTRAD en standard, est-elle une incitation à l'acquisition d'une matricielle, l'écran affichant sans vergogne tous les caractères évoqués plus haut ?

Quant aux 8256/8512, nantis de Locoscript 2, ils semblent avoir la part belle, nonobstant la relative lenteur de Matrix... L'interface série/parallèle (MX-110) en option leur offre une possibilité d'exploiter d'autres imprimantes, mais est-ce bien raisonnable ?

La réponse à ces deux questions et à bien d'autres a déjà été esquissée dans le dossier spécial imprimantes des numéros 30 et 31. Je vais donc continuer à défricher le terrain, pour les imprimantes matricielles cette fois-ci.

■ PILOTE OU INTERPRETE ?

L'ouverture de Locoscript 2 aux imprimantes extérieures est sa faculté d'utiliser des "drivers" d'imprimantes, littéralement "pilotes" d'imprimantes. Cela se traduit par l'apparition d'un certain nombre de fichiers spéciaux et de manipulations au sujet desquels le manuel reste quelque peu obscur...

Ces fichiers d'imprimantes agissent comme des interprètes entre la source, le texte issu de Locoscript 2, et la cible, l'imprimante installée. De plus, ils filtrent les données afin qu'aucune incohérence n'apparaisse : par exemple, rejet des caractères non imprimables sur la cible, rejet des codes et combinaisons de codes susceptibles de provoquer des erreurs. Tout fonctionne à merveille quand le driver est spécifiquement destiné à la cible, sinon... des incompatibilités d'humeur peuvent surgir !

LES FICHIERS D'IMPRIMANTES FOURNIS AVEC LOCOSCRIPT 2.16

DRIVERS	*VERSION 8256/8512 (dans le groupe0 de la face B)*
MATRIX.PRI	imprimante d'origine (matricielle)
	jeu de caractères standard (au grand complet !)
DMP3000.PRI	imprimante AMSTRAD DMP 3000 (matricielle)
DMP3000.#IB	jeu de caractères étendu IBM
DMP4000.PRI	imprimante AMSTRAD DMP 4000 (matricielle)
	jeu de caractères standard
LQ3500.PRI	imprimante AMSTRAD LQ 3500 (matricielle)
	jeu de caractères standard
LQ3500.#IB	jeu de caractères étendu IBM
FX80.PRI	"émulation" EPSON FX-80 (matricielle)
	jeu de caractères standard
FX80.#IB	jeu de caractères étendu IBM
FX80_NLQ.PRI	"émulation" EPSON FX-80 (matricielle)
	jeu de caractères qualité courrier
IBMPRO.PRI	"émulation" IBM PROPRINTER (matricielle)

FICHIERS COMMUNS AUX 2 VERSIONS (dans le groupe0, avec les DRIVERS)

INSTALL.DRV	fichier d'installation des DRIVERS (Caché sur 9512)
CONFIG.STD	fichier paramètres d'initialisation pour LOCOSCRIPT 2
DRIVERS	*VERSION 9512 (dans le groupe0, nommé SYSTEME)*
PCW9512.PRI	imprimante d'origine (marguerite)
	jeu de caractères standard
PCW9512.#SF	jeu de caractères Swiss French
D630.PRI	"émulation" Diablo 630 (marguerite, laser)
	jeu de caractères standard
D630.#US	jeu de caractères US
DMP.PRI	imprimante AMSTRAD DMP 3000 (matricielle)
	jeu de caractères standard
DMP.#IB	jeu de caractères étendu IBM

■ PROCÉDONS PAR ORDRE

Hors tension, vous devez d'abord connecter l'imprimante, en série ou en parallèle. Puis, il faut la configurer matériellement, si besoin est, avec des paramètres par défaut, à l'aide des fameux "dip switch", notamment pour le choix de l'émulation, généralement EPSON ou IBM. Le manuel de l'imprimante est alors indispensable !

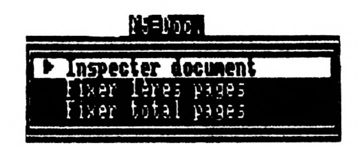
Ceci fait, vous pouvez allumer l'imprimante et le PCW, en mettant votre disquette LOCOSCRIPT 2. Sous tension, un panneau de contrôle de l'imprimante peut encore permettre certains réglages.

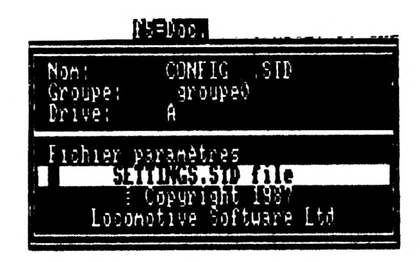
■ A LA DÉCOUVERTE...

Locoscript 2 est prêt, il affiche son menu "Gestion disque" et les fichiers présents. Faites immédiatement une nouvelle copie de votre disquette LOCOSCRIPT 2, qui servira à toutes vos expérimentations sur le pilotage des imprimantes. La copie faite, mettez-la à la place de votre disque habituel.

Dans la suite, les exemples sont donnés pour les 8256/8512. Pour vous y retrouver entre le 9512 et les 8256/8512, reportez-vous à l'encadré "LES FICHIERS D'IMPRIMANTES FOURNIS...".

Pour aborder en douceur l'aspect logiciel, nous allons "Inspecter" certains documents, depuis le menu "Gestion disque". Pour ce faire, cherchez sur votre disque LOCOSCRIPT 2 les fichiers de l'encadré en commençant par CONFIG.STD et placez le curseur dessus. Appuyez alors sur <f5> et <ENTER> (figure 1). C'est dans ce fichier que figurent les paramètres de configuration de LOCOSCRIPT 2 chargés à l'initialisation (Types papier, Imprimante standard,...). Pour retourner au menu appuyez sur <ENTER>.







Ensuite, par curiosité, inspectez tous les fichiers de la liste de l'encadré correspondants à votre modèle de PCW. Vous saurez ainsi distinguer les fichiers principaux (.PRI) des jeux de caractères associés (.#IB ou .#US,...) qui composent un driver. Certains n'ont pas de fichier associé : ils ne possèdent alors qu'un seul jeu de caractères, dit standard.

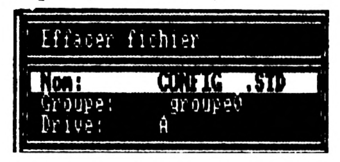
■ L'INSTALLATION DES DRIVERS

Pour rester simple, je vais prendre un exemple précis, destiné aux 8256/8512, qui servira de base à toute adaptation.
Ainsi, je désire installer sur mon disque d'initialisation le driver pour une imprimante EPSON. Ensuite, je veux que Matrix ne soit plus l'imprimante par défaut, mais plutôt EPSON. Enfin, je veux pouvoir passer aisément d'une imprimante à l'autre sans avoir à réinitialiser le PCW.

Voici comment procéder :

1/ Mettre la disquette d'initialisation dans le lecteur A.

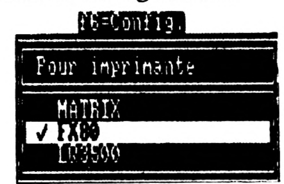
2/ Effacer le fichier CONFIG.STD se trouvant dans le groupe0 (SYSTEME).



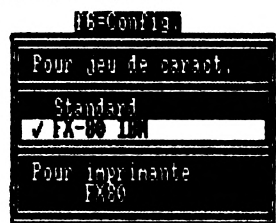
3/ Copier les drivers nécessaires dans le groupe0, soit les fichiers : FX80.PRI et FX80.#IB (MATRIX.PRI y figure déjà).

ATTENTION : tous les fichiers associés d'un driver doivent être recopiés pour le bon fonctionnement de celui-ci.

4/ Réinitialiser le PCW en faisant <SHIFT><EXTRA><EXIT>. Cette opération permet de recopier les drivers et INSTALL.DRV en M: les rendant actifs, tout en annulant les précédents paramètres de configuration.



5/ Appuyer sur <f6> pour passer dans le menu de configuration. Choisir l'option "Pour imprimante" et valider FX80. Ceci pour la rendre active immédiatement. Le jeu de caractères alors sélectionné est le jeu Standard par défaut. Pour le modifier, sélectionner "Pour jeu de caract." et valider le jeu de caractères étendu FX-80 IBM. Le jeu étendu est plus intéressant sur une imprimante qui peut le reproduire, car cela permet d'obtenir plus de caractères spéciaux, accents, etc...



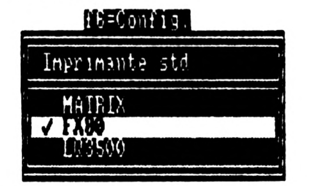
6/ Sélectionner ensuite "Paramètres imprim." et choisir "Options imprimante" dans le menu qui s'affiche. Vérifier ainsi que, par défaut, l'imprimante est en 80 colonnes et l'interface sur Parallèle. Revenir au menu de

configuration en appuyant sur <ENTER>, <EXIT> et <ENTER>.

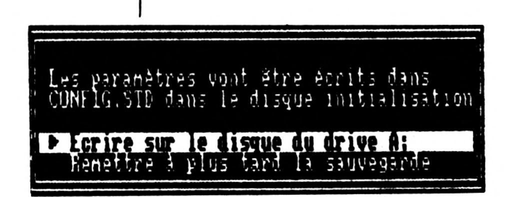
```
f6=Config
Paramètres imprim.
  Imprimante installée
   FX80
  Type de papier
   12"
  Style installé
   Standard      10
  Jeu installé
   FX-80 IBM
  Options imprimante
▶ EXIT
```

```
f6=Config
Options pour FX80
Largeur imprimante  80
Options pour interface
✓ CPS 8256 Parallèle
  CPS 8256 Série
```

7/ Sélectionner enfin l'option "Imprimante std" et valider FX80. Ce sera l'imprimante automatiquement active à la place de MATRIX lors de la prochaine réinitialisation.



8/ Passer enfin à l'option "Ecrit CONFIG.STD" et valider immédiatement l'écriture sur le disque d'initialisation, sans remettre à plus tard !...



9/ Réinitialiser le PCW en faisant <SHIFT><EXTRA><EXIT> pour vérifier que tout est correct. L'imprimante active est signalée en haut à gauche en appuyant sur <PTR> : FX80 doit clignoter. C'est gagné !

UN ESSAI...

L'imprimante doit être ON LINE (un voyant signale cet état sur le tableau de bord de l'imprimante). Le choix d'un texte représentatif des caractères et des possibilités de LOCOSCRIPT 2 est recommandé. Un appui sur I et un probable conflit de configuration surgit.

C'est normal, mon texte a été créé avec une configuration différente et conserve, dans son "Cadre document", l'imprimante à laquelle il était destiné, soit MATRIX. Peu importe, j'ignore et je prend l'imprimante en ligne. Je valide encore une fois et le texte s'imprime.

EPSON LQ 500 (cf. Banc d'essai dans ce même numéro).

OUF !

Il ne reste plus qu'à trouver un driver plus performant, faire d'autres essais, établir une table des caractères imprimables et relever les inévitables incompatibilités partielles pour tirer le meilleur parti d'une association qui peut être fructueuse. Il existe des drivers supplémentaires, que l'on doit pouvoir se procurer en contactant AMSTRAD. Celui de votre imprimante y est sans doute...

Cette première séance consacrée aux drivers d'imprimantes avec

La référence

```
1234567890°_AZERTYUIOP¨<QSDFGHJKLM%>WXCVBN?./+@
&é"'(§è!çà)-azertyuiop^*qsdfghjklmù#wxcvbn,;:=$
†„"‘(¶ ¡Ꮭ )—æœ Φŧ  ıøþ[« ßdð ħĳĸłŀ]»  ©  ŋǀǁ\[Ϝ
‡¤"'£¥₶ƒRO≗ªÆŒ ™Ŧ  ŁØÞ{‹  Ð  ĦĲ ĿĽ}›  %  Ŋ¿Ŀ/]¢
①②③④⑤⑥⑦⑧⑨⑩<> ˙˚ˊˋ˘˝ˇ˜{½|‖ ‚‛ ‘"±∓}1/÷×…∴∵∘•·/≠◊
          ςερτυθι πϋασδφγηξκλ  ζχψωβνμ
          φ    Θ  Π   ΣΔΦΓ Ξ Λ      ΨΩ
          гъяш  ты и пющ  дфгчйклььжэз цвбнм   є
  №       ГЪЯШ  ЫУИ ПЮЩ  ДФГЧЙ ЛЬЖЭЗ Ц Б        Є
```

Le test

```
1234567890°_AZERTYUIOP <QSDFGHJKLM%>WXCVBN?./+@
&é"'(§è!çà)-azertyuiop^*qsdfghjklmù#wxcvbn,;:=$
 " '      ¡     -æ        ıǿ   « ß          »      | \[F
 "'£¥  ƒROºªÆ           Ø   <              >      ¿  ]¢
               ≤≥        ˜{ǂ¦        '"±  }  ÷     ˙■·/≠
                    є  τ      π   ασδ               β μ
                   ø     θ         Σ ΦΓ           Ω
                                                           є
                                        ΦΓ
  ²          ⁿ  ^             ≡  ǂ  є  ∩^
  ⊥          ¬∞               ≈                  √    ■
```

Ici, le test a été effectué avec l'imprimante EPSON LQ 500 et le driver FX80, pour le jeu de caractères étendu. La référence, obtenue avec Matrix, permet de noter des différences : le driver ne permet pas d'obtenir tous les caractères LOCOSCRIPT 2 sur

Locoscript 2 s'achève. N'hésitez pas à explorer, triturer, y compris la configuration "hard" de l'imprimante, la meilleure solution est à ce prix ! Quant à moi, je m'en vais préparer notre prochaine rencontre qui approfondira le sujet, c'est promis ! ■

IL BAT SON PCW ET LUI ARRACHE SON CABLE...

Quand le chef demande un gros titre "vendeur" je lui fais un gros titre "vendeur" ! Il faut dire que j'ai un lourd passé journalistique : 17 ans à "ICI LONDRES", rubrique "viol à la tire", 34 semaines à "FRANCE DIX MANCHES" rubrique "Divorce par homicide consentant" et 7 heures à "PARIS BATCH" ont fait de moi un titreur d'élite à grand tirage. Mais jugez plutôt....



Par Pierre PAND

Si vous lisez ce merveilleux journal pour la première fois, ou si vous venez enfin d'acheter les lunettes que toute la famille vous recommandait depuis dix ans, vous ne savez pas qu'INTERACTIF, rubrique culturelle par excellence, n'est pas là pour vous distraire. NON !
C'est une rubrique sérieuse grâce à laquelle la rédaction, la direction, la compression et l'explosion, vous transmettent des informations utiles quand à la vie de votre journal préféré...

■ ENFIN LE FOUET

Cela faisait longtemps que je n'avais pas utilisé ce subtil instrument... Les fesses qui feront l'objet de mon attention ne sont autres que celles de notre imprimeur qui, dans notre numéro précédent, s'est permis d'inverser plusieurs pages du courrier. Les lecteurs qui s'en sont aperçu gagnent le célèbre jeu du "remet-moi dans l'ordre", les autres seront fouettés pour leur manque d'attention !

■ VIVE MOI

Je remercie personnellement tous mes fidèles suporters qui par, la grâce de leurs votes minitel, m'ont permis de gagner la prime attribuée au meilleur article du mois. Ainsi, avec 13,69 de moyenne au 15 Septembre, j'ai largement dépassé mes petits camarades en prouvant à qui en doutait encore, que ce qu'il y a de mieux dans l'ECHO c'est vraiment INTERACTIF !

■ QUIZ NEW LOOK

Le QUIZ ECHO version 3 est maintenant opérationnel. Radicalement transformé, il permet de suivre l'évolution de son score à chaque réponse. Mieux encore, le droit à l'erreur est infini en étant simplement sanctionné par des points négatifs...
Autres nouveautés, les prix sont au nombre de dix et le gagnant empoche une télé couleur PAL SECAM à télécommande !
Cette nouvelle version sera close le 30 Novembre 89 à minuit pile et comme toujours 3615 code LS.

Que les meilleurs gagnent !

Que de changements avec ce numéro !... Pourtant, votre rubrique préférée, chers lecteurs, continue d'exister par ma plume et la votre. Mis à part une nouvelle présentation, le courrier sera toujours le rendez-vous privilégié des passionnés, comme des utilisateurs purs et durs. En effet, chacun y trouve toujours mille et une astuces, le petit truc qui lui manquait pour mener à bien son dernier programme ou pour résoudre son problème d'utilisation courante, parfois des anecdotes savoureuses et toujours des rappels essentiels. Déjà tant de chemin parcouru, ensemble, et la source ne semble pas prête de se tarir !

Votre dévoué Albert DUROUX



LE COURRIER DES LECTEURS

M. BERNARD COMBA

Je fais, depuis 2 ans, des programmes sur PCW 8512 que j'utilise à mon travail, car les applications qui me sont proposées, bien qu'elles tournent sur de gros systèmes, ne m'apportent jamais tout à fait ce qu j'attends. De guerre lasse, j'ai retroussé les manches et je m'y suis mis.

Je n'avais absolument aucune notion de ce que pouvait être la programmation en général, ni un ordinateur en particulier. Mais, grâce à de nombreuses nuits blanches, des crises de nerfs, et surtout pas mal de satisfactions, je peux enfin avoir sur mon écran les informations dont j'ai besoin. Oh, mes programmes ne sont pas parfaits, loin de là. Ils sont mal structurés, redondants, lourds, pas très rapides, mais qu'importe, ils fonctionnent et c'est bien ce que je leur demande.

Le courrier des lecteurs est une formidable source de renseignements. Je vais donc aussi vous faire part d'un truc que j'utilise et que j'ai eu beaucoup de mal à trouver, car les explications des manuels ne sont malheureusement pas très claires pour un amateur. En effet, comment savoir que ESC ! n où n=0 à 63 (annexe III du manuel CP/M+ : utilisation de l'imprimante), doit être utilisé sous la forme :

```
LPRINT CHR$(27)+"!"+CHR$(n)+"CE QUE L'ON VEUT ECRIRE"
```

où CHR$(27) est le code pour ESC, ou que ESC S 0 correspond à CHR$(27)+"S0" ?

Ayant le goût de l'exploration, je me suis fait un petit programme pour tester les possibilités du mode mixte et j'en ai retiré la substantifique moelle... J'incorpore donc, à tous les programmes qui nécessitent une impression, les lignes 1 à 30 du petit programme VARIMP.BAS (plus bas), et j'utilise les variables exactement comme avec LOCOSCRIPT.

Par exemple :

```
PC10$       veut dire   PAS DE CARACTERES 10
PC10D$        - id -    PAS 10+DOUBLE LARGEUR
PC12DGDB$     - id -    PAS 12+DOUBLE LARGEUR+GRAS+DOUBLE FRAPPE
EXP$          - id -    + EXPOSANT
NIND$         - id -    - INDICE
IQ$           - id -    + ITALIQUE, etc...
```

Vous jugerez du résultat après avoir saisi le programme...

Maintenant, une petite question. J'ai besoin de faire des calculs relativement compliqués faisant intervenir des puissances sur des chiffres assez élevés, allant du million au milliard. Les différences occasionnées par l'utilisation de "^ n" ne sont pas négligeables, par exemple : (1.0023918 ^ 92)*10000000 donne 12458080 ! Or, pour obtenir un résultat plus juste, je dois faire :

```
1•'•VARIABLES•TYPE•"LOCOSCRIPT"•POUR•LE•CONTROLE•DE•L'IMPRIMANTE
10•E$=CHR$(27):MX$=E$+"!":PC17$=MX$+CHR$(4):PC17G$=MX$+CHR$(12):
PC17D$=MX$+CHR$(36):PC17DG$=MX$+CHR$(44):PC12$=MX$+CHR$(1):PC12G
$=MX$+CHR$(11):PC12DB$=MX$+CHR$(17):PC12GDB$=MX$+CHR$(25):PC12D$
=MX$+CHR$(33):PC12DG$=MX$+CHR$(41):PC12DDB$=MX$+CHR$(49)
20•PC12DGDB$=MX$+CHR$(57):PC10$=MX$+CHR$(0):PC10G$=MX$+CHR$(8):P
C10DB$=MX$+CHR$(16):PC10GDB$=MX$+CHR$(24):PC10D$=MX$+CHR$(32):PC
10DG$=MX$+CHR$(40):PC10DDB$=MX$+CHR$(48):PC10DGDB$=MX$+CHR$(56)
30•EXP$=E$+"S0":NEXP$=E$+"T":IND$=E$+"S1":NIND$=NEXP$:IQ$=E$+"4"
:NIQ$=E$+"5":SL$=E$+"-1":NSL$=E$+"-
0":FEUIL$=E$+"$":CONT$=E$+"c":IL1.2$=E$+"3"+CHR$(18):IL1$=E$+"2"
:'etc...
1000•'•DEMONSTRATION
1010•LPRINT:LPRINT:LPRINT•IQ$NIND$PC10D$"CHATS,•"PC10DGDB$"CHIEN
S,•"SL$PC17$"POISSONS•ET•"EXP$"•OIS"NIQ$IND$"EAUX•"NIND$"•sont•d
es•"PC10GDB$IND$"ANI"NSL$PC12D$"MAUX"
1020•LPRINT:LPRINT:LPRINT•IL1.2$IND$PC17G$;:FOR•I=1•TO•-
5:LPRINT•"IMPRESSION•INDICE+INTERLIGNE•1/2":NEXT
1030•LPRINT:LPRINT:LPRINT•IL1$NIND$PC17G$;:FOR•I=1•T-
O•3:LPRINT•"RETOUR•A•LA•NORMALE":NEXT
```

B#=1.0023918:A#=1.0023918:FOR I=1 TO 91:B#=B#*A#:NEXT I:B#=B#*10000000, ce qui donne 12458061.947... ce qui est quand même plus exact, mais beaucoup plus long à traiter. N'y a-t-il pas d'autres solutions pour obtenir des chiffres corrects ?

● L'ECHO

Concernant le mode mixte, effectivement le manuel n'est pas très clair... Pire, il est erroné ! En effet, il parle de chiffres de 5 bits représentant les différents éléments d'impression pouvant être mixés à l'aide de ESC ! n, à savoir : écriture agrandie (Double largeur), Double frappe, Gras, Condensé et Elite. Il manque un sixième élément : le standard par défaut, Pica !

On aurait pu s'en douter en notant que n varie de 0 à 63, ce que l'on obtient effectivement sur 6 bits, la fourchette sur 5 bits allant de 0 à 31. La vérité est résumée dans le tableau suivant :

Puissances de 2 pour un octet
Correspondance décimale (valeurs de n)

2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0
128	64	32	16	8	4	2	1
Ignorés par ESC ! n	Agrandi	Double	Gras frappe	Cond.	Pica	Elite (défaut) absent du manuel	

Pour la valeur 0 de n, rien n'est sélectionné, c'est donc Pica seul qui est pris par défaut ! Pour le reste, le petit programme d'exploration MIXTE.BAS, inspiré de celui de M. COMBA, permet de visualiser comment déterminer la valeur adéquate, comme il a été fait pour le programme VARIMP.BAS : ce n'est qu'une question d'addition...
Il faut ajouter que, dans ce mode, Elite est prioritaire par rapport à Condensé, lui-même prioritaire par rapport à Pica. De plus, les restrictions suivantes s'appliquent: pas de Gras en condensé, remplacé par Double frappe, et le choix de la qualité d'impression ainsi que les modes Indice et Exposant influent aussi sur le résultat (à vous d'explorer...)

Enfin, pour ce qui est de la question posée, je la soumet à la sagacité des lecteurs, de plus en plus aiguë...

```
MIXTE.BAS

10•FOR•I=0•TO•63:LPRINT•CHR$(27)"x0"CHR$(27)"!"CHR$(I)"IMPRIMANTE•MODE•MI
XTE•-•LISTING••"STR$(I)
20•LPRINT•CHR$(27)"x1"CHR$(27)"!"CHR$(I)"IMPRIMANTE•MODE•MIXTE•-•COURRIER
••"STR$(I):NEXT•I
30•FOR•I=0•TO•63:LPRINT•CHR$(27)"x0"CHR$(27)"S0"CHR$(27)"!"CHR$(I)"EXPOSA
NT•MODE•MIXTE••"STR$(I):NEXT•I
40•FOR•I=1•TO•63:LPRINT•CHR$(27)"x0"CHR$(27)"S1"CHR$(27)"!"CHR$(I)"INDICE
•MODE•MIXTE••"STR$(I):NEXT•I
```

■ M. JEAN GASCARD, M. JOCELYN BRESSON, M. MARCEL THERESE

Ces trois lecteurs se sont penché sur le cas de GRAPHBAR (ECHO N° 31), pour ne retirer que l'essentiel.

Optimisation, pour les deux premiers lecteurs, adaptation pour le troisième.

Voici le résultat de leurs travaux :

Les codes de fin de lignes des DATA ne sont pas utilisés (sauf si on a pris soin d'apporter la modification de MANU dans le courrier du N° 32), alors pourquoi les conserver ?

Lancer le BASIC, charger GRAPHBAR et taper : AUTO 140 <RETURN>. Une double pression sur <FIND> et vous voilà en fin de ligne pour enlever le nombre à trois chiffres et la virgule à l'aide de <âDEL>, puis validation par <RETURN> pour afficher AUTOmatiquement la ligne suivante. Procédez ainsi jusqu'à la ligne 930 qui devient : 930 DATA E6,07,C9,*
Un appui sur <STOP> et supprimez la ligne 940 devenue inutile, en tapant son numéro suivi de <RETURN>.

Ensuite, les lignes 60 à 110 se réduisent à la seule ligne 60 suivante :

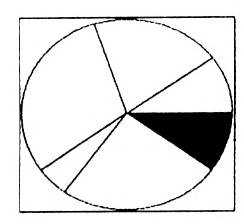
```
60 READ A$:WHILE A$<>"*":POKE AD+I,VAL("&h"+A$)
:I=I+1:READ A$:WEND
```

Supprimez les autres par : DELETE 70-110 <RETURN>.

Pour les fatigués de naissance, on peut encore réduire la frappe du listing en tapant P(n) pour POURCENTAGE(n) et P pour POURCENT, partout où ils apparaissent. Autres simplifications, les lignes 1130 à 1170 deviennent un seule ligne 1130, donc : DELETE 1130-1170 <RETURN>, suivi de la saisie de la ligne correcte. Puis les lignes 1250 à 1420 se réduisent à 2 lignes 1250 et 1260, soit : DELETE 1250-1420 <RETURN>, suivi de la saisie des 2 lignes correctes. Enfin, les lignes 1440 à 1490 se réduisent à la ligne 1440 modifiée, sans oublier d'améliorer les lignes 1550 à 1600, toujours en procédant de la même façon.

Toutes les lignes à modifier sont dans le listing ci-joint, du P de POURCENTAGE ou POURCENT, aux améliorations ci-dessus.

```
950•WIDTH•255:DIM•P(24),NOM$(24)
1050•PRINT•FNLOC$(17,63);:INPUT•"",P
1060•IF•P<1•OR•P>18•THEN•1010
1080•WX=5:WY=55:CALL•MOVE(WX,WY):FOR•A=1•TO•P
1090•PRINT•"ENTRER•LE•POURCENTAGE•NUMERO";A;:INPUT•P(A)
1100•IF•P(A)>100•THEN•1090
1120•FOR•A=1•TO•P
1130•WX=(A*40)-40
1200•IF•P(A)=0•THEN•1230•ELSE•WY=INT(55+P(A)*1.75)
1250•FOR•I=1•TO•18:IF•P(I)<100•THEN•PRINT•DEC$(P(I),"##.#");"•";:ELSE•PRINT•"100••";
1260•NEXT
1440•FOR•A=1•TO•P:WX=40*(A-1)
1500•IF•P(A)=0•THEN•1520•ELSE•WY=INT(55+P(A)*1.75):CALL•MOVE(WX,WY):WY=WY+6:WX=WX+6:CALL•DRAW(WX,WY):CALL•MOVE(WX,WY
):WX=WX+30:CALL•DRAW(WX,WY):CALL•MOVE(WX,WY):WX=WX-6:WY=WY-6:CALL•DRAW(WX,WY)
1550•A$=INKEY$:IF•A$=""•THEN•1550•ELSE•PRINT•CL$:ON•INSTR("BS.",A$)•GOTO•1570,1580,1590:GOTO•1550
1570•NEW
1580•SYSTEM
1590•ERASE•P:DIM•P(24):GOTO•960
```



Le programme se voit ainsi optimisé quelque peu tout en fonctionnant aussi bien.

Après ces améliorations, passons à la nouveauté proposée par M. THERESE, de CAEN, auquel je cède la parole :

"Etant satisfait du programme GRAPHBAR, je me permets de vous transmettre un "CAMEMBERT BIEN FAIT" de mon cru. Vous pouvez le taper après la ligne 940 de GRAPHBAR. . J'espère que vous apprécierez le cru normand."



L'ECHO

A "merger" sans attendre avec GRAPHBAR en faisant, sous BASIC :

LOAD"GRAPHBAR" <RETURN>

(nouvelle ou ancienne version)

MERGE"CAMGRAPH" <RETURN>

SAVE"GRAFBAR2" <RETURN>

```
950•'CAMEMBERT•BIEN•FAIT
960•'PAS•PIQUE•DES•VERS•!
970•CR=2.25:'CORRECTION•IMAGE
980•WX%=470:WY%=127:VTOT=0
990•CALL•CLS:VDO$=CHR$(27)+"p":VDN$=CHR$(27)+"q"
1000•PRINT•VDO$"•CAMEMBERT•DE•VOTRE•CHOIX•:•10•@•100•="VDN$;
:INPUT;R%
1010•IF•R%>100•OR•R%<10•THEN•GOTO•990
1020•K=0:CALL•CLS
1030•CALL•MOVE•(WX%,WY%)
1040•AGL=0:VTOT=0
1050•GOSUB•1270
1060•PRINT•"•<REMISE•A•ZERO>-SI•VOUS•INTRODUISEZ•-
UNE•ERREUR•!..."
1070•INPUT•"•<MAX=10>-NOMBRE•DE•PARTS=";NP
1080•IF•NP>10•OR•NP=0•THEN•GOTO•1020
1090•PRINT•VDO$"SOMME•A•PARTAGER="VDN$;:INPUT;TOT
1100•PRINT
1110•K=K+1
1120•PRINT•"•"K;:INPUT•"•••VALEUR-PART=";VA
1130•IF•VA+VTOT>TOT•THEN•GOTO•1020
1140•VTOT=VTOT+VA
1150•IF•VTOT>TOT•THEN•GOTO•1110
1160•VLA=VA/TOT*100
1170•PRINT•"•••TAUX=";INT•(100*VLA)/100;"%"
1180•GOSUB•1350
1190•NPP=NP-1:IF•K<=NPP•THEN•GOTO•1110
1200•IF•K=NPP•THEN•GOTO•1210
1210•RESTE=TOT-VTOT
1220•PRINT•VDO$"•••TOTAL•DES•PARTS="VDN$;VTOT
1230•PRINT•SPACE$(7)VDO$"RESTE="VDN$;INT•(100*RESTE)/100
1240•RET=(RESTE/TOT)*100
1250•PRINT•"•••TAUX=";INT•(100*RET)/100;"%"
1260•GOTO•1460
1270•RA%=R%+2
1280•WXM%=WX%-(RA%*CR):WYM%=WY%-RA%:CALL•MOVE•(WXM%,WYM%)
1290•XR%=(RA%*CR)*2:WX1%=XR%+WXM%:CALL•DRAW•(WX1%,WYM%)
1300•WYH%=WYM%+(RA%*2)
1310•CALL•MOVE•(WXM%,WYM%):CALL•DRAW•(WXM%,WYH%)
1320•CALL•DRAW•(WX1%,WYH%)
1330•CALL•DRAW•(WX1%,WYM%)
1340•RETURN
1350•'-----GRAPH-PART
1360•CALL•MOVE•(WX%,WY%)
1370•XRA%=R%*CR
1380•WXO%=WX%+XRA%:CALL•DRAW•(WXO%,WY%)
1390•NA=(4*ATN(1)*2)/TOT
1400•FOR•A=AGL•TO•NA*VTOT•STEP•0.01
1410•CALL•MOVE•(WX%,WY%):WX2%=R%*CR*COS(A)+WX%:WY2%=R%*SIN(
A)+WY%
1420•CALL•MOVE•(WX2%,WY2%):CALL•PLOT•(WX2%,WY2%)
1430•NEXT•A
1440•CALL•DRAW•(WX%,WY%)
1450•AGL=NA*VTOT:RETURN
1460•FOR•A=AGL•TO•NA*TOT•STEP•0.01
1470•CALL•MOVE•(WX%,WY%):WX2%=R%*CR*COS(A)+WX%:WY2%=R%*SIN(
A)+WY%
1480•CALL•MOVE•(WX2%,WY2%):CALL•PLOT•(WX2%,WY2%)
1490•CALL•DRAW•(WX%,WY%)
1500•NEXT•A
1510•'
1520•'
1530•'
1540•'
1550•'
1560•A$=INKEY$:IF•A$=""•THEN•1560•ELSE•CALL•CLS:ON•INSTR("B
S.",A$)•GOTO•1570,1580,1590:GOTO•1560
1570•NEW
1580•SYSTEM
1590•CALL•CLS:GOTO•970
1600•GOTO•1560
```

M. Serge LEUBA

Petit complément au programme CALC.BAS de M. JACQUEMOT (ECHO N° 31 Page 60), qui ajoute à la présentation les informations sur tous les éléments du calcul.
Ces tableaux d'amortissement servent surtout à comparer des solutions différentes lorsque le problème de choix d'un prêt se pose...

Voici la ligne à ajouter

```
:65•PRINT•C$:LPRINT:LPRINT•"
•MONTANT•:•";P;"•••••DUREE•
:•";D;"MOIS•••••TAUX•:•";T;
"%"
```

Ensuite, pour aider à la mise au point d'affichages, en Basic ou dBASE II, voici un petit programme qui est la suite logique de l'épisode 17 d'initiation au Basic (ECHO N° 31 Page 10). Lorsque l'on met un programme au point, on utilise des feuilles volantes, brouillons où l'on note ses variables, ses GOSUB, ses coordonnées d'affichage, etc... Le petit tableau obtenu avec ce programme est une aide permanente. Il sort directement sur l'imprimante.

L'ECHO

Des petits trucs simples mais efficaces, comme toujours. A noter que, dans un cas comme dans l'autre, ces compléments montrent combien il est souvent facile de mettre en œuvre des aides précieuses tant en programmation qu'en utilisation du PCW.

```
10•'AIDE•A•LA•PROGRAMMATION•MINIMUM•DE•L'AFFICHAGE•ECRAN•AVEC•ESC•Y•OU•ESC•X
20•'A•PARTIR•DES•COORDONNEES•X•DONNE•LES•CARACTERES•ASCII•DES•PARAMETRES•(32+X)•
OU•(31+X)
30•PRINT•CHR$(27)"E"CHR$(27)"H"
40•PRINT•"•ALIMENTER•L'IMPRIMANTE,•LA•REGLER•EN•COURRIER,•PUIS•APPUYER•SUR•UNE•T
OUCHE"
50•IF•INKEY$=""•THEN•50
60•LPRINT•CHR$(27)"M";
70•LPRINT•SPACE$(23)"Correspondance•COORDONNEES•-•CARACTERE•ASCII":LPRINT
80•LPRINT•"Position••ESC•Y••ou•Origine•fenetre••ESC•X"SPACE$(4)":"SPACE$(6)"Haut
eur•et•largeur•fenetre••ESC•X":LPRINT
90•S$="••"
100•FOR•C=0•TO•14
110•D=C+15:E=C+30:F=C+45:G=C+60:H=C+75
120•IF•C<10•THEN•LPRINT•"•";C;•ELSE•LPRINT•C;
130•LPRINT•CHR$(32+C);S$;D;CHR$(32+D);S$;E;CHR$(32+E);S$;F;CHR$(32+F);S$;G;CHR$(
32+G);S$;H;CHR$(32+H);S$;S$;"••:";S$;S$;
140•IF•C<9•THEN•LPRINT•"•";C+1;•ELSE•LPRINT•C+1;
150•LPRINT•CHR$(32+C);S$;D+1;CHR$(32+D);S$;E+1;CHR$(32+E);S$;F+1;CHR$(32+F);S$;G
+1;CHR$(32+G);S$;H+1;CHR$(32+H)
160•NEXT
170•LPRINT•CHR$(27)"P"
180•END
```

COMMENT SAISIR UN PROGRAMME BASIC

La façon de saisir un programme Basic a fait l'objet d'une étude approfondie dans **l'ECHO du PCW N°1** dans "Un départ saisissant" qui reste complémentaire au livre 2 livré avec les **PCW**.

Résumé :

Allumez l'ordinateur et insérez la face 2 de la disquette système. A l'affichage de **"A>"** tapez **BASIC** suivi d'une pression sur **<RETURN>**. Une fois sous **Basic**, lancez la numérotation automatique par **AUTO+<RETURN>.**

A chaque numéro de ligne affiché, tapez son contenu conformément au listing de l'article.
Pour sortir du mode **AUTO** afin de corriger une ou plusieurs lignes, tapez **<STOP>**.
Pour corriger une ligne, tapez **EDIT** suivi de son numéro et d'une pression sur **<RETURN>**.
Exemple : **EDIT 10 <RETURN>**
Pour lister sans corriger, taper **LIST <RETURN>**
Exemple : **LIST 10 <RETURN>** ou **LIST -100 <RETURN>** ou **LIST 10 -100 <RETURN>** ou **LIST <RETURN>**
Faites des sauvegardes régulières du programme, même en cours de saisie, en mettant une disquette vierge en **A:** et en tapant : **SAVE "Nom du programme" <RETURN>**.
Exemple : **SAVE "ECHO" <RETURN>**.

CONSEILS :

Ne lancez jamais un programme avant d'en avoir fait une sauvegarde. Utilisez les mêmes noms que ceux conseillés par l'auteur (dans son article ou sur la disquette qui l'accompagne). Vérifiez ligne par ligne que ce que vous avez tapé est strictement identique à ce qu'indique le listing. ***Soyez particulièrement vigilant dans les cas suivants*** : ***Ne confondez pas*** : point virgule et deux points, point et virgule, I majuscule et i minuscule ou le chiffre 1.

Respectez :

Les espaces, les guillemets, les **REM** et les numéros de lignes. Ne modifiez pas un programme avant d'être certain qu'il fonctionne totalement. Les erreurs se produisent rarement dans la ligne responsable de ceux-ci. Seule **SYNTAX ERROR,** ou erreur de syntaxe dans la saisie, arrive dans une ligne mal écrite. C'est pour cette raison que le **BASIC MALLARD** l'édite automatiquement. Dans tous les cas, reportez-vous à l'annexe **II** du manuel **Amstrad.**

Trucs :

- Plutôt que de taper **PRINT** en toutes lettres, vous pouvez vous contenter de taper **?** qui sera interprété comme tel.
- L'appui sur la flèche pointant vers la gauche (équivalent à **<ALT>+<A>** permet l'édition de la dernière ligne listée ou saisie. Dans d'autres circonstances, cette touche permet aussi de réafficher la dernière instruction tapée sans avoir à la retaper (équivalent de **<COPY>** sous **CP/M**.

LES PETITES ANNONCES DE L'ECHO

- Pour garantir le sérieux des annonces, *L'ECHO DU PCW* demande **50 F** par passage ou **100 F pour trois parutions.**
- Les rubriques disponibles sont : **VENTE, ACHAT, CONTACT, OFFRE DE SERVICE, DEMANDE D'EMPLOI, OFFRE D'EMPLOI, CLUB et DIVERS.**
- Les annonces de **DEMANDE D'EMPLOI** sont gratuites.

VENTE

VENDS PCW 8512 + ECHO 1 A 21 + NBX LOGICIELS (DBASE, DATAMAT, DTP-PAO + SCANNER, HERAKLIOS, 4 JEUX). CAUSSADE TEL:77.90.97.45 A PARTIR DE 19 H. PRIX A DISCUTER. EMBALLAGE D'ORIGINE POUR ENVOI EVENTUEL

VENDS MONITOR 9512 1500 F. IMPRIMANTE 9512 1500 F.
TEL: 60.11.73.01

VENDS PCW 8256 + IMPRIMANTE + LOGICIELS + DISQUETTES + MANUELS. VENDU 3500 F.
TEL: (1) 34 60 29 54

VDS PCW 8512 COMPLET + SOURIS-DBASE-MP-LOVE-ROTATE+DIVERS +JEUX + DOCS + RUBAN + DISQUETTES + LE TOUT 5000 F. NOEL : LE SOIR 64 80 88 72 H-B 40 70 37 67 (DOUBLE EMPLOI)

VENDS PCW 8256 +256KO + LOCOSCRIPT 2 + LOCOSPELL + INTEGRALE + DTP PAO + ALIENOR + CRESUS +DR GRAPH + DBASE2 + MOP-MBP + PLANIT + JEUX ET AUTRES LOGICIELS.
PRIX: 6500 F- DEM. LAURENT AU TEL BUREAU :
64 46 82 69
APRES 19 H : 69 21 89 04

VENDS PCW 8256 +LOCOSCRIPT 2 AVEC CLEF+ HOUSSES + LIVRES + 1 BOITE DISQUETTES NEUVES +CPM + GW BASIC PRATIQUEMENT NEUF
TEL (1) 45.67.04.02 LE SOIR :2500 FRS

VDS PCW 8256+ IMPRIMANTE +LOGICIELS DBASE+MULTIPLAN + 3D CHESS +BRIDGE PLAYER +AMSTRADAMES +MATCHDAY +FAIRLIGHT 1 ET 2 +20 DISQUETTES + HOUSSES + COLL. COMPLETE L'ECHO POUR 4000 F
TEL 76 42 81 24 LE SOIR

VDS 50F TABLES MATRICES CARACTERES EN DECI-HEXA-BINAIRE + GRILLE REDEFINITION GRAPHIQUE ECRAN.
MME SIMONE FASQUEL RUE DU FOUR EPAGNY 02290 VIC SUR AISNE
SATISFAIT OU REMBOURSE

VENDS PCW 8512 + FILTRE ECRAN + LOGICIELS + LIVRES + RALLONGE + PAPIER CONTINU + DIVERS PRIX 3800 F A DEBATTRE
TEL 34.83.05.06

NOTEZ L'ECHO SUR 3615 CODE LS

VENDS COLLECTION COMPLETE DU JOURNAL TILT DEPUIS NUMERO 1 A CE JOUR. PARFAIT ETAT DE CONSERVATION - PRIX A DEBATTRE - TELEPHONER A LA REDACTION DU JOURNAL QUI TRANSMETTRA : 48.67.28.44.

VENDS CAUSE CHANGEMENT D'APPAREIL, LOGICIELS ORIGINAUX NEUF, POUR PCW 8256/8512, AVEC INSTRUCTIONS D'UTILISATION. REMISE 30% ET PLUS SI QUANTITE.LISTE AVEC PRIX SUR DEMANDE A : DONNEVE PAUL - BEILLAC - 15130 ST-SIMON

VENDS MATERIEL INFORMATIQUE DE LABO (ACHAT FIN 85) UNITE CENTRALE IBM36 COMPACT 256 K 60M. MEMOIRE ADD 128 K DISPO 3701 5 ECRAN 3 IMPRIM 4214 2 MODEM 1 LOGICIEL BASE 1 LOGICIEL RICHARD PRIX 100000 F TEL. 50 98 20 03

VENDS LOGICIELS POUR PCW : DTP-PAO + DOC .= 200 F. AZERTY + DOC = 100F. POCKET WORDSTAR + POCKET BASE = 600 F. ÉCHANGE POSSIBLE LAURENT TEL. BUREAU :
(1) 64.46.82.69
APRES 20 H 69.21.89.04

VDS OU ECHANGE DE NOMBREUX LOGICIELS ORIGINAUX JEUX, UTILITAIRES, SIMULATION, ETC. CHERCHE EGALEMENT L'ECHO N° 1, 2 ET 9. LISTE SUR SIMPLE DEMANDE, REPONSE ASSUREE EN ECRIVANT A : CHAIB A. 69 RUE RAYMOND IV 31000 TOULOUSE

CONTACTS

VOUS AIMEZ LA MICRO-INFORMATIQUE ET VOUS ETES COLLECTIONNEURS (TP,CP,CPE,PGM,LIV,PHOTO ,JEUX,BD, ETC...)REJOIGNEZ LE CERCLE DE MICROPHILY : MICROPHILA ECRIRE R. SCAMARONI 2 IMP. DAGUERRE 66350 TOULOUGES OU TEL. MERCREDI DE 18 A 22 H.

RECHERCHE CONTACTS PCW SUR LE LOIRET
TEL 38 88 00 62 LE SOIR

SERVICES

FAITES EDITER VOS PHOTOS, DESSINS, PEINTURES, ETC... GRACE AU GUIDE SPECIALISE PROMOTION DES ARTS.
RENS. GRAT. A: LECLERF CHRISTIAN, L'ESTANYOL BAT. A3, 66110 AMELIE-LES-BAINS

PCW GESTION FAMILIALE GERE SUR 1 AN VOTRE BUDGET PERSONNEL AVEC 1,2 OU 3 CPTE BANQ. ET 30 RUBRIQUES DE DEPENSE OU RECETTE. VERIFIE AUTO EN FIN DE MOIS VOS RELEVES BANCAIRES (RAPPRO) PRÉVISION DE TRÉSORERIE, ÉDITION. VENDU PAR L'AUTEUR AVEC DOC 59 P. 179 F+20 F PORT F.SILVEIRA 7 R. PERRAUT 03000 MOULINS

ACHAT

CHERCHE/ACHETE TURBO PASCAL DE BORLAND CAR INTROUVABLE DANS COMMERCE, AVEC MANUELS. TEL SOIR 60 14 36 72. POUR PCW 8256

RECHERCHE PROGRAMME GESTION VIDEO CLUB SUR PCW 8256/8512 (FICHIERS FILMS, CLIENTS, TARIFS, ENTREES/SORTIES K7, GESTION DES RETARDS ET MODULE DE STATISTIQUES,...). FAIRE OFFRES A LA REDACTION : 48 67 28 44

ECRIVEZ LISIBLEMENT EN LETTRES CAPITALES.

Nom ....
Adresse ....
....
Code Postal .... Ville ....
Pays .... Tél ....

TARIFS ANNONCE
DEMANDE D'EMPLOI : GRATUITE
AUTRES RUBRIQUES : 1 Parution : 50 F TTC (dont TVA 18,6%=7,84 F)
3 Parutions : 100 F TTC (dont TVA 18,6%=15,68 F)
Ligne supplémentaire : 10 F TTC (dont TVA 18,6%=1,57 F)

La rédaction se réserve le droit de refuser toute annonce sans avoir à le justifier. Les annonces non accompagnées du règlement seront retournées à leurs expéditeurs.
Une facture ne sera envoyée que sur demande sous réserve qu'un timbre à 2,20 soit joint.

TEXTE DE L'ANNONCE :

TOTAL A REGLER **50 F** (ou **100 F**) + ... X **10 F** par ligne supplémentaire

soit TOTAL =

REGLEMENT A L'ORDRE DE LOGI'STICK PAR :
☐ CHEQUE ☐ CCP ☐ MANDAT ☐ VISA/CB

n° :

signature obligatoire :

validité : ____/____

COMMANDEZ PAR TELEPHONE !*

TOUS LES PRODUITS DE L'ECHO DU PCW
PLUS RAPIDE AVEC LA CARTE VISA/CARTE BLEU



48 HEURES !!! *(Délai d'expédition sous réserve de disponiblilité)*

*POUR VOS COMMANDES TELEPHONIQUES , 1 SEUL NUMERO :

(1) 48 67 28 44 +

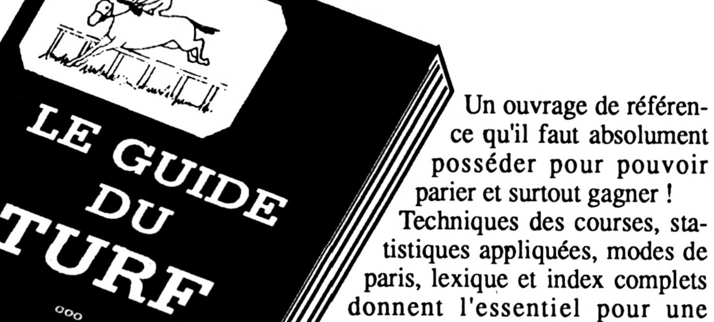
(lignes groupées)





de G. ANDREV
+ de 200 Pages
Prix exceptionnel :

55 F TTC *



Un ouvrage de référence qu'il faut absolument posséder pour pouvoir parier et surtout gagner ! Techniques des courses, statistiques appliquées, modes de paris, lexique et index complets donnent l'essentiel pour une approche rationnelle idéale dans l'utilisation couplée avec le programme EXCLUSIFS X032 PRONOSTIC.

Recommandé par la rédaction de l'ECHO DU PCW à tous ceux pour qui turf et rentabilité ne sont pas forcément les enfants du hasard mais le fruit d'une approche scientifique.

A Commander

par courrier ou par téléphone à :
LOGI'STICK Edition
CAPN - LE BONAPARTE - BOITE 49
93153 LE BLANC-MESNIL CEDEX

* Port : France : 20 F - Etranger/DOM-TOM : 30 F
Offre valable dans la limite des stocks disponibles.